

Reglas para un número impar de participantes (3, 5 o 7)

Las reglas son las mismas, con los siguientes ajustes:

- Designad a alguien como Participante de referencia para toda la partida. ¡Descubrirá con quién tiene más sintonía!
- En cada ronda, los demás participantes deben intentar elegir las mismas imágenes que el Participante de referencia para demostrar que están en sintonía.
- El Participante de referencia:
 - No tiene ficha de **Tenedor** en el tablero.
 - Selecciona siempre 5 cartas, sea cual sea la casilla actual.
- Cada uno de los demás participantes:
 - Coloca su ficha de **Tenedor** en la casilla de salida al comienzo de la partida.
 - Elige un número de cartas de **Imagen** equivalente al que aparece en la casilla del tablero en la que está su propia ficha de Tenedor.
- Al final de cada ronda, cada participante compara sus cartas con las del Participante de referencia:

→ **Misma imagen y misma posición:**

avanza 3 casillas.

→ **Misma imagen y distinta posición:**

avanza 2 casillas.



Diseñado por Craig Browne, con licencia de Wildstone PKG P/L.

Basado en el juego originalmente conocido como *Compatibility*.

Créditos de fotografías:

<https://www.cocktailgames.com/nos-jeux/matchy-matchy-credits-images/>

Cocktail Games
2, rue du Hazard
78000 Versailles, Francia
www.cocktailgames.com



En sintonía

Diseñado por Craig Browne, ilustrado por Laura Michaud

3-8 participantes - Edad 10+

Traducción: Ángel Martínez Murillo

Revisión: Natalia Delgado Mendoza

Maquetación en español: Sonia Muñoz Ruiz

TUTORIAL
EN VÍDEO



CONTENIDO:

- 1 tablero
- 8 mazos de cartas de **Imagen**



Cada mazo tiene exactamente las mismas 42 imágenes que los otros



- 1 mazo de 24 cartas de **Tema**



- 8 fichas de **Tenedor**



- 1 reglamento

Reglas para un número par de participantes (4, 6 u 8)

OBJETIVO: ¡DEMOSTRAR QUE SOIS LA PAREJA QUE ESTÁ MÁS EN SINTONÍA!

- Coloca el tablero y el mazo de cartas de **Tema** en la mesa.
- Cada participante toma un mazo de 42 cartas de **Imagen**. El reverso de cada carta indica su color. Todos los mazos contienen el mismo conjunto de 42 imágenes.
- Dividíos por parejas y sentaos un participante de cada pareja enfrente del otro. Cada equipo elige una ficha de **Tenedor** del color del mazo de uno de los participantes y lo pone en la casilla de **salida**.



CÓMO JUGAR

- 1 Un participante anuncia un número entre 1 y 12, roba una carta de **Tema** y lee en voz alta el tema correspondiente.
- 2 Todos los participantes repasan ahora su mazo de 42 cartas de **Imagen** y eligen en secreto las cartas que creen que **ilustran mejor el tema**.
 - Cada participante elige un número de cartas equivalente al que aparece en la casilla del tablero en la que está su equipo (entre 1 y 5).
 - A continuación, todos se ponen delante las cartas seleccionadas **bocabajo**, en una hilera de mayor a menor relación con el tema (de izquierda a derecha).
- 3 Una vez colocadas todas las **cartas de Imagen**, se revelan de una en una. Con cada una revelada, las dos personas de una misma pareja comparan sus imágenes:
 - **Misma imagen y misma posición:** el equipo avanza 3 casillas.
 - **Misma imagen y distinta posición:** el equipo avanza 2 casillas.
- 4 Los participantes recogen sus 42 cartas de **Imagen** y comienza una nueva ronda!

FIN DE LA PARTIDA

¡La primera pareja que llegue a la casilla final gana y es declarada la pareja más en sintonía! En caso de empate, gana la pareja que haya avanzado más casillas después de la casilla final.



1	Juguete
2	Espectáculo
3	El fin de semana perfecto
4	Paseo de atracciones
5	A los niños les encanta!
6	rock
7	Niñera
8	Vacaciones

12

Vacaciones

Ejemplos

Los dos participantes de la pareja pepinillo-chocolate revelan sus imágenes:



1



Después de darle la vuelta a la primera imagen, mueven la ficha de **Tenedor** de su equipo **3 casillas** en el tablero.



2



Después de darle la vuelta a la segunda imagen, esta vez no son iguales, así que **no mueven**.



3



Tras revelar la tercera, mueven su ficha de **Tenedor** **2 casillas** porque comparten la imagen de la puesta de sol, aunque en posiciones distintas.



Ni que decir tiene, no puedes darle pistas a tu pareja ni a los demás participantes mientras seleccionáis las imágenes (aunque sea tentador...).

Eso sí, cuando llegue el momento de la revelación, no te cortes y dile a tu pareja: «¡¿PERO CÓMO SE TE HA OCURRIDO PONER ESO?!».