

Regeln für 3, 5 oder 7 Personen

Im Spiel mit 3, 5 oder 7 Personen ändert sich Folgendes:

- Wählt eine Person, die zur menschgewordenen Messlatte wird. Ihr bildet keine Teams. Die anderen versuchen, dieselben Bilder wie die Messlatte zu legen!
- Die Messlatte:
 - hat keine **Gabel** auf dem Spielplan.
 - wählt **immer** 5 Karten.
- Alle anderen:
 - legen ihre **Gabel** zum Spielbeginn auf das erste Feld (das Feld mit dem Pfeil).
 - wählen so viele **Bildkarten**, wie auf dem Feld ihrer **Gabel** angegeben ist.
- Am Ende jeder Runde vergleichen alle jeweils ihre Bilder mit denen der Messlatte:

→ **Gleiches Bild und selbe Position:**
Rücke deine Gabel 3 Felder vor.

→ **Gleiches Bild, aber andere Position:**
Rücke deine Gabel 2 Felder vor.



Ein Spiel von Craig Browne. Mit Genehmigung von Wildstone PKG P/L lizenziert.

Let's Match basiert auf dem Spiel Compatibility.

Cocktail Games
2, rue du Hazard
78000 VERSAILLES, FRANKREICH
www.cocktailgames.com



Let's Match

Ein Spiel von Craig Browne.
Illustrationen von Laura Michaud.
3-8 Personen – Alter 10+

SPIELMATERIAL:

- 1 Spielplan



- 8 Kartensets mit **Bildkarten**



Alle Sets enthalten dieselben 42 Bildkarten.



- 1 Kartenset mit 24 **Themenkarten**



- 8 **Gabelplättchen**



- diese Anleitung

Regeln für 4, 6 oder 8 Personen

DAS ZIEL: SEID DAS PERFEKTE PAAR!

- Legt den Spielplan und das Set mit den **Themenkarten** auf den Tisch.
- Nehmt jeweils ein Set mit 42 **Bildkarten**. Jedes Set hat die gleichen 42 Karten. Ihr könnt die Sets anhand der Farbe der Kartenrückseiten unterscheiden.
- Teilt euch in 2er-Teams auf und setzt euch als Team jeweils gegenüber. Jedes Team wählt eine **Gabel**, die zu einer der beiden Farben ihrer Kartensets passt. Legt die Gabeln auf das obere linke Feld des Spielplans (das Feld mit dem Pfeil).



SPIELABLAUF

- 1 Eine Person sagt eine Zahl von 1 bis 12, zieht eine **Themenkarte** und liest das dazugehörige Thema laut vor.
- 2 Dann wählt ihr alle jeweils geheim **Bildkarten**, welche eurer Meinung nach am besten zum Thema passen.
 - **Wie viele Karten** ihr in dieser Runde wählt (1-5 Karten), ist auf dem Feld angegeben, auf dem die Gabel eures Teams derzeit liegt.
 - Sortiert eure gewählten Karten **verdeckt** vor euch, von am meisten bis am wenigsten passend (links nach rechts).
- 3 Jedes Team deckt seine **Bildkarten** nach und nach auf – erst die beiden ersten, dann die zweiten und so weiter. Immer, wenn ihr beide eine Karte aufgedeckt habt, überprüft ihr Folgendes:
 - **Gleiches Bild und selbe Position:**
Rückt eure Gabel 3 Felder vor.
 - **Gleiches Bild, aber andere Position:**
Rückt eure Gabel 2 Felder vor.
- 4 Nehmt eure **Bildkarten** zurück.
Die nächste Runde beginnt.

SPIELENDE

Welches Team als Erstes das letzte Feld erreicht, gewinnt und ist das perfekte Paar! Erreichen mehrere Teams in derselben Runde das letzte Feld, gewinnt das Team, welches mit der Gabel am weitesten gerückt ist.



- 1 Spielzeug
- 2 Spektakel
- 3 Das perfekte Wochenende
- 4 Freizeitpark
- 5 Machte Kinder froh!
- 6 Rock

12

Urlaub

Beispiel

Das Team Schokoladen-Gewürzgurke deckt seine Bilder auf:



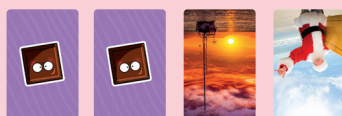
1



Da sie bei ihrer ersten Karte dasselbe Bild und dieselbe Position gewählt haben, bewegen sie ihre **Gabel 3 Felder vorwärts**.



2



Nach der zweiten Karte bleibt die **Gabel** liegen, da es keine Übereinstimmung gab.



3



Nach der dritten Karte bewegen sie ihre **Gabel 2 Felder vor**, da beide den Sonnenuntergang an unterschiedlichen Positionen gewählt haben.



Während ihr die Bilder wählt, dürft ihr euch nicht absprechen oder Hinweise geben (auch wenn es schwerfällt) ...

Aber sobald ihr die Bilder aufdeckt, braucht ihr euch nicht mehr zurückzuhalten und dürft gerne rufen: „Warum hast du ausgerechnet DAS gewählt?“