



LE JOUEUR EN TÊTE

doit écrire **“Ma réponse est...”**
pour que sa réponse soit valable
(et l'effacer avant chaque question)

À LA FIN DE CHAQUE MANCHE, PASSER CETTE CARTE AU JOUEUR EN TÊTE
(DE SON CHOIX S'IL Y A DES EX AEQUO)



LE JOUEUR EN TÊTE

révèle sa réponse en dernier
(quel que soit le cookie où il se trouve).
Il peut ainsi **toujours se faire**
voler ses points

À LA FIN DE CHAQUE MANCHE, PASSER CETTE CARTE AU JOUEUR EN TÊTE
(DE SON CHOIX S'IL Y A DES EX AEQUO)



LE JOUEUR EN TÊTE

recule de **2 cases rouges**
quand il arrive sur une case **rouge**
(au lieu d'une seule)

À LA FIN DE CHAQUE MANCHE, PASSER CETTE CARTE AU JOUEUR EN TÊTE
(DE SON CHOIX S'IL Y A DES EX AEQUO)



LE JOUEUR EN TÊTE

recule de 5 cases
quand il arrive sur une case **rouge**
(au lieu de reculer d'une case rouge)

À LA FIN DE CHAQUE MANCHE, PASSER CETTE CARTE AU JOUEUR EN TÊTE
(DE SON CHOIX S'IL Y A DES EX AEQUO)



LE JOUEUR EN TÊTE

**ne peut plus se placer
sur les COOKIES 4 et +**
(sauf si pas le choix)

**À LA FIN DE CHAQUE MANCHE, PASSER CETTE CARTE AU JOUEUR EN TÊTE
(DE SON CHOIX S'IL Y A DES EX AEQUO)**



LE JOUEUR EN TÊTE

écrit avec sa main non dominante

À LA FIN DE CHAQUE MANCHE, PASSER CETTE CARTE AU JOUEUR EN TÊTE
(DE SON CHOIX S'IL Y A DES EX AEQUO)



LE DERNIER JOUEUR

pose son ardoise en premier.
Les autres joueurs doivent attendre
avant de poser la leur

À LA FIN DE CHAQUE MANCHE, PASSER CETTE CARTE AU DERNIER JOUEUR
(DE SON CHOIX S'IL Y A DES EX AEQUO)



LE DERNIER JOUEUR

annonce UNE réponse à voix haute
AVANT LES RÉVÉLATIONS.

Cette réponse ne sera pas valable !

**À LA FIN DE CHAQUE MANCHE, PASSER CETTE CARTE AU DERNIER JOUