設計: Shintaro Ono, Shingo Fujita, Motoyuki Ohki, Hiromi Oikawa, Shotaro Nakashima 翻譯:陳浩仁 監修:何仲焜 美術:Fa Shiu,

Machai

# Incell 2 Family

火 柴 會 説 話∷ Family

適合3至8名玩家 8歲或以上 30分鐘







# ★ 遊戲配件

- 60張 透明牌
- 120張 謎題牌





背面是類別

正面是題目

- 24個 計分標記
- 1塊 遊戲版圖
- 遊戲說明書(中文/ENG)

# ★遊戲目標

以透明牌讓其他玩家猜中謎題,及 猜中其他玩家的謎題都可以獲得分 數,以贏得最高分。

# ★ 遊戲準備

- 把遊戲版圖放到桌子中央。
- 把所有透明牌放在遊戲版圖周圍。
- 把計分標記放在桌子上。
- 把謎題牌洗勻疊好,大概平均分成3疊。



UCOLT" ·















# ★ 遊戲規則

由最有創意的玩家開始遊戲(若你們決定不了,由最年輕的玩家開始遊戲)。 在你的回合中,你要讓其他玩家猜中一個謎題。你必需:

- ⋒ 從任何一疊牌庫,抽取最頂的一張謎題牌,並大聲讀出牌背註明的類別。 每張謎題牌正面都有屬於該類別的5道題目
- 2 秘密地從中選擇1道題目。

注意:建議較年幼的玩家選擇有了了的題目,因爲它們比較容易。

3 把所有你認爲需要用到的透明牌放在遊戲版圖上,使用任何方式盡可能讓其他玩家猜中你的謎題。 你可以把透明牌分散擺放、移動、並排、重疊,運用你的創意,使其他玩家成功猜中謎題吧!

0

利用透明牌,不限任何組合、任何方式,讓大家明白你的想法吧!





#### 但你不可:

- · 說話或故意作聲
- · 拼出文字或數字
- · 打手勢(但你可用手指遮蓋牌的部分圖案)
- · 把牌剪掉、吃掉、或溶掉,否則以後便缺少了助你發揮 想像力的一部分!

當第二張透明牌被放到遊戲版圖上,其他玩家便可以不限次數地猜謎。

第一個猜中謎題的玩家和出題的玩家同樣獲得1分:他們拿取1個**計分標記** <> ,放到自己前面。若多名玩家同時猜中,他們各得1分。這遊戲不設時間限制,但若一直沒有玩家猜中,而且所有人同意放棄本題,結束該回合,無人得分。

注意:有些謎題牌的背面是? ,沒有任何提示,你們敢嘗試嗎?

