

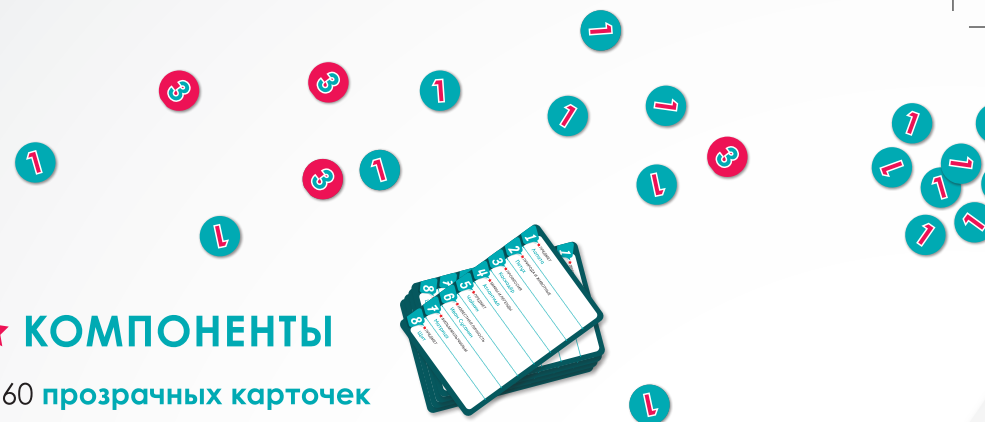
Обратите внимание: мелкий шрифт.
Для прочтения правил может понадобиться взрослый игрок.

Визуал

ПРАВИЛА ИГРЫ



Для **3–8** игроков от **10 лет** и старше,
продолжительность игры — 30 минут



★ КОМПОНЕНТЫ

- 60 **прозрачных карточек**
- 65 **карточек со словами**
- 35 **жетонов** (25 жетонов по 1 очку и 10 жетонов по 3 очка)

★ ЦЕЛЬ ИГРЫ

Загадывайте и отгадывайте слова и словосочетания новым необычным способом! В этой удивительной игре вам предстоит объяснять понятия не словами, не мимикой, не жестами... а с помощью **прозрачных карточек** — и с ними вы можете делать что угодно: создавать коллажи, анимацию или даже «снимать кино»! Объясняйте доходчиво, угадывайте быстро — и победа за вами!

★ ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

- Разместите все **прозрачные карточки** на столе в форме большого круга.
- Положите **жетоны** на стол рядом с игровой областью.
- Перемешайте **карточки со словами** и сформируйте из них колоду. Не читайте карточки со словами до начала игры, чтобы не испортить себе впечатление!





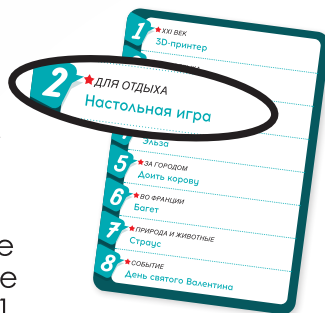
★ КАК ИГРАТЬ

Игру начинает участник с самым богатым воображением. (Если вы не можете выбрать первого игрока, игру начинает самый юный игрок.) В свой ход старайтесь сделать так, чтобы остальные игроки отгадали загаданное вами понятие. Для этого:

1 Возьмите 1 карточку со словами.

Другой игрок называет номер от 1 до 8 — игроки будут отгадывать слово (или словосочетание) в строке с этим номером.

- Если вы не знаете, как объяснить слово под этим номером, выберите слово, находящееся на строку выше или ниже (если речь идёт о строке 1, вы можете выбрать между строками 2 и 8; если речь идёт о строке 8, вы можете выбрать между строками 7 и 1).



Примечание: самые юные игроки могут выбрать любую строку с карточки.

2 Назовите вслух подсказку-тему к слову, указанную в той же строке и обозначенную символом ★.

3 Теперь объясните другим игрокам загаданное слово с помощью прозрачных карточек. Выбирайте и располагайте нужные вам прозрачные карточки на игровом поле. Вы можете раскладывать их, передвигать, класть одну поверх другой, как вы пожелаете, чтобы другим игрокам было проще догадаться.

