

Κανόνες για μονό αριθμό παικτών (3, 5 ή 7 παίκτες)

Οι κανόνες παραμένουν οι ίδιοι, με τις ακόλουθες προσαρμογές:

- Ένας παίκτης γίνεται ο Παίκτης Αναφοράς για όλη τη διάρκεια του παιχνιδιού. Θα ανακαλύψει με ποιόν είναι περισσότερο Matchy Matchy!
- Σε κάθε γύρο, οι υπόλοιποι παίκτες πρέπει να προσπαθήσουν να επιλέξουν τις ίδιες εικόνες με τον Παίκτη Αναφοράς για να αποδείξουν πόσο Matchy Matchy είναι.
- Ο Παίκτης Αναφοράς:
 - Δεν έχει δείκτη **Πιρουιού** στο ταμπλό,
 - Πάντα επιλέγει 5 κάρτες, ασχέτως του τρέχοντος βήματος.
- Κάθε Άλλος Παίκτης:
 - Τοποθετεί το **Πιρούνι** του στο βήμα Εκκίνησης στο ξεκίνημα του παιχνιδιού,
 - Επιλέγει τόσες κάρτες **Εικόνων** όσος ο αριθμός που φαίνεται στο βήμα που βρίσκεται το δικό του **Πιρούνι**.
- Στο τέλος κάθε γύρου, κάθε παίκτης συγκρίνει τις κάρτες του με αυτές του Παίκτη Αναφοράς:

→ Ίδια εικόνα, ίδια θέση:
προχωράει 3 βήματα.

→ Ίδια εικόνα, διαφορετική θέση:
προχωράει 2 βήματα.



Ένα παιχνίδι που δημιούργησε ο Craig Browne, με άδεια χρήσης από την Wildstone PKG P/L. Βασισμένο στο παιχνίδι που αρχικά ήταν γνωστό ως Compatibility.

Μετάφραση: Γιάννης Παλιολόγος
Δικαιώματα φωτογραφιών:
<https://www.cocktailgames.com/nos-jeux/matchy-matchy-credits-images/>

Cocktail Games
2, rue du Hazard
78000 Versailles, France
www.cocktailgames.com

Καίσαρα
45^η Οδός,
13341 ΒΙΟΠΑ Ανω Λιτωίων
www.kaissa.gr



Matchy Matchy

Ένα παιχνίδι του Craig Browne, εικονογραφημένο από την Laura Michaud
3-8 παίκτες - Ηλικίες 10 και άνω



ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΑ:

- 1 ταμπλό



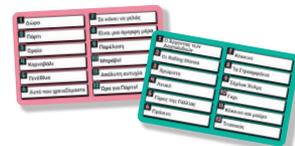
- 8 τράπουλες με κάρτες **Εικόνων**



Και οι 42 εικόνες στην τράπουλα σας είναι ακριβώς οι ίδιες με αυτές στις άλλες τράπουλες



- 1 τράπουλα με 24 κάρτες **Θεμάτων**



- 8 δείκτες **Πιρουιού**



- 1 βιβλίο κανόνων

Κανόνες για ζυγό αριθμό παικτών (4, 6, ή 8 παίκτες)

Ο ΣΚΟΠΟΣ ΣΑΣ: ΝΑ ΕΙΣΤΕ ΤΟ ΠΙΟ MATCHY MATCHY ΖΕΥΓΑΡΙ!

- Τοποθετήστε το ταμπλό και την τράπουλα καρτών **Θεμάτων** στο τραπέζι.
- Κάθε παίκτης παίρνει μια τράπουλα 42 καρτών **Εικόνων**. Η πλάτη κάθε κάρτας υποδεικνύει το χρώμα της. Κάθε τράπουλα περιέχει το ίδιο σετ 42 εικόνων.
- Χωριστείτε σε ομάδες των δυο, με τους συνεργάτες να κάθονται ο ένας απέναντι από τον άλλο. Κάθε ομάδα επιλέγει ένα δείκτη **Πιρουιού** που να ταιριάζει με ένα από τα δυο χρώματα των παικτών και το τοποθετεί στο βήμα **Εκκίνησης**.



ΠΩΣ ΠΑΙΖΕΤΑΙ

- 1 Ένας παίκτης ανακοινώνει έναν αριθμό ανάμεσα στο 1 και το 12, τραβάει μια κάρτα **Θεμάτων** και διαβάζει το ανάλογο θέμα δυνατά.
- 2 Όλοι οι παίκτες στη συνέχεια βλέπουν τις 42 κάρτες **Εικόνων** τους και κρυφά επιλέγουν κάρτες που νομίζουν ότι απεικονίζουν καλύτερα το θέμα.
 - Κάθε παίκτης επιλέγει τόσες κάρτες, όσος ο αριθμός που φαίνεται στο τρέχον βήμα της ομάδας του στο ταμπλό (1-5 κάρτες).
 - Κατόπιν τοποθετεί τις κάρτες κλειστές μπροστά του σε μια γραμμή, από την περισσότερο στην λιγότερο σχετική με το θέμα (αριστερά προς δεξιά).
- 3 Όταν οι κάρτες **Εικόνων** τοποθετηθούν με τη σειρά, ανοίγονται η μια μετά την άλλη. Σε κάθε άνοιγμα, οι δυο συνεργάτες συγκρίνουν τις εικόνες τους:
 - **Ίδια εικόνα και ίδια θέση:**
η ομάδα προχωράει 3 βήματα.
 - **Ίδια εικόνα, αλλά διαφορετικές θέσεις:**
η ομάδα προχωράει 2 βήματα.
- 4 Οι παίκτες παίρνουν όλες τις κάρτες **Εικόνων** τους πίσω, και ξεκινάει ένα νέος γύρος!

ΤΕΛΟΣ ΤΟΥ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ

Η πρώτη ομάδα που θα φτάσει στο τελευταίο βήμα νικάει και κερδίζει τον τίτλο του πιο Matchy Matchy ζευγαριού! Σε περίπτωση ισοπαλίας, η ομάδα που προχώρησε πιο πολύ πέρα από το τελικό βήμα νικάει.



Παραδείγματα

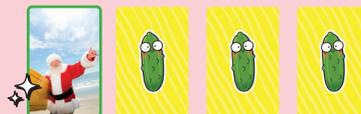
Οι δυο παίκτες της Ομάδας Σοκολάτα-Τουρσί ανοίγουν τις εικόνες τους:



1



Αφού ανοίξουν την πρώτη τους εικόνα, προχωράνε το δείκτη **Πιρουιού** τους προς τα εμπρός **3 βήματα** στο ταμπλό.



2



Αφού ανοίξουν την δεύτερη εικόνα, δεν υπάρχει ταίριασμα, οπότε **δεν κινούνται**.



3



Αφού ανοίξουν την τρίτη, προχωράνε το **Πιρούι** τους **2 βήματα** χάρις στην κοινή εικόνα του δειλινού.



Προφανώς δεν μπορείτε να δώσετε ενδείξεις στον συνεργάτη σας ή τους άλλους παίκτες κατά τη διάρκεια της επιλογής εικόνων (ακόμα και αν αυτό είναι δελεαστικό)...

Όμως, όταν έρθει η ώρα του ανοίγματος – βγάλτε το άκτι σας με το κλασικό: «**ΜΑ ΓΙΑΤΙ ΔΙΑΛΕΞΕΣ ΑΥΤΟ!**»