# ★下一回合

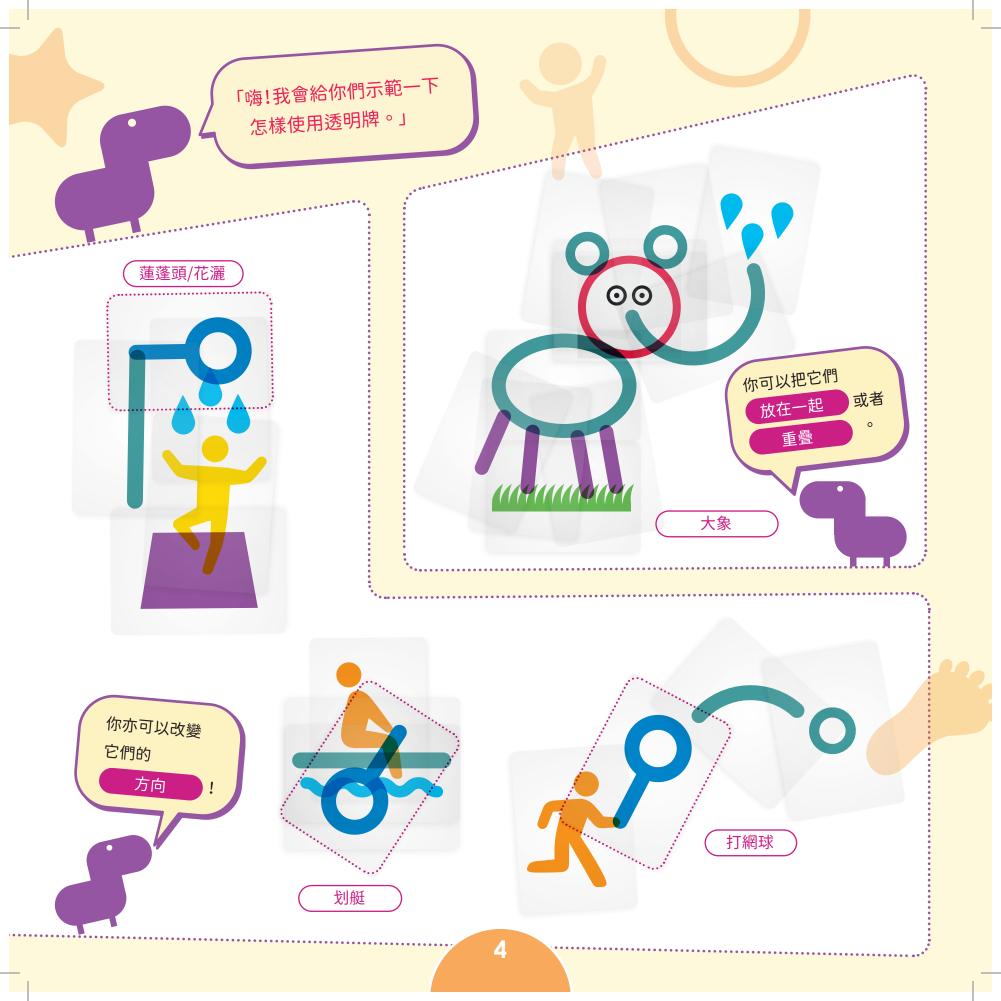
把用完的透明牌放回遊戲版圖周圍,棄掉用過的謎題牌。然後輪到下一位玩家(順時針方向)的回合,進行下一道謎題。

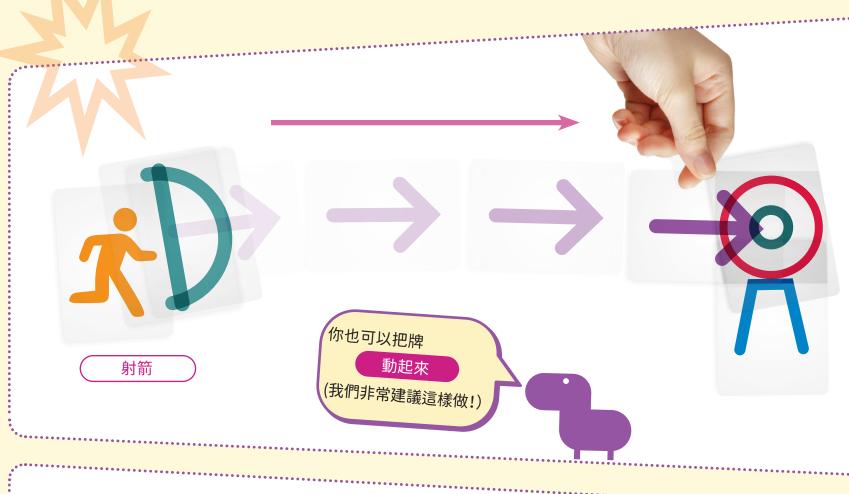
# ★遊戲結束

在3-4人遊戲中,當每名玩家出題兩次以後,遊戲結束。

在5-8人遊戲中,當每名玩家出題一次以後,遊戲結束。

累積最高分的玩家勝出。若遇平手,大家再玩一次吧!









