

홀수 인원 규칙 (3명, 5명 또는 7명)

“진행자와 마음이 가장 잘 통하는 ‘최고의 짝’은 누구일까요?”

한 명의 진행자와 나머지 플레이어들이 대결하는 방식으로 진행됩니다.

- 진행자 선정
 - 이번 게임을 이끌어갈 진행자 1명을 뽑습니다.
- 토큰 배치
 - 진행자를 제외한 나머지 플레이어들은 각자 자신의 **포크** 토큰을 게임판의 시작 칸에 놓습니다.
- 카드 배분
 - 각자 원하는 색깔의 **그림** 카드 더미(42장)를 하나씩 가져갑니다.
 - 진행자는 1~12 사이의 숫자 하나를 외치고 **주제** 카드를 한 장 뽑아, 해당 숫자의 주제를 큰 소리로 읽습니다.
- 진행자
 - 항상 **그림** 카드 5장을 선택합니다. (진행자는 게임판의 숫자에 영향받지 않습니다.)
- 플레이어
 - 자기 **포크** 토큰이 있는 게임판 칸에 적힌 숫자만큼 **그림** 카드를 선택합니다.
 - 모두 자신이 선택한 카드를 주제와 관련 깊은 순서대로(왼쪽에서 오른쪽으로) 뒷면이 보이게 내려놓습니다.
 - 가장 왼쪽 카드부터 1장씩 공개하며 진행자의 카드와 비교합니다.

→ 그림과 위치가 모두 같을 때:

자신의 포크 토큰을 3칸 전진합니다.

→ 그림은 같지만, 위치가 다를 때:

자신의 포크 토큰을 2칸 전진합니다.

- 사용한 카드를 다시 손으로 가져오고 새로운 라운드를 시작합니다.
- 게임판의 마지막 칸에 가장 먼저 도착한 플레이어가 승리하여, 진행자와 가장 호흡이 잘 맞는 최고의 짝으로 인정받습니다.



행복한바오밥 홈페이지와
유튜브에서 게임 설명
동영상을 확인하세요.
www.happybaobab.com

Cocktail Games
2, rue du Hazard
78000 Versailles, France
www.cocktailgames.com



A game created by Craig Browne, licensed with permission from Wildstone PKG P/L.
Based on the game originally known as Compatibility.

Credits for the photos : <https://www.cocktailgames.com/nos-jeux/matchy-matchy-credits-images/>

게임 설명서



매치? 매치! Matchy Matchy

게임 디자인: Craig Browne
그림: Laura Michaud

연령 14+ | 인원 3-8 | 시간 30'

게임 구성물

- 게임판 1개



- 그림 카드 더미 8개



각 카드 더미에는 42장의 그림이 있으며, 모두 동일한 구성입니다.



- 주제 카드 더미 1개(24장)



- 포크 토큰 8개



- 게임 설명서 1부

짝수 인원 규칙 (4명, 6명 또는 8명)

서로의 생각이 가장 잘 맞는 팀이 승리합니다!

- 테이블 중앙에 게임판과 **주제** 카드를 놓습니다.
- 각자 원하는 색깔의 **그림** 카드 42장을 하나씩 가져갑니다.
- 2명씩 팀을 이뤄 서로 마주 보고 앉습니다.
- 팀당 **포크** 토큰 1개를 게임판의 '시작 칸'에 놓아 점수를 표시할 준비를 합니다.

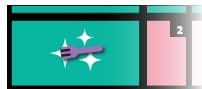


게임 진행

- 1 단계** 이번 라운드의 진행자를 정합니다. 진행자는 1~12 사이의 숫자 하나를 외친 뒤 **주제** 카드를 뽑아, 해당 숫자의 주제를 큰 소리로 읽습니다.
- 2 단계** 모든 플레이어는 자신의 **그림** 카드 42장을 살펴보고, 발표된 **주제와 가장 잘 어울린다고 생각하는** 카드를 선택합니다.
 - 주의** 이때 선택할 카드의 장수는 우리 팀의 **포크** 토큰이 위치한 게임판 칸에 적힌 숫자(1~5장)와 같아야 합니다.
 - 선택한 카드는 비밀로 유지하며, 주제와 관련이 깊은 순서대로 왼쪽에서 오른쪽으로 뒷면이 보이게 내려놓습니다.
- 3 단계** 모두 배치를 마쳤다면, 가장 왼쪽 카드부터 1장씩 동시에 공개합니다. 같은 팀원끼리 카드를 비교하여 점수를 얻습니다.
 - 그림과 위치가 모두 같을 때
포크 토큰을 3칸 전진합니다.
 - 그림은 같지만, 위치가 다를 때
포크 토큰을 2칸 전진합니다.
- 4 단계** 사용한 **그림** 카드를 다시 손으로 가져오고 다음 라운드를 시작합니다.

게임 종료

마지막 칸에 가장 먼저 도착한 팀이 게임에서 승리하여, 가장 호흡이 잘 맞는 짝으로 인정받습니다! 여러 팀이 동시에 마지막 칸에 도착했다면, 마지막 칸을 넘어 가장 멀리 이동한 팀이 승리합니다.



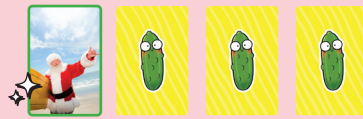
예시

초콜릿-피클 팀의 두 플레이어가 **그림** 카드를 공개합니다.

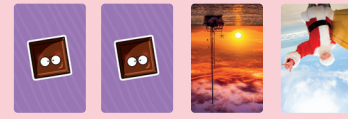
1



첫 번째 **그림** 카드: 같은 그림이 같은 위치에 있으므로, 팀의 **포크** 토큰을 **3칸** 전진시킵니다.



2



두 번째 **그림** 카드: 일치하는 그림이 없으므로 **포크** 토큰을 **이동하지 않습니다**.



3



세 번째 **그림** 카드: 석양 그림이 다른 위치에 있으므로, **포크** 토큰을 **2칸** 전진시킵니다.



중요: 그림 카드를 선택하는 동안에는 같은 팀원이나 다른 플레이어에게 어떤 힌트도 주어서는 안 됩니다.

하지만 공개한 뒤에는, 마음껏 외쳐도 됩니다.
“왜 그걸 골랐어?!”