

1

PREM'S

Rappel : phase de revenus



# Happy Market



# Happy Market



# Happy Market





USINE





USINE





ACIÉRIE





ACIÉRIE





# MAISON HANTÉE





# MAISON HANTÉE





# COMMISSARIAT





# COMMISSARIAT





ÉCOLE





ÉCOLE





# BIBLIOTHÈQUE





# BIBLIOTHÈQUE





SQUARE





SQUARE



2

ÉPICERIE



1

2

ÉPICERIE



1

2

# MAGASIN DE CHAUSSURES



1

2

# MAGASIN DE CHAUSSURES



1



**FLEURISTE**





**FLEURISTE**





**PÂTISSERIE**



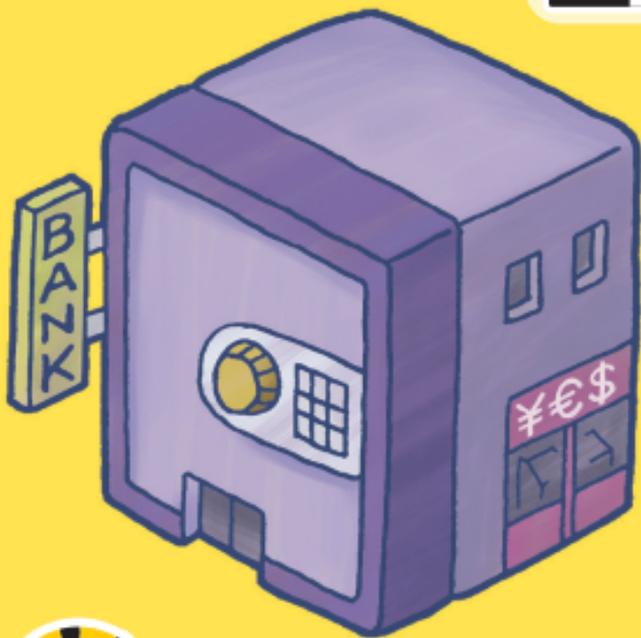


