



PARTICIPANTE EN PRIMER LUGAR

Debes escribir **«Mi respuesta es...»** en tu pizarra para que tu respuesta sea válida
(bórralo antes de responder cada pregunta).

**AL FINAL DE CADA RONDA, PASA ESTA CARTA AL PARTICIPANTE
QUE VAYA EN PRIMER LUGAR (SI HAY UN EMPATE, TÚ ELIGES).**



PARTICIPANTE EN PRIMER LUGAR

**Revela tu respuesta en último lugar
sin importar en qué GALLETA
esté tu pizarra. Corres el riesgo
de que te roben los puntos.**

**AL FINAL DE CADA RONDA, PASA ESTA CARTA AL PARTICIPANTE
QUE VAYA EN PRIMER LUGAR (SI HAY UN EMPATE, TÚ ELIGES).**



PARTICIPANTE EN PRIMER LUGAR

Cuando caigas en una casilla **roja**,
retrocede 2 casillas rojas
(en lugar de una).

AL FINAL DE CADA RONDA, PASA ESTA CARTA AL PARTICIPANTE
QUE VAYA EN PRIMER LUGAR (SI HAY UN EMPATE, TÚ ELIGES).



PARTICIPANTE EN PRIMER LUGAR

Cuando caigas en una casilla **roja,
retrocede 5 casillas**
(en lugar de volver a la anterior casilla roja).

**AL FINAL DE CADA RONDA, PASA ESTA CARTA AL PARTICIPANTE
QUE VAYA EN PRIMER LUGAR (SI HAY UN EMPATE, TÚ ELIGES).**



PARTICIPANTE EN PRIMER LUGAR

No puedes colocar tu pizarra en las GALLETAS con los números 4, 5 o 6, a menos que esas sean las únicas galletas disponibles.

AL FINAL DE CADA RONDA, PASA ESTA CARTA AL PARTICIPANTE QUE VAYA EN PRIMER LUGAR (SI HAY UN EMPATE, TÚ ELIGES).



PARTICIPANTE EN PRIMER LUGAR

**Debes escribir con tu
mano no dominante.**

**AL FINAL DE CADA RONDA, PASA ESTA CARTA AL PARTICIPANTE
QUE VAYA EN PRIMER LUGAR (SI HAY UN EMPATE, TÚ ELIGES).**



PARTICIPANTE EN ÚLTIMO LUGAR

**Coloca tu pizarra en primer lugar.
El resto de los participantes deben
esperar para colocar las suyas.**

**AL FINAL DE CADA RONDA, PASA ESTA CARTA AL PARTICIPANTE
QUE VAYA EN ÚLTIMO LUGAR (SI HAY UN EMPATE, TÚ ELIGES).**



PARTICIPANTE EN ÚLTIMO LUGAR

Antes de revelar las respuestas,
di una respuesta en voz alta.
Si esta respuesta aparece en alguna
de las pizarras ¡no es válida!

AL FINAL DE CADA RONDA, PASA ESTA CARTA AL PARTICIPANTE
QUE VAYA EN ÚLTIMO LUGAR (SI HAY UN EMPATE, TÚ ELIGES).



PARTICIPANTE EN ÚLTIMO LUGAR

No pueden robarte los puntos.

AL FINAL DE CADA RONDA, PASA ESTA CARTA AL PARTICIPANTE QUE VAYA EN ÚLTIMO LUGAR (SI HAY UN EMPATE, TÚ ELIGES).



PARTICIPANTE EN ÚLTIMO LUGAR

Los puntos que robes **se duplican.**

AL FINAL DE CADA RONDA, PASA ESTA CARTA AL PARTICIPANTE
QUE VAYA EN ÚLTIMO LUGAR (SI HAY UN EMPATE, TÚ ELIGES).



PARTICIPANTE EN ÚLTIMO LUGAR

Escribe solo la primera letra de tu respuesta
(anunciarás la respuesta al completo cuando reveléis todas las respuestas, y tendrá que empezar por esa letra).

AL FINAL DE CADA RONDA, PASA ESTA CARTA AL PARTICIPANTE QUE VAYA EN ÚLTIMO LUGAR (SI HAY UN EMPATE, TÚ ELIGES).



PARTICIPANTE EN ÚLTIMO LUGAR

**Antes de revelar las respuestas,
puedes intercambiar tu pizarra
por la de otro participante.**

**AL FINAL DE CADA RONDA, PASA ESTA CARTA AL PARTICIPANTE
QUE VAYA EN ÚLTIMO LUGAR (SI HAY UN EMPATE, TÚ ELIGES).**