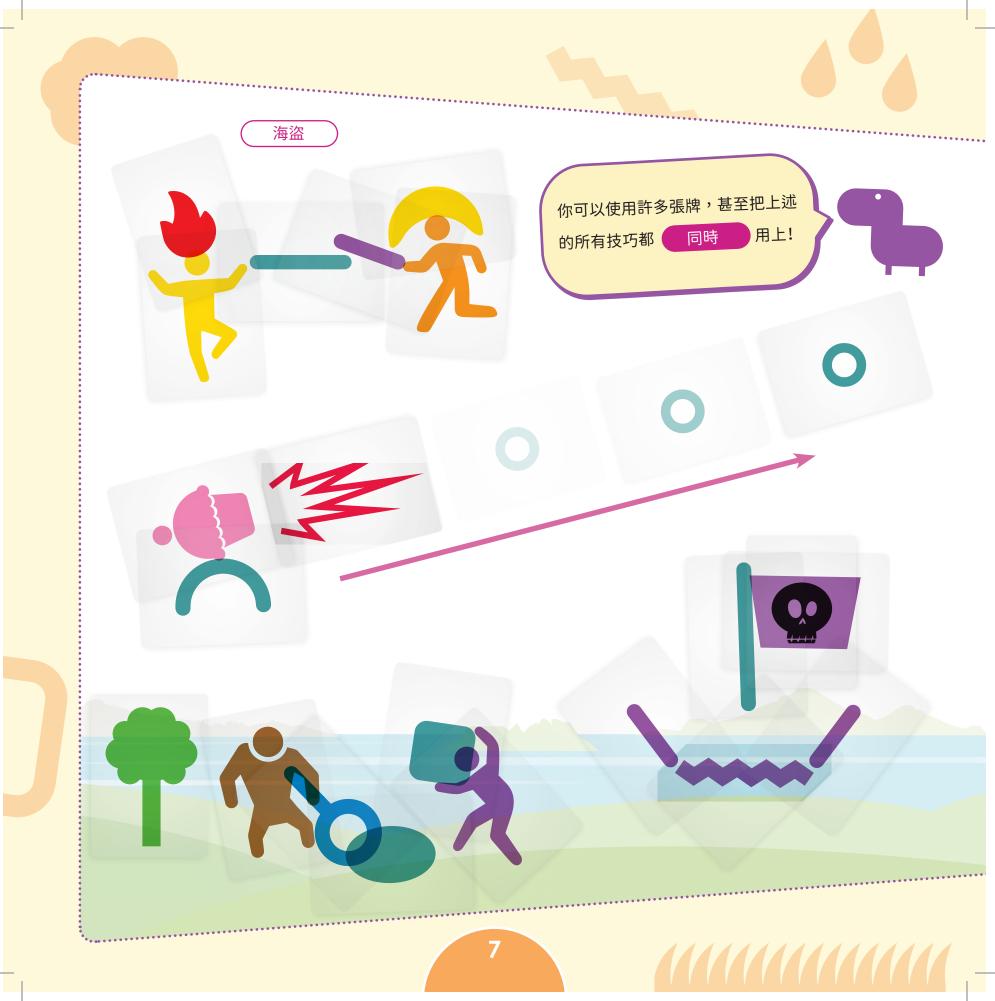
你們……

幫助



……你也可以

選擇不使用。



# ★ 進階規則:

遊玩幾次後,你們便可使用以下規則,嘗試更困難的遊戲:

設置遊戲時,使用遊戲版圖純白色的那一面,洗匀所有謎題牌疊好組成1疊牌庫。

在你的回合中,從牌庫隨機抽1張謎題牌,選擇其中1道題目,告訴其他玩家該題的數字,但先不要說出牌背的類別,也不要給其他玩 家看到牌背。然後你便可開始擺放透明牌,讓其他玩家猜題。若玩家們都沒有猜對,便可要求你說出牌背註明的類別。

# ★ 爲年幼玩家設定規則:

你們可以天馬行空地運用火柴會說話:Family的透明牌,毋須局限於本說明書規則所描述的用法,盡情地創造你們的故事 和詞語吧!

# ★ 附註:

- 你 可 以 以 任 何 方 式 使 用 透 明 牌 , 但 … …

- 你不可以說話、故意作聲、唱歌……
- 你不可以做手勢,只能用牌!
- 你不可以以牌拼出文字或數字,發揮你的想像力吧!

- 是的,你可以: -

- 用多少張牌也行
- 把牌並列、重疊、結合,並移動它們、
- 以手指遮蓋牌的一部分、
- 把牌子從桌上拿起,把它立體化;但緊記不能以手指做動作!



你們也可以試試遊玩火柴會說話基礎版, 甚至與本遊戲混合透明牌、謎題牌, 享受更多樂趣!

十分感謝所有不同年齡層的遊戲測試員, 你們的參與大大幫助了這款遊戲面世。







2Plus灣加遊戲 www.2plus.com.tw 2plusgame@gmail.com ■ 2Plus 灣加遊戲 IQ



### 栢龍玩具有限公司 **Broadway Toys Limited**

ttp://www.broadwaygames.com.hk ☑ domestic@longshore.com.hk **C. Tel:** +852 23631998

© 2020 版權屬栢龍玩具有限公司,保留一切權利。