PÂTISSERIE



3

BANQUE

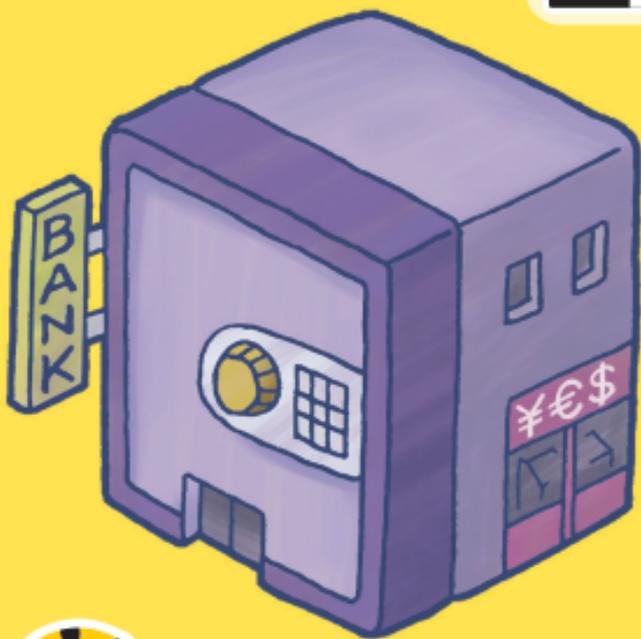


1





BANQUE



3

LIBRAIRIE



1



3

LIBRAIRIE



1





IGLOO





IGLOO



4

PARFUMERIE



2

4

PARFUMERIE



2

4

# MAGASIN DE BRICOLAGE



2

4

# MAGASIN DE BRICOLAGE



2

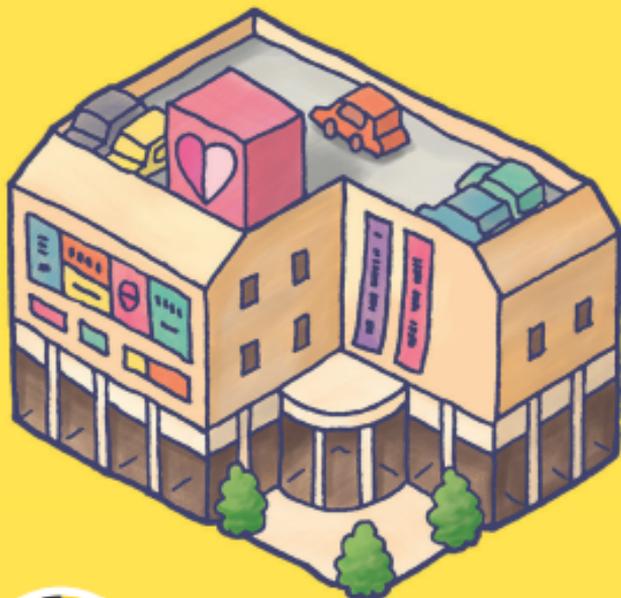


# CENTRE COMMERCIAL





# CENTRE COMMERCIAL





MUSÉE





MUSÉE





HÔPITAL





HÔPITAL





# OBSERVATOIRE



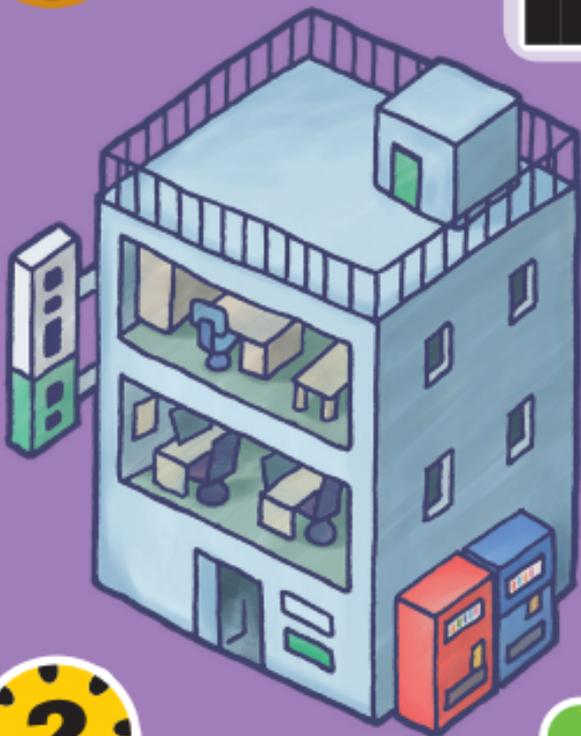


# OBSERVATOIRE



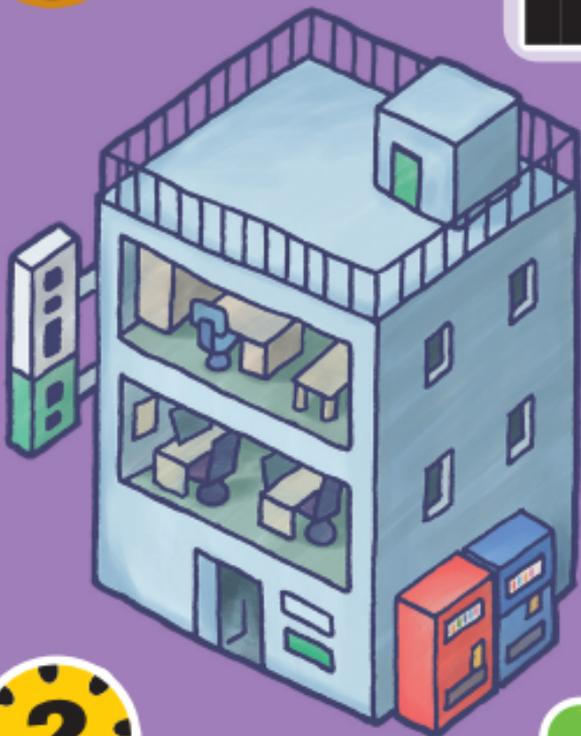


