

Regler for et ulige antal spillere (3, 5 eller 7 spillere)

Reglerne er de samme, bortset fra følgende justeringer:

- En spiller vælges som referencespiller til hele spillet.
Den spiller finder ud af, hvem de er mest Matchy Matchy med!
- I hver runde skal spillerne forsøge at vælge de samme billeder som referencespilleren for at bevise deres Matchy Matchy-status.
- Referencespilleren:
 - har ingen **gaffel**-brik på brættet.
 - vælger altid 5 kort, uanset hvad brættet viser.
- De andre spillere:
 - sætter deres **gaffel**-brikker på startfeltet, når spillet begynder.
 - vælger så mange **billed**-kort, som feltet med deres **gaffel**-brikker viser.
- Når en runde slutter, sammenligner hver spiller sine kort med referencespillerens:

→ **Samme billede, samme placering:**
Gå 3 felter frem.

→ **Samme billede, forskellige placeringer:**
Gå 2 felter frem.



Spilbræt.dk Aps
Trekronergade 149B
2500 Valby
Danmark
info@spilbræt.dk
www.spilbræt.dk

Et spil skabt af Craig Browne, licenseret med tilladelse fra Wildstone PKG P/L.

Baseret på spillet Compatibility.

Fotos fra:

<https://www.cocktailgames.com/nos-jeux/matchy-matchy-credits-images/>

Cocktail Games
2, rue du Hazard
78000 Versailles, France
www.cocktailgames.com



• 1

• 8

• 1

• 8

• 1

Matchy Matchy



Et spil af Craig Browne
Illustreret af Laura Michaud
3-8 spillere fra 10 år og opefter

INDHOLD

- 1 spillebræt



- 8 sæt med billed-kort



Alle 42 billeder i dit sæt er præcis de samme som i de andre sæt



- 1 sæt med 24 tema-kort



- 8 gaffel-brikker



- 1 regler

Regler for et lige antal spillere (4, 6 eller 8 spillere)

JERES MÅL: AT BLIVE DEN BEDSTE MATCHY MATCHY-DUO!

- Læg brættet og bunken med **tema**-kort på bordet.
- Hver spiller tager en stak med 42 **billed**-kort. Kortenes bagside viser deres farve. Hver stak indeholder det samme sæt af 42 billeder.
- Fordel jer i hold med to medlemmer hver, så spillere på samme hold sidder over for hinanden. Hvert hold vælger en **gaffel**-brik med samme farve som en af de to spillers kort og stiller den på **startfeltet**.



SÅDAN SPILLER MAN

- 1 En spiller siger et tal mellem 1 og 12, trækker et **tema**-kort og læser temaet med nummeret højt.
- 2 Nu kigger alle spillere deres stakke med 42 **billed**-kort igennem og vælger i al hemmelighed de kort, som efter deres mening **bedst illustrerer temaet**.
 - Hver spiller vælger så mange kort som angivet på deres holds aktuelle felt på brættet (1–5 kort).
 - Hver spiller lægger deres valgte kort **med forsiden ned** foran sig, sorteret så det kort, der passer bedst til temaet, ligger længst til venstre og det kort, der passer dårligst til temaet, ligger længst til højre.
- 3 Når **billed**-kort er lagt, vendes de et ad gangen. For hvert vendt kort sammenligner holdkammeraterne deres billeder:
 - **Samme billede og samme placering:**
Holdet går 3 felter frem.
 - **Samme billede, men forskellige placeringer:**
Holdet går 2 felter frem.
- 4 Spillerne tager alle deres 42 **billed**-kort tilbage, og en ny runde begynder!

SPILLETS AFSLUTNING

Det første hold, der når det sidste felt, vinder og kåres som den bedste Matchy Matchy-duo! Hvis flere hold når det sidste felt samtidig, vinder det hold, der når længst forbi det sidste felt.



1	Legtøj
2	Show
3	Den perfekte weekend
4	Forsyningsskib
5	Børn elsker det!
6	Rock

Legtøj

Show

Den perfekte weekend

Førhøstfestspis

Børn elsker det!

Rock

12 Ferie

Babytitter

Ferie

Eksempel

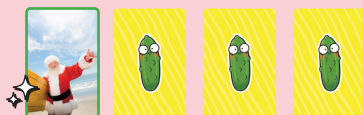
De to spillere på Hold
Chokolade/Syltet Agurk
vender deres kort:



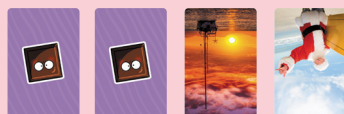
1



Efter at have vendt det første billede, rykker de deres
holds **gaffel**-brik **3 felter** frem på brættet.



2



De næste kort passer ikke sammen, så **de rykker ikke**.



3



Efter at have vendt det tredje kort, rykker de deres
gaffel-brik **2 felter** frem, fordi de begge har valgt
billedet af solnedgangen.



Du må selvfølgelig ikke antyde over for din makker eller de andre
spillere, hvilke billeder du har valgt (selvom det er fristende) ...

Men når kortene bliver vendt, kan du slå dig løs med den gode,
gamle: **"HVORFOR VALGTE DU DET?!"**