



JUGADOR EN PRIMER LUGAR

Tenés que escribir “**Mi respuesta es...**”
en tu pizarra para que la respuesta
valga. *(y borrarlo antes de cada ronda)*

AL FINAL DE CADA RONDA, PASALE ESTA CARTA AL JUGADOR QUE VAYA PRIMERO
(SI HAY UN EMPATE, VOS ELEGÍS).



JUGADOR EN PRIMER LUGAR

Revelá tu respuesta al final (sin importar en qué GALLETITA esté tu respuesta).
Tus puntos siempre corren el riesgo de ser robados.

AL FINAL DE CADA RONDA, PASALE ESTA CARTA AL JUGADOR QUE VAYA PRIMERO
(SI HAY UN EMPATE, VOS ELEGÍS).



JUGADOR EN PRIMER LUGAR

Cuando termines en un casillero **rojo**,
retrocedé dos casilleros rojos.

(en vez de uno)

AL FINAL DE CADA RONDA, PASALE ESTA CARTA AL JUGADOR QUE VAYA PRIMERO
(SI HAY UN EMPATE, VOS ELEGÍS).



JUGADOR EN PRIMER LUGAR

Cuando termines en un casillero **rojo**,
retrocedé 5 casilleros. *(en vez de
retroceder hasta el casillero rojo anterior)*

AL FINAL DE CADA RONDA, PASALE ESTA CARTA AL JUGADOR QUE VAYA PRIMERO
(SI HAY UN EMPATE, VOS ELEGÍS).



JUGADOR EN PRIMER LUGAR

**No podés poner tu pizarra en las
galletitas 4, 5, o 6.**

(Salvo que no haya ninguna otra disponible)

**AL FINAL DE CADA RONDA, PASALE ESTA CARTA AL JUGADOR QUE VAYA PRIMERO
(SI HAY UN EMPATE, VOS ELEGÍS).**



JUGADOR EN PRIMER LUGAR

**Tenes que escribir con tu mano
no dominante.** (*izquierda para diestros
y derecha para zurdos*)

AL FINAL DE CADA RONDA, PASALE ESTA CARTA AL JUGADOR QUE VAYA PRIMERO
(SI HAY UN EMPATE, VOS ELEGÍS).



JUGADOR QUE VA ÚLTIMO

Elegí la galletita antes que los demás.
Los otros jugadores tienen que esperar
a que lo hagas para elegir galletitas.

AL FINAL DE CADA RONDA, PASALE ESTA CARTA AL JUGADOR QUE VAYA ÚLTIMO
(SI HAY UN EMPATE, VOS ELEGÍS).



JUGADOR QUE VA ÚLTIMO

ANTES DE REVELAR LAS RESPUESTAS,
decí una respuesta en voz alta.
Si esta respuesta aparece en alguna
pizarra, no cuenta.

AL FINAL DE CADA RONDA, PASALE ESTA CARTA AL JUGADOR QUE VAYA ÚLTIMO
(SI HAY UN EMPATE, VOS ELEGÍS).



JUGADOR QUE VA ÚLTIMO

Nadie puede robarte los puntos.

AL FINAL DE CADA RONDA, PASALE ESTA CARTA AL JUGADOR QUE VAYA ÚLTIMO
(SI HAY UN EMPATE, VOS ELEGÍS).



JUGADOR QUE VA ÚLTIMO

Los puntos que robes **valen doble.**

AL FINAL DE CADA RONDA, PASALE ESTA CARTA AL JUGADOR QUE VAYA ÚLTIMO
(SI HAY UN EMPATE, VOS ELEGÍS).



JUGADOR QUE VA ÚLTIMO

Escribí solo la primera letra de la palabra.
*(Revelá la palabra cuando te toque, sí o sí
tiene empezar con la letra que escribiste)*

AL FINAL DE CADA RONDA, PASALE ESTA CARTA AL JUGADOR QUE VAYA ÚLTIMO
(SI HAY UN EMPATE, VOS ELEGÍS).



JUGADOR QUE VA ÚLTIMO

ANTES DE REVELAR LAS RESPUESTAS,
**podés cambiar tu pizarra
con la de otro jugador.**

AL FINAL DE CADA RONDA, PASALE ESTA CARTA AL JUGADOR QUE VAYA ÚLTIMO
(SI HAY UN EMPATE, VOS ELEGÍS).