# BUREAUX



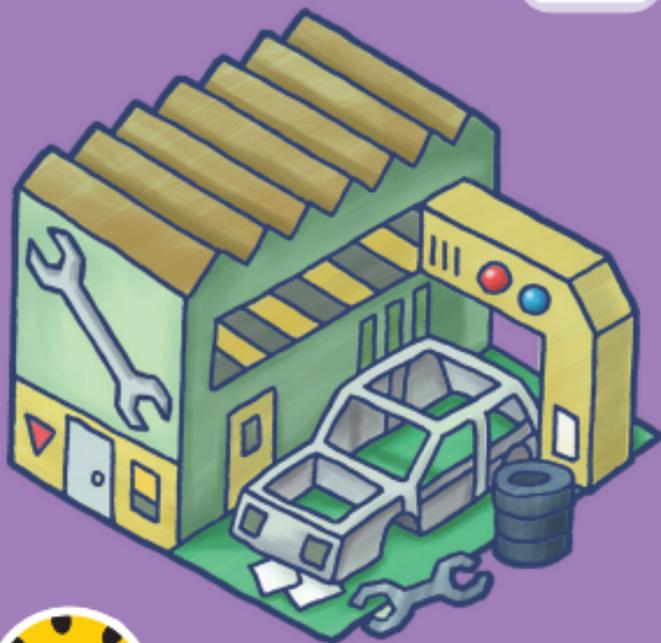


# BUREAUX



5

# GARAGE

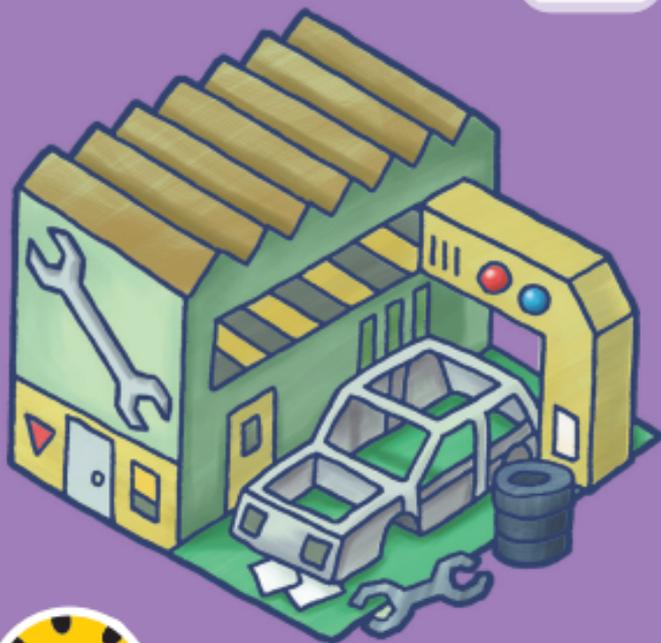


2



5

# GARAGE



2





PALACE





PALACE





RESTAURANT



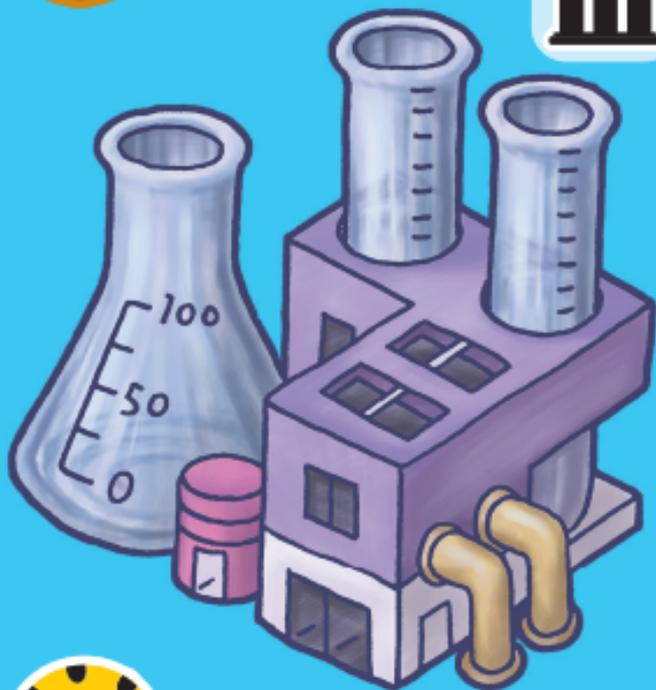


RESTAURANT



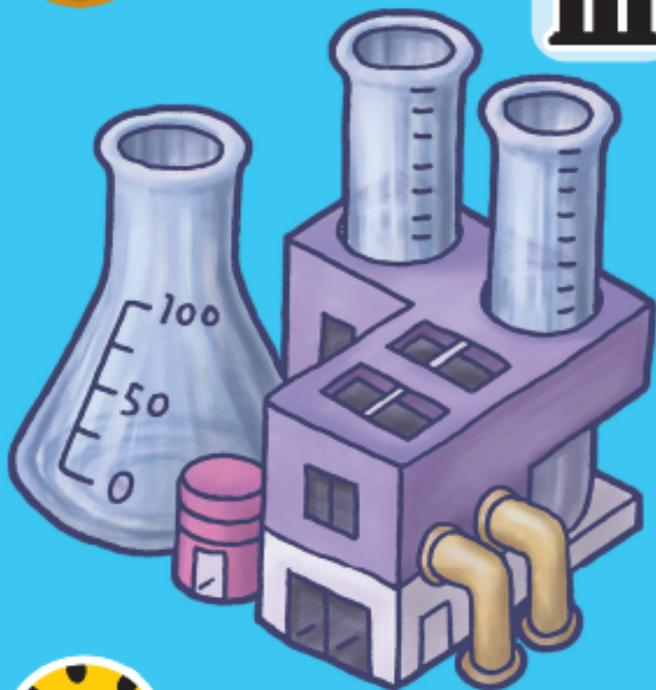


# LABORATOIRE



6

LABORATOIRE

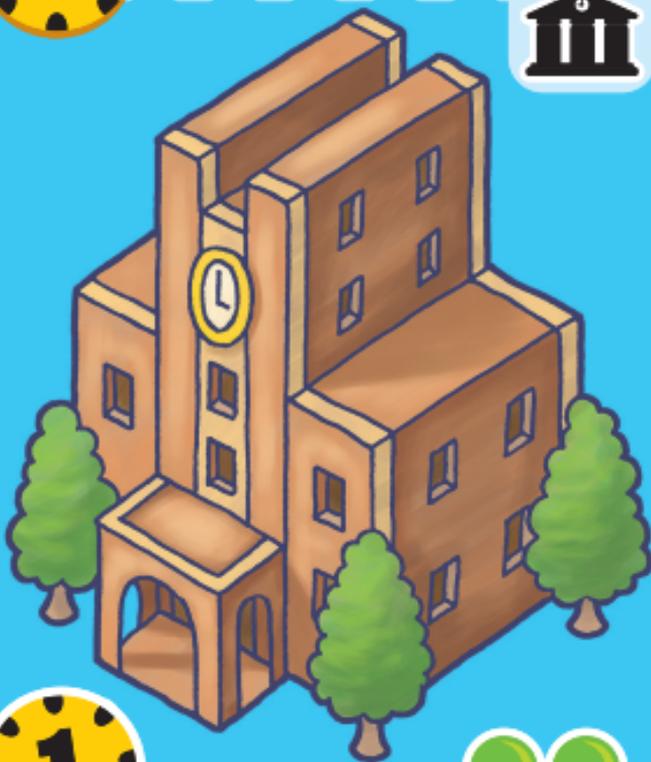


1



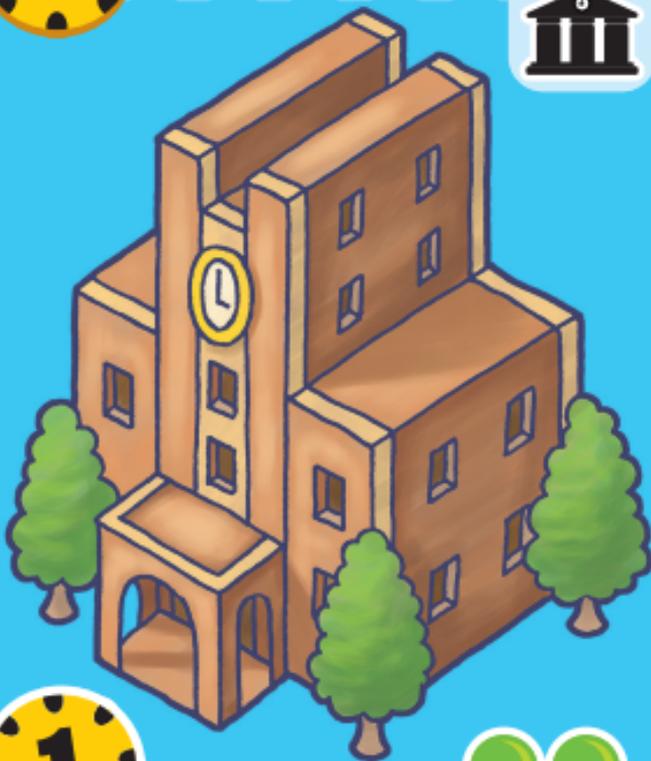


UNIVERSITÉ





UNIVERSITÉ





CASINO





CASINO





SPA





SPA





ZOO





ZOO





