Shintaro Ono, Shingo Fujita, Motoyuki Okhi, Hiromi Oikawa, és Shotaro Nakashima játéka.

Imagine Family

3–8 fő részére, 7 éves kortól, kb. 30 perc játékidővel.



reflexshop

A JÁTÉK ELEMEI:

- 60 **átlátszó kártya**
- 120 dupla oldalas **feladványkártya**



segítség az elülső oldalon



feladvány a hátsó oldalon

- 24 **pontjelölő**
- 1 játéktábla
- 1 játékszabály



A JÁTÉK CÉLJA

Szerezd meg a legtöbb pontot a feladványok kitalálásával vagy kitaláltatásával az **átlátszó kártyák** segítségével.

ELŐKÉSZÜLETEK





- Helyezzétek a játéktáblát a játéktér közepére, mindenki által könnyen elérhető helyre!
- Rendezzétek az **átlátszó kártyákat** a tábla köré!
- Helyezzétek a **pontjelölőket** az asztalra!
- Keverjétek meg a **feladványkártyákat** és alkossatok belőlük 3 megközelítőleg ugyanakkora paklit a segítség oldalukkal felfelé!

JÁTÉKMENET

A legélénkebb képzeletű játékos kezd (ha nem tudtok megegyezni, akkor a legfiatalabb). A körödben aktív játékosként ki kell találtatnod a többiekkel egy feladványt. Ehhez:

1. Húzz egy lapot a 3 pakli valamelyikéből, és hangosan olvasd fel a kártya elülső oldalán látható segítséget! Ez a segítség a kártya feladvány oldalán lévő 5 feladványhoz kapcsolódik.
2. Válaszd ki az egyiket az 5 feladvány közül!

   A ☆ jelölésű feladványok egyszerűbbek, így azokat fiatalabb játékosok számára ajánljuk.



3 Az általad választott **átlátszó kártyák** segítségével mutogasd el a feladványt! Bármennyi kártyát felhasználhatsz, bárhogyan elrendezheted a lapokat egymáshoz képest (alá, fölé, jobbra, balra, akár egymásra is), és mozgathatod is őket.

Minden lehetséges az átlátszó kártyákkal, bárhogy és bármerre mutogathatsz velük, hogy a többieknek segíts a feladvány kitalálásában.



Azonban szigorúan tilos:

- beszélni vagy hangokat kiadni,
- betűket vagy számokat formálni,
- gesztikulálni, kézzel mutogatni (a kártyák egyes részeit azonban le lehet takarni kézzel),
- elvágni, megenni vagy megolvasztani a kártyákat.

A többi játékos bármennyiszer tippelhet egy feladványon belül, de **csak azután**, hogy egy második kártya is került a feladványba.

A játékos, aki elsőnek találja ki a feladványt, illetve az aktív játékos is kap 1-1 pontot. Mindketten elvesznek egy-egy **pontjelölőt** és maguk elé helyezik azokat. Ha egyszerre több játékos is kimondja a helyes megfejtést, mindnyájuknak jár a pont. A játékban nincs időkorlát. Ha senki sem tudja megfejteni a feladványt, és mindenki feladta, akkor a forduló véget ér és senki sem kap pontot.

Megjegyzés: néhány **feladványkártyán** egy ? van a segítség helyett. Elég bátrak vagytok ezekkel próbálkozni?

KÖVETKEZŐ FORDULÓ

Az előbb használt **átlátszó lapokat** tegyétek vissza a tábla köré! Az előző forduló **feladványkártyája**,függetlenül attól, hogy sikerült-e kitalálni, vagy sem, eldobásra kerül. Ezután az óramutató járásával megegyezően a következő játékos lesz az aktív játékos, neki kell kitaláltatnia a feladványt a többiekkel.

A JÁTÉK VÉGE ÉS PONTOZÁS

- 3 és 4 játékos esetén akkor ér véget a játék, amikor mindenki kétszer sorra került aktív játékosként.
- 5-8 játékos esetén akkor ér véget a játék, amikor mindenki egyszer sorra került aktív játékosként.

Az a játékos, aki ennyi idő alatt a legtöbb pontot szerezte, megnyerte a játékot. Ha egyenlőség alakulna ki, azonnal játszanotok kell még egyet!

