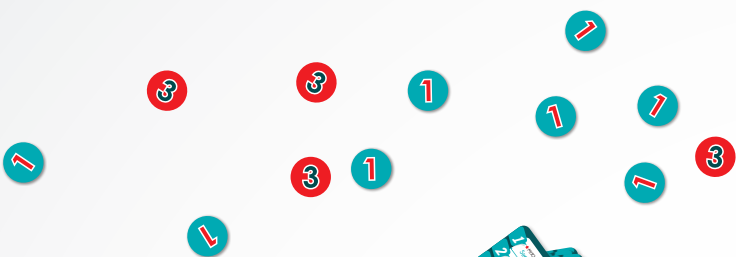


Un juego de Shintaro Ono, Shingo Fujita, Motoyuki Ohki, Hiromi Oikawa, Shotaro Nakashima. Ilustraciones de Shintaro Ono.

Imagine

De **3** a **8** jugadores - A partir de los **12 años**





★ COMPONENTES

- 60 **cartas transparentes**
 - 65 **cartas de enigma**
 - 35 **fichas** (25 fichas 1 punto, 10 fichas 3 puntos)
 - 1 reglamento
- 

★ OBJETIVO DEL JUEGO

Ganar la mayor cantidad de puntos adivinando enigmas o logrando que los demás adivinen los tuyos usando las **cartas transparentes**.

★ PREPARACIÓN

- Colocá todas las **cartas transparentes** en la mesa formando un círculo grande.
 - Colocá las **fichas** sobre la mesa.
 - Mezclá el mazo de **cartas de enigmas** y formá un mazo.
- 
- 



★ EL JUEGO

La persona más creativa comienza. Si no se ponen de acuerdo, comienza la más joven. En tu turno debés lograr que los demás jugadores adivinen un enigma.

❶ **Tomá una carta de Enigma.** Otra persona elige un número del 1 al 8 que te indicará qué enigma de la carta tenés que conseguir que adivinen.

- Si no conocés este enigma podés elegir el siguiente por arriba o por abajo (si es la línea 1 podés elegir entre el 8 y el 2; si es la línea 8 podés elegir entre el 7 y el 1).

Nota : Con jugadores más jóvenes pueden elegir el enigma que quieran de la carta.



❷ **Leé en voz alta la pista de la carta,** indicada por la estrella ★.

❸ **Intentá que los demás jugadores resuelvan tu enigma** usando **todas** las **cartas transparentes** que necesites en la zona de juego. Podés **diseminarlas, moverlas, juntarlas, superponerlas**: lo que te parezca mejor para hacer más fácil que te entiendan.

Podés hacer cualquier cosa con las cartas transparentes y usar cualquier medio que se te ocurra para que te entiendan (mirá los ejemplos de la página siguiente).

⊘ **No podés:**

- hablar o hacer sonidos;
- deletrear o formar letras o números;
- hacer gestos con tus dedos (pero sí podés tapar parte de las cartas con los dedos)

El resto de los jugadores puede intentar resolver el enigma tantas veces como quiera desde el momento que tomes la primera carta. La primera persona que resuelve el enigma y la que colocó las cartas consiguen 1 punto cada una. Toman una **ficha 1** y la colocan frente suyo.

- Si varias personas dan con la respuesta **correcta** al mismo tiempo, cada una consigue 1 punto.

PARA CONSEGUIR QUE RESUELVAN EL ENIGMA :

¡Usá **TODAS LAS CARTAS** que necesites
de la **FORMA QUE QUIERAS!**



Podés
JUNTARLAS

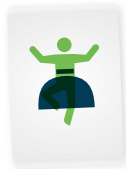


¡Un sombrero!



Podés **TAPAR UNA PARTE**
de la carta con tus dedos

Podés
SUPERPONERLAS



¡Otro sombrero!



¡Esa!! ¡Una bailarina!



También podés
MOVERLAS



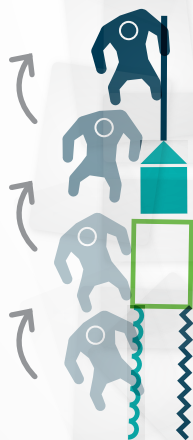
¡Saltar!

¡Incluso podés hacerlo
TODO A LA VEZ !

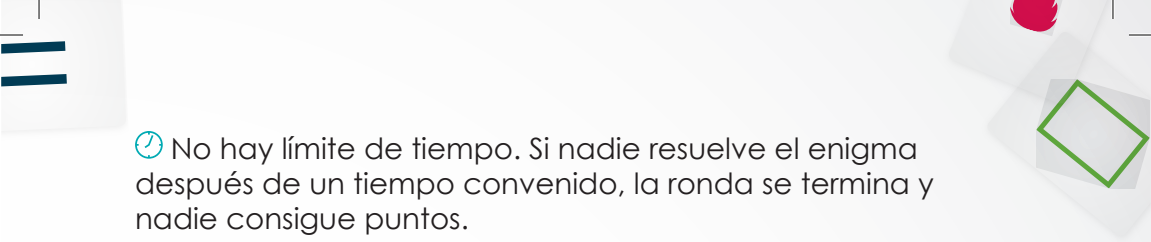


Un avión volando
alrededor de...

...un personaje
escalando un edificio...



¡King Kong!



 No hay límite de tiempo. Si nadie resuelve el enigma después de un tiempo convenido, la ronda se termina y nadie consigue puntos.

Siguiente ronda

Las **cartas transparentes** usadas se vuelven a colocar en el círculo. Luego, el turno pasa a la persona a la izquierda de quien jugó recién. Es ahora su turno de conseguir que descubran su enigma.

★ FIN DEL JUEGO

El juego termina cuando todos los jugadores hayan logrado que los demás adivinen al menos dos de sus enigmas. Quien más puntos haya sumado gana el juego. Si hay un empate, se juega otra ronda.



🏆 VARIANTE « IMAGINÁ TODAVÍA MÁS »

Después de haber jugado varias partidas, podés intentar jugar el juego sin usar las cartas: vos tenés que inventar el enigma usando alguna pista existente o incluso ir más allá e inventar tus propias pistas. Podés usar pistas generales como «obras de arte», «títulos de libros» o «videojuegos» e incluso cosas más personales como «destinos de vacaciones», «cosas que podés encontrar en lo de Candy» o «personas que conocemos».

Asegurate de elegir algo que todos conozcan.

⊘ Podés hacer **CUALQUIER COSA** con _____
las cartas transparentes pero...

- No podés **hablar, hacer sonidos o cantar...**
- No podés **hacer gestos o mímicas**. Sólo podés usar tus dedos para tapar parte de la carta.
- No podés **crear letras o números** con las cartas

✂ **SÍ, SÍ podés :** _____

- Usar **TANTAS CARTAS** como quieras
- **Juntar las cartas, poner una sobre otra, combinarlas y moverlas**
- **Tapar** parte de la carta con las manos y dedos
- **Hacer figuras 3D con las cartas**, levantándolas de la mesa.
Pero recordá ¡no hacer gestos con los dedos!