# STATION DE SKI





# STATION DE SKI





STADE





STADE



9

# PARC D'ATTRACTION



1



9

# PARC D'ATTRACTION



1





CABANE

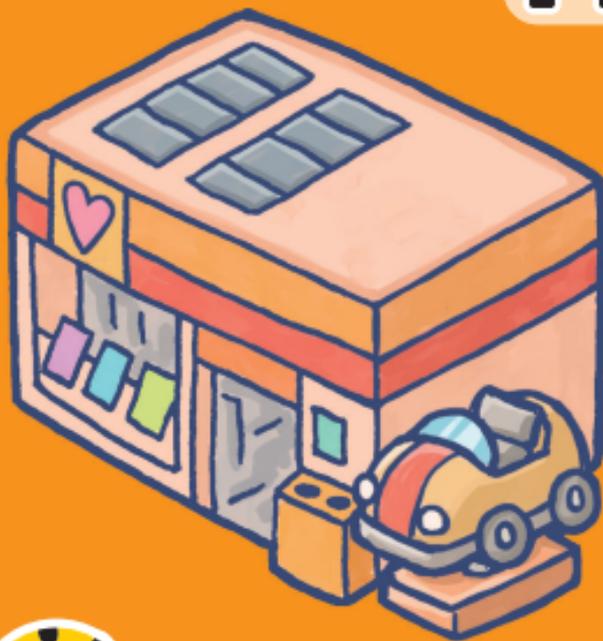




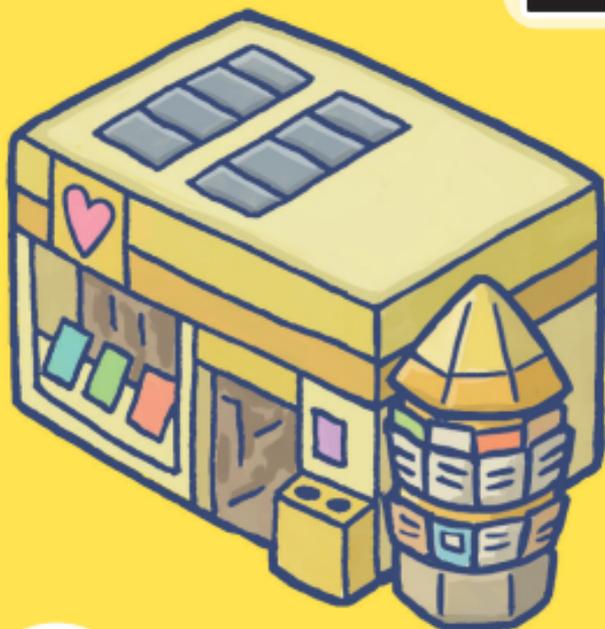
CABANE



# Happy Market



# Happy Market





MAISON





MAISON





MAISON



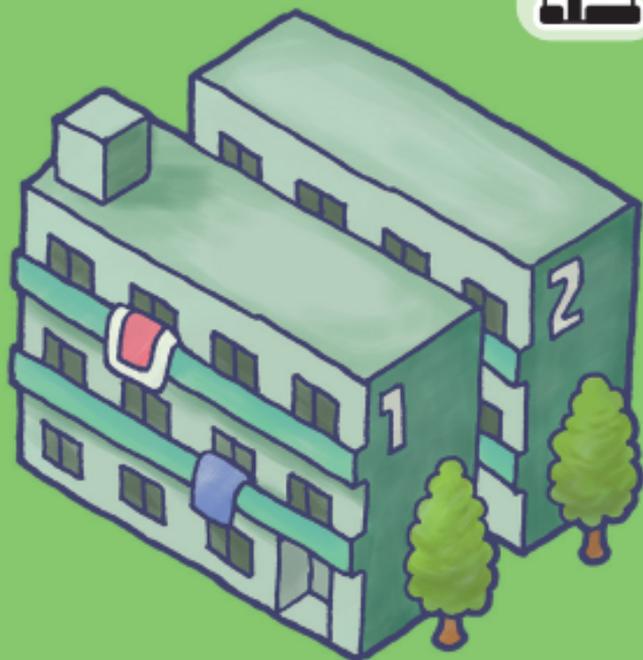


MAISON



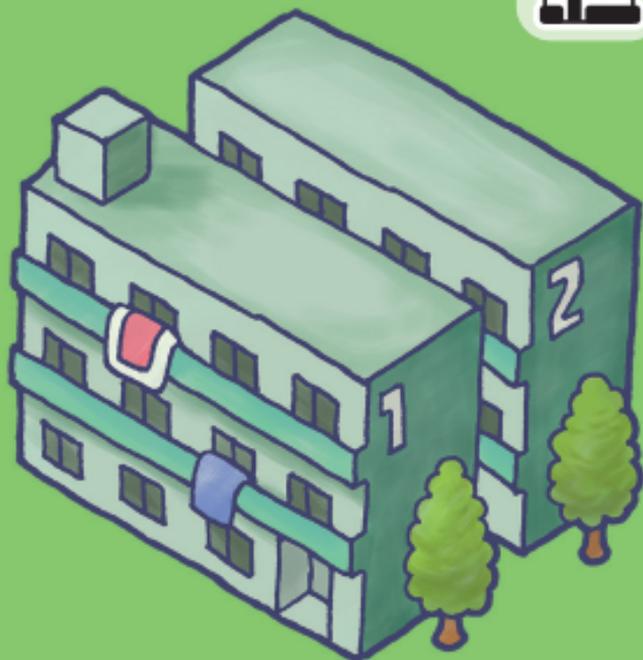


IMMEUBLE



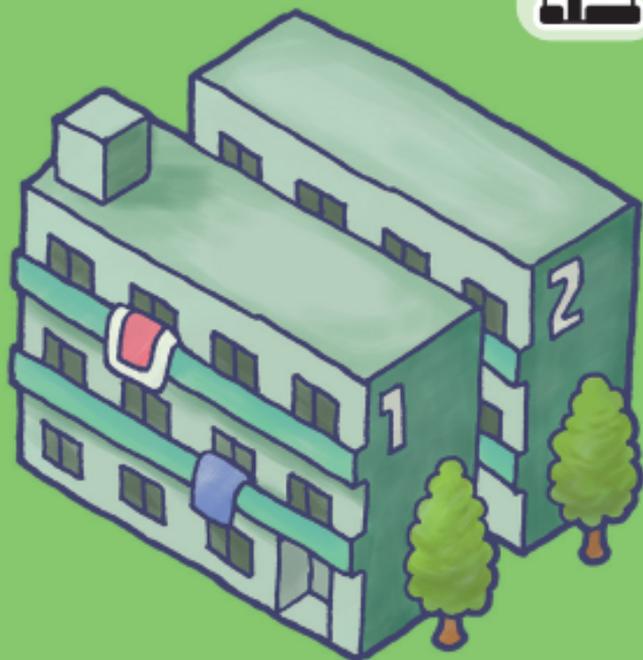


IMMEUBLE



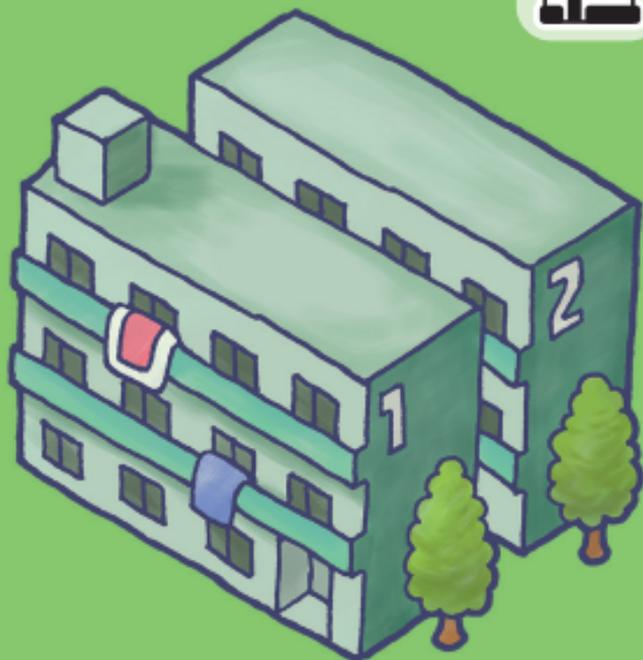


IMMEUBLE





