

157,00 mm

35.00 mm

100.00 mm

15.00 mm

RICORDA:

1

Gioca ancora (con una nuova carta) se la tua parola segreta viene indovinata.

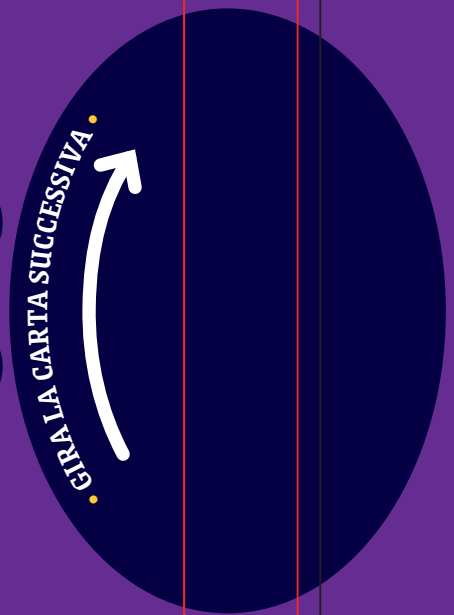
-1 PV

Dai una carta **Sortilegio** a un avversario se la tua parola segreta viene indovinata (anche con un numero inferiore di indizi).



Se la maggioranza ritiene che un indizio non abbia legami con la parola segreta, consegna il segnalino **Maledizione** a chi ha dato quell'indizio.

-4 PV



RICORDA:

1 **Gioca ancora** (con una nuova carta) se la tua parola segreta viene indovinata.

-1 PV

Dai una carta **Sortilegio** a un avversario se la tua parola segreta viene indovinata (anche con un numero inferiore di indizi).



Se la maggioranza ritiene che un indizio non abbia legami con la parola segreta, consegna il segnalino **Maledizione** a chi ha dato quell'indizio.

-4 PV