Itt van pár példa, amit megtehettek a kártyákkal.

zuhanyzás





Összeilleszthetitek, *vagy* ***egymásra*** *rakhatjátok őket.*

elefánt

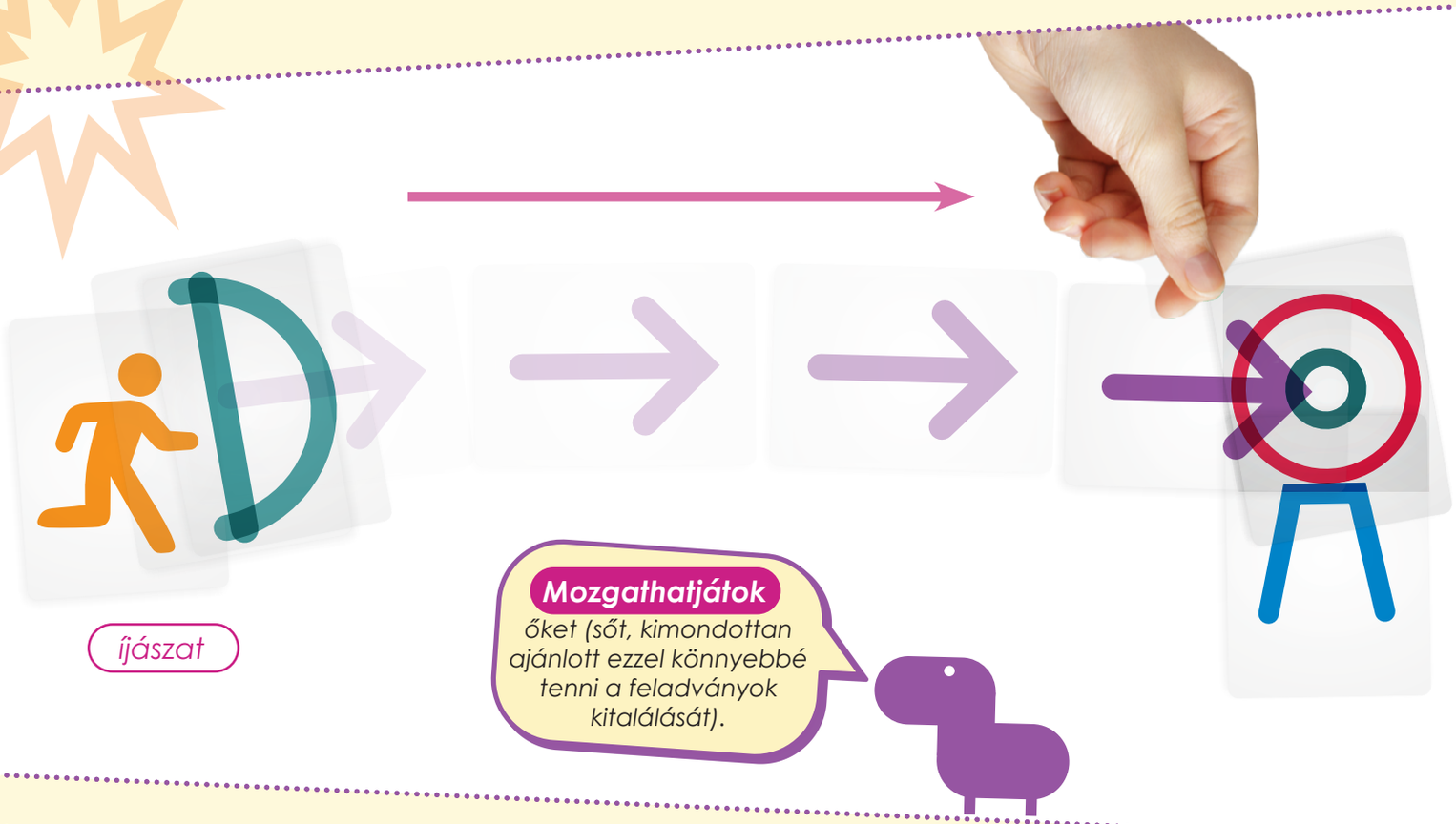
De akár ki is ***fordíthatjátok*** *a formákat, új, egyedi ötletekért.*



evezés



tenisz



íjászat

Mozgathatjátok
őket (sőt, kimondottan ajánlott ezzel könnyebbé tenni a feladványok kitalálását).



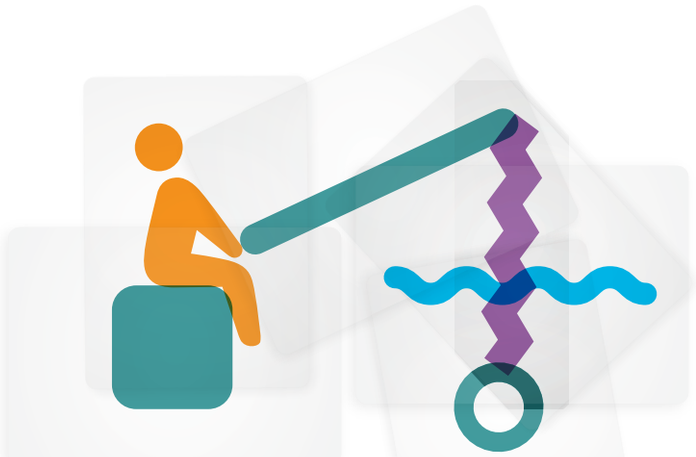
unikornis

Vagy
letakarhatjátok
a kártyák egyes részeit az ujjaitokkal.

horgász



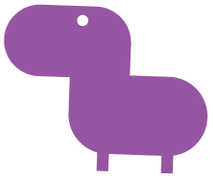
Mivel a kártyák átlátszóak, akár a játéktér **MINTÁJA IS** a segítségetekre lehet.