IMMEUBLE





# RÉSIDENCE DE LUXE





# RÉSIDENCE DE LUXE





# RÉSIDENCE DE LUXE





# RÉSIDENCE DE LUXE





2



1



1



1





1



1



2



1





1



2



1



1





2



1





1



2





2



1



1





1



1



1



1





1



2



1





2



1



1





2



1

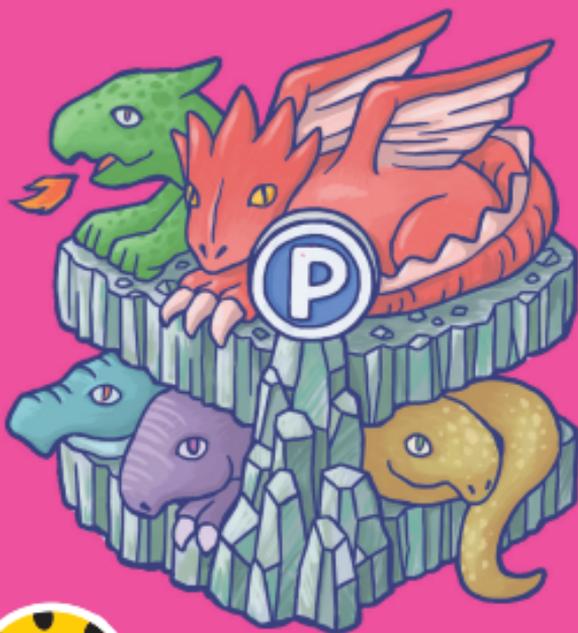




1



2







1



1



1





2





1



1





1



1





2





1



1





2



2



♥♥♥ si vous avez strictement le plus de cartes **VERTES** à la table. ♥ dans les autres cas.



