

Pravidla pro lichý počet hráčů (3, 5 nebo 7 hráčů)

Pravidla zůstávají stejná s následujícími úpravami:

- Jeden hráč se po celou hru stane sudím. Zjistí, s kým je nejvíce sladěný!
- V každém kole se ostatní hráči musí pokusit vybrat stejné obrázky jako sudí, aby prokázali svoji sladěnost.
- Sudí:
 - Na herním plánu nemá **vidličku**.
 - Vždy vybírá 5 karet bez ohledu na políčka herního plánu.
- Každý další hráč:
 - Na začátku hry umístí svoji **vidličku** na startovní políčko.
 - Vybírá počet karet **obrázků** odpovídající číslu na poli se svou **vidličkou**.
- Na konci každého kola každý hráč porovná své karty s kartami sudího:

→ Za stejný obrázek na stejném místě postoupí o 3 políčka.

→ Za stejný obrázek na jiném místě postoupí o 2 políčka.



ČESKÉ VYDÁNÍ

Překlad: Daniel Knápek

Grafická úprava: Jakub Matlovič

Jazyková úprava: Eliška Pospíšilová

Redakce: Vladimír Smolík a Jan Březina

Pokud by vám ve hře nějaká součást chyběla, napište na reklamace@rexhry.cz a my vám ji pošleme.

Hra vytvořená Craigem Brownem, licencovaná se svolením společnosti Wildstone PKG P/L.

Na základě hry původně známé jako Compatibility.

Autoři fotografií: <https://www.cocktailgames.com/nos-jeux/matchy-matchy-credits-images/>



REXHRY



Cocktail Games

2, rue du Hazard

78000 Versailles, France

www.cocktailgames.com

Pravidla pro sudý počet hráčů (4, 6 nebo 8 hráčů)

VÁŠ CÍL: BUĎTE TA NEJSLADĚNĚJŠÍ DVOJICE!

- Položte na stůl herní plán a balíček karet **témat**.
- Každý hráč si vezme jeden balíček 42 karet **obrázků**. Rubová strana každé karty udává barvu balíčku. Každý balíček obsahuje stejnou sadu 42 obrázků.
- Rozdělte se do týmů po dvou tak, aby členové týmu seděli vždy na-proti sobě. Každý tým si vybere **vidličku** odpovídající jedné ze dvou barev hráčů a umístí ji na **startovní** políčko.



PRŮBĚH HRY

- 1 Jeden hráč řekne číslo v rozmezí 1 až 12, dobere si jednu kartu **témat** a přečte nahlas téma odpovídajícího čísla.
- 2 Všichni hráči si nyní projdou svůj balíček 42 karet **obrázků** a tajně vyberou karty, které podle nich **nejlépe znázorňují** dané téma.
 - Každý hráč si vybere počet karet odpovídající číslu na políčku herního plánu s vidličkou jeho týmu (1–5 karet).
 - Poté před sebe položí vybrané karty lícem dolů a seřadí je podle toho, jak moc souvisí s tématem (vzestupně zleva doprava).
- 3 Jakmile mají všichni hráči seřazeny karty **obrázků**, postupně je odhalte. Při každém odhalení si oba členové týmu porovnají své obrázky:
 - Za stejný obrázek na stejném místě tým postoupí o 3 políčka.
 - Za stejný obrázek na jiném místě tým postoupí o 2 políčka.
- 4 Hráči si vezmou zpátky všech 42 karet **obrázků** a začíná nové kolo!

KONEC HRY

Tým, který jako první dosáhne posledního políčka, zvítězí a je vyhlášen nejsladnější dvojicí! V případě remízy vítězí tým, který by měl postoupit nejdále za poslední políčko.





- 1 Hračka
- 2 show
- 3 Dokonalý víkend
- 4 Zábavní park
- 5 Děti to milují!
- 6 Kámen

12 Dovolená

Příklady

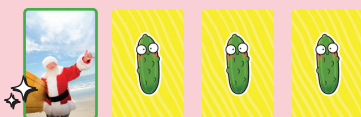
Dva hráči z týmu
čokoláda-okurka
odhalí své obrázky:



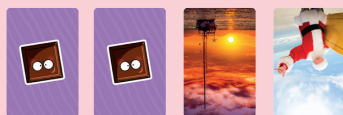
1



Po odhalení prvního obrázku posunou svoji **vidličku**
na herním plánu o **3 políčka** dopředu.



2



Odhalí druhý obrázek, tentokrát však nemají shodu,
takže se **neposunou**.



3



Po odhalení třetího obrázku posunou svoji
vidličku na herním plánu o **2 políčka** dopředu díky
společnému obrázku se západem slunce.



Při výběru obrázků samozřejmě nesmíte spoluhráči ani ostatním
hráčům cokoli naznačovat (přestože to může být lákavé)...

Při odhalování karet asi budete často říkat:
„PROČ TAM MÁŠ ZROVNA TOHLE?!“