Vagy nem…



A KÖRNYEZET megjelenítésével könnyebbé teheted a barátaid számára a feladvány kitalálását. Például az „indián” esetében a tipi és a ló hozzáadásával.

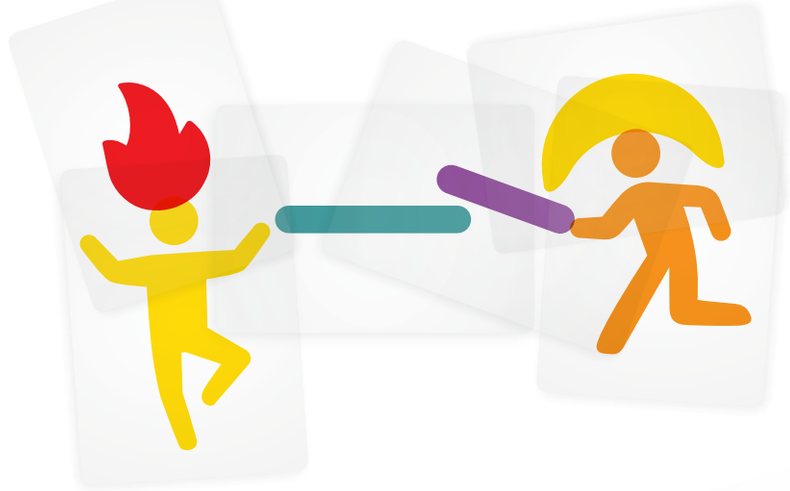




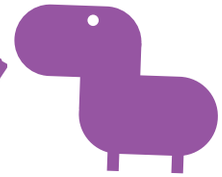




indián



Mivel bármennyi kártyát felhasználhattok ***EGYSZERRE,*** *akár a fentiek mindegyikét egyszerre is megtehetitek!*







HA MÉG TÖBB KIHÍVÁST AKARTOK!

Néhány játék után talán nagyobb kihívásra vágytok majd. Tegyétek a következőket:

Az előkészületeknél fordítsátok át a játéktáblát a fehér oldalára, a megkevert **feladványkártyákból** pedig képezzetek egyetlen paklit! Az aktív játékos a köre kezdetén húzzon véletlenszerűen egy kártyát a paklból, anélkül, hogy a többiek azt látnák, majd válasszon egyet az 5 feladvány közül! Jelentse be a feladvány számát, majd az átlátszó lapokkal kezdje el kirakni a feladványt! Ha a többi játékos nem tudja kitalálni a feladványt, bármikor megkérdezhetik, hogy mi a kártya hátulján látható segítség.

FIATALABB JÁTÉKOSOK SZÁMÁRA

Az Imagine Family **átlátszó lapjait** a fenti szabályok figyelmen kívül hagyásával is lehet használni. Használjátok őket pl. úgy, hogy bárki bármikor elvehet lapot, és alkossatok vicces, érdekes történeteket és csattanókat, pusztán szórakozásból!

SEGÍTSÉG

Mindent megtehetsz az átlátszó kártyákkal, ezeket kivéve:

- Tilos **beszélni**, **hangokat kiadni** vagy **énekelni**…
- Tilos **gesztikulálni**, mutogatni csakis a kártyákkal lehet!
- Tilos a kártyákkal **betűket** vagy **számokat** formázni! Hagyatkozz a fantáziádra és bízz a többiekében!

Igen, igen, ezt mindet megteheted:

- **Annyi kártyát** használhatsz, amennyit csak akarsz.
- A kártyákat **összeilleszthetted**, **egymásra helyezheted**, **kombinálhatod**, és **mozgathatod** is azokat.
- Az ujjaddal **letakarhatod** a kártyák egy részét.
- **Háromdimenziós modelleket** is készíthetsz belőlük, ha felemeled azokat az asztalról. Arra azonban ügyelj, hogy közben a kezeddel ne gesztikulálj!

Még több mókára vágytok? Tegyétek próbára magatokat a többszörösen díjnyertes Imagine társasjátékban!

www.reflexshop.hu/imagine



reflexshop

Importálja és forgalmazza:
Reflexshop Kft.
1044 Budapest, Ezred u. 2. B2/5.
Tel.: +36 1 688 1858
Fax: +36 1 688 1859
E-mail: office@reflexshop.hu
www.reflexshop.hu

Ezer köszönet és hála minden játéktesztelőnek, kicsiknek és időseknek, az elengedhetetlen együttműködésetekért!

Cocktail Games
2, rue du Hazard
78000 Versailles, France
+33 1 30 83 21 21
info@cocktailgames.com
www.cocktailgames.com
/jeux.cocktailgames