♥♥♥ si vous avez strictement le plus de cartes **BLEUES** à la table. ♥♥ si égalité.  
♥ dans les autres cas.



1



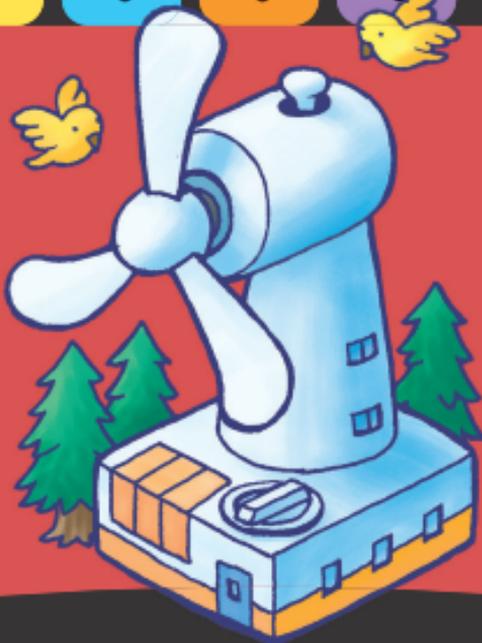
1



1



1



♥ par carte VERTE dans  
votre ville.



3



 , mais défaussez **immédiatement** la dernière carte de votre ville et remplacez-la par celle-ci.



1



2

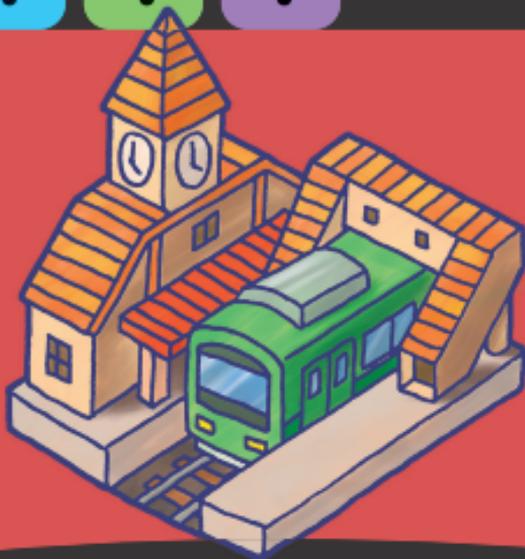


1

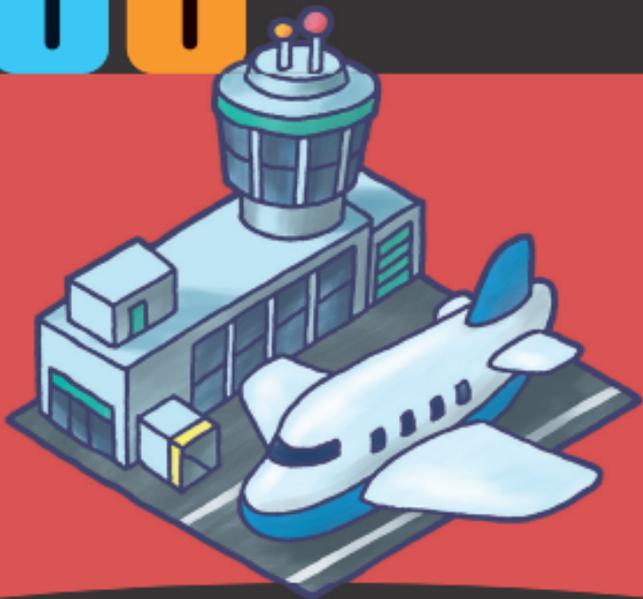


par duo [ + ] dans  
votre ville.

Ex :  et  = 



Réduction de  pour acheter des cartes **ORANGE**.  
*En cas de cout négatif, ne prenez pas de pièces.*



Réduction de  pour acheter des cartes **VERTES**.  
*En cas de cout négatif, ne prenez pas de pièces.*



1



1



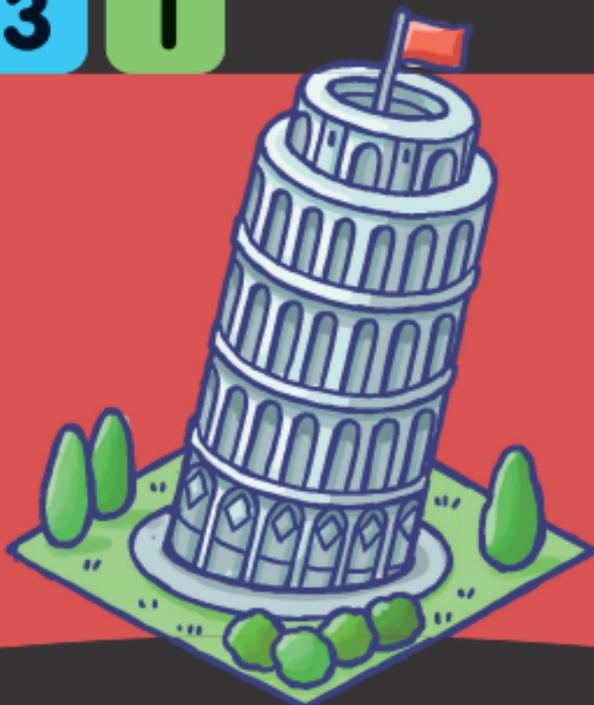
Réduction de  pour  
acheter des cartes **BLEUES**.  
*En cas de cout négatif, ne prenez  
pas de pièces.*



3



1



♥ par carte **JAUNE** chez  
l'un de vos voisins.