⊘ ВЫ НЕ МОЖЕТЕ:

- ГОВОРИТЬ ИЛИ ИЗДАВАТЬ ЗВУКИ;
- ПЫТАТЬСЯ СООБЩИТЬ ОТГАДКУ ПО БУКВАМ/ЦИФРАМ;
- ПОКАЗЫВАТЬ ОТГАДКУ НА ПАЛЬЦАХ (но вы можете закрыть часть картинки пальцами).



Остальные игроки могут без ограничений высказывать свои догадки, начиная с того момента, как на игровое поле была помещена первая карточка. Первый игрок, отгадавший слово (или словосочетание), и игрок, объяснявший слово, получают по **1** очку: они берут себе по одному соответствующему жетону.

- Если несколько игроков одновременно дали правильный ответ, то каждый из них получает по **1** очку.

ЧТОБЫ ДРУГИЕ ИГРОКИ СМОГЛИ ВЕРНО ОТГАДАТЬ СЛОВО, ВЫ МОЖЕТЕ ИСПОЛЬЗОВАТЬ ВЫБРАННЫЕ ВАМИ ПРОЗРАЧНЫЕ КАРТОЧКИ В ЛЮБОМ КОЛИЧЕСТВЕ И ЛЮБЫМ ИЗ СЛЕДУЮЩИХ СПОСОБОВ:

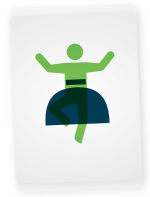


ВЫ МОЖЕТЕ
СОЕДИНЯТЬ ИХ

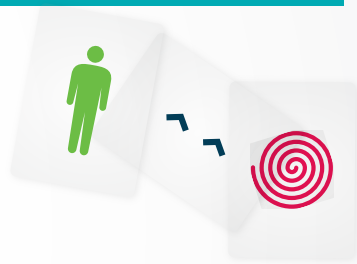
Шляпа!



ВЫ МОЖЕТЕ
РАЗМЕЩАТЬ ОДНУ
КАРТОЧКУ ПОВЕРХ ДРУГОЙ



Получилась
балерина!



ВЫ МОЖЕТЕ
ЗАКРЫВАТЬ
часть изображения пальцами!



Ещё одна
шляпа!



Помимо всего этого,
вы можете придать
изображению

ДВИЖЕНИЕ



Прыжок!

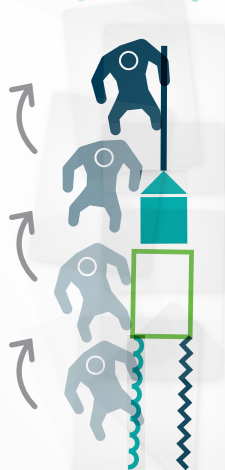
Вы даже можете делать всё
вышеописанное

ОДНОВРЕМЕННО!

Самолёт,
нарезающий
круги...



Персонаж,
карабкающийся вверх
по фасаду здания...



Кинг-Конг!



Ограничений по времени нет. Если через некоторое время никто из игроков не отгадывает слово, раунд завершается и никто не получает очков.

СЛЕДУЮЩИЙ ХОД

Положите использованные прозрачные карточки обратно в круг. Ход передаётся следующему игроку по часовой стрелке.

★ КОНЕЦ ИГРЫ

Игра завершается, как только каждый игрок побыл ведущим (объяснял слово) два раза. Побеждает игрок с наибольшим количеством очков. В случае ничьей сыграйте ещё одну партию!



ВАРИАЦИЯ ИГРЫ «ЕЩЁ БОЛЬШЕ ВООБРАЖЕНИЯ»

Когда вы сыграли несколько партий, вы можете объяснять другим игрокам слова, которые загадаете сами. В свой ход дайте игрокам подсказку-тему (фильм, персонаж, предмет...) к вашему слову — и полный вперед!

Также вы можете объяснять слова и понятия на тему ваших общих интересов (произведения искусства, книги, видеоигры...) или на более личные темы, например «Любимая игрушка Саши», «Место последней поездки» или «Моя тёща»...

Помните, что все игроки должны знать слова, которые вы загадываете!



**Больше интересных настольных игр для взрослых
и детей на сайте компании «Стиль Жизни»**

www.LifeStyleLtd.ru

Авторы игры: Синтаро Оно, Синго Фудзита,
Мотоюки Оки, Хироми Оикава, Сётаро Накасима

Иллюстратор: Синтаро Оно

Cocktail Games
2, rue du Hazard
78000 Versailles, France
+33 1 30 83 21 21
info@cocktailgames.com
www.cocktailgames.com

