

- 1 Scegliete la parola segreta e scoprite il numero esatto di indizi da dare.
- 2 Date un **indizio** alla volta per far indovinare gli altri giocatori.
- 3 Se un avversario indovina la parola segreta troppo presto, non ottenete punti!



Riuscite a far indovinare la parola segreta usando esattamente il numero di indizi richiesto?

Sfidate i vostri amici in una gara di parole dove il tempismo è tutto!

OH NO, UN GATTO NERO!

UN GIOCO DI
PAROLE, INTUITO,
E TEMPISMO.

- 30'
- 12+
- 3-6

OH NO, UN GATTO NERO!

OH NO, UN GATTO NERO!



L. Prin, N. Saunier, R. Saunier

L. Michaud



100.00 mm



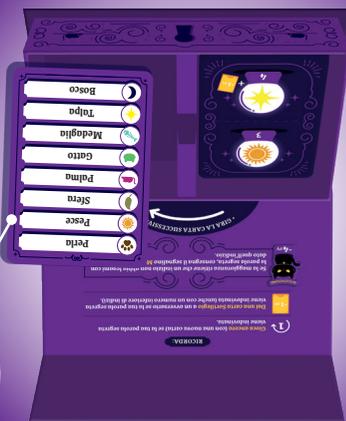
3 Se un avversario indovina la parola segreta troppo presto, non ottenete punti!

2 Date un **indizio** alla volta per far indovinare gli altri giocatori.

1 Scegliete la **parola segreta** e scoprite il numero esatto di indizi da dare.

30'
12+
3-6

UN GIOCO DI
PAROLE, INTUITO
E TEMPISMO.



Sfidate i vostri amici in una gara di parole dove il tempismo è tutto! Riuscite a far indovinare la parola segreta usando esattamente il numero di indizi richiesto?

OH NO, UN GATTO NERO!

40.00 mm

OH NO, UN GATTO NERO!

100.00 mm



38.00 mm



157.00 mm

157.00 mm

38.00 mm

100.00 mm

40.00 mm

100.00 mm