1



2



Copiez l'effet de la carte  
précédente dans votre ville.  
*Couleur non copiée.*



1



1



1



 par carte **BLEUE** chez  
l'un de vos voisins.



 par carte **ORANGE** chez  
votre voisin de gauche.



1



1



En fin de partie, copiez l'effet  
d'une carte d'un voisin (hors  
bâtiment spécial) située à la  
MÊME position que celle-ci.  
*Couleur non copiée.*



1



2



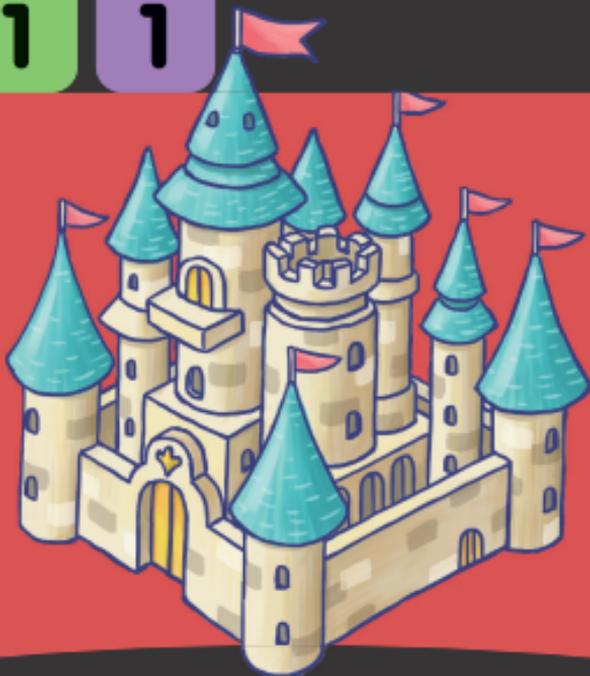
APRÈS chaque phase de  
revenus, **VOLEZ**  à  
l'adversaire ayant le plus de  
 (à tous si égalité).



1



1



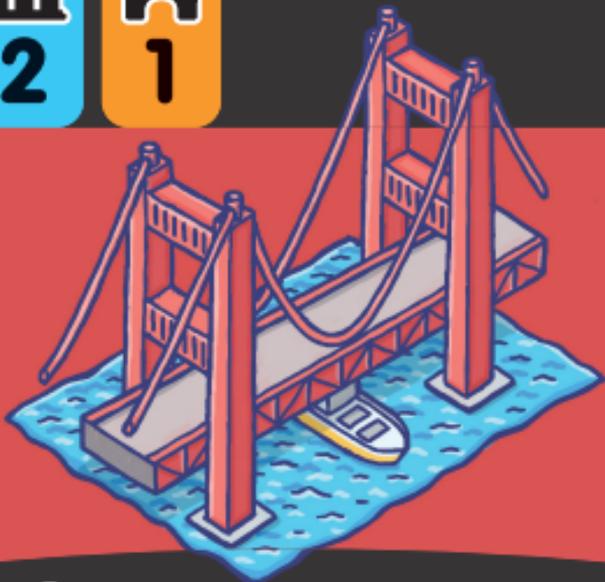
À chaque fois qu'un voisin  
dépense  ou +, prenez  
 dans la réserve.



2



1



♥ 👤 si 2 cartes adjacentes  
à ce bâtiment spécial (à  
gauche, à droite, en haut ou  
en bas) ont la même couleur.

♥♥ 👤 si 3 cartes.



1



2



1



AVANT chaque phase de revenus, gagnez  s'il vous reste de l'argent devant vous.



1



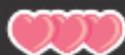
1



1



1



si vous avez un revenu strictement plus faible que vos voisins.  dans les autres cas.



1



1



1



et chaque joueur (vous aussi) gagne **immédiatement**





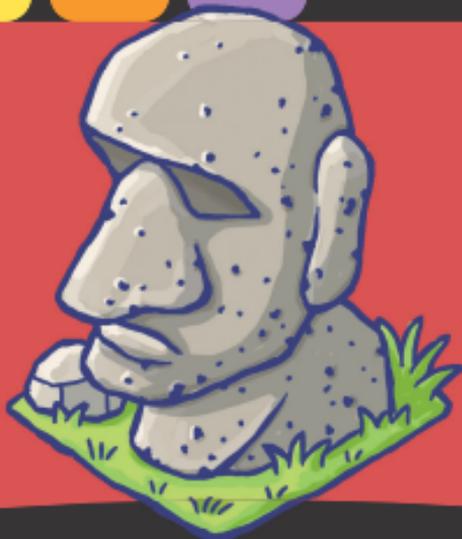
1



1



1



En fin de partie,  si vous avez 9 cartes exactement.

 si vous avez encore moins de cartes.



1



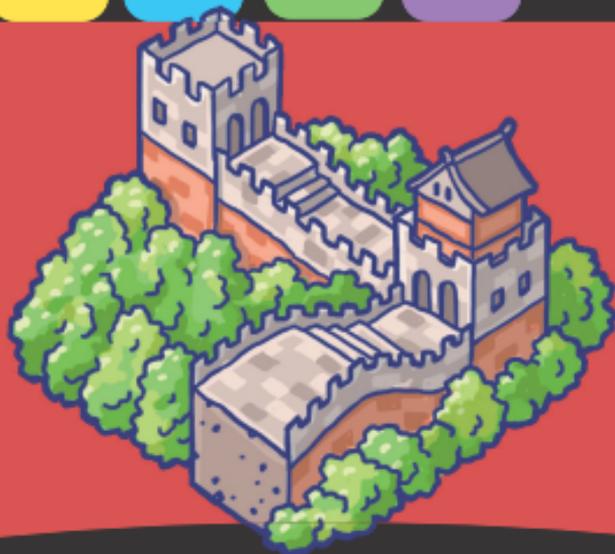
1



1



1



♥♥♥ si les 2 cartes suivantes  
dans votre ville ont la même  
couleur.

♥ dans les autres cas.



1



1



1



À partir de maintenant, si vous n'achetez rien à votre tour, gagnez  (au lieu d'1).



1



2



1



2 par carte VERTE dans  
votre ville.



1



2



1



1 par carte **BLEUE** dans  
votre ville.



1



1



1



3 par carte **VIOLETTE**  
dans votre ville.



1



1



1



1



Aux 2 prochaines phases de revenus, gagnez autant que le  d'un adversaire de votre choix (en plus de votre revenu normal).



2



Gagnez immédiatement  
par carte dans votre ville  
(dont celle-ci).





2



1



1



par couleur différente  
dans votre ville AVANT cette  
carte.



2



1



La prochaine carte que vous  
prendrez sera GRATUITE.



À partir de maintenant, les cartes de la zone centrale vous coutent le prix le plus faible de leur pioche :



ou





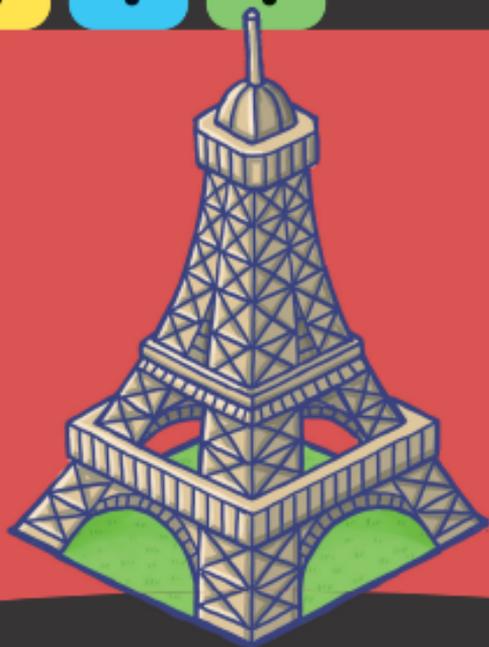
1



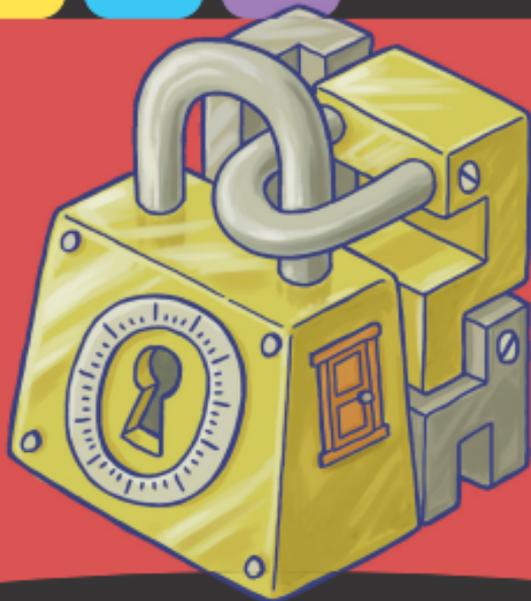
1



1



**3** immédiatement par  
carte **BLEUE** dans votre ville.



 si vous avez moins (ou autant) de cartes **JAUNES** que les autres joueurs.



2



1



3 si votre revenu est strictement le plus faible à la table (avant ce +3).



1



1



1



Gagnez immédiatement 2 fois votre . Mais en fin de partie, PERDEZ autant de POINTS que votre  total.



1



2



En fin de partie :  
Copiez l'effet du bâtiment spécial d'un adversaire. Si vous refusez, vous devez copier un bâtiment spécial pris au hasard dans la boîte.



1



1



2



1



si vous n'avez aucune  
carte **ORANGE**.



1



2



1



1



si vous n'avez aucune  
carte VERTE.



1



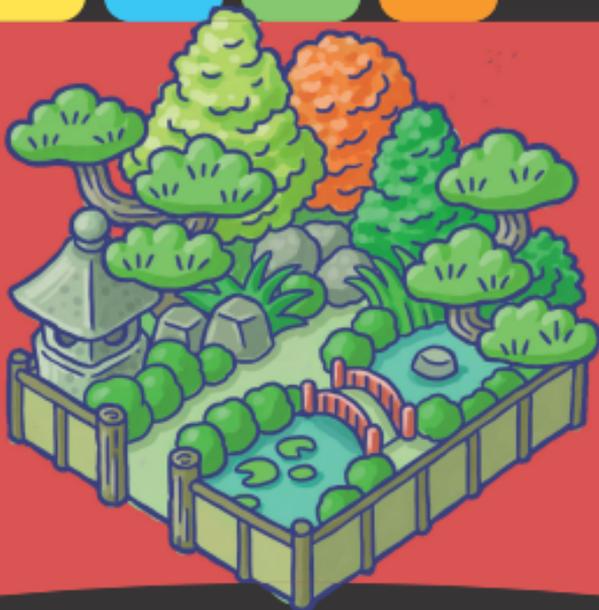
2



1



2



En fin de partie, doublez vos POINTS si vous avez strictement moins de 30 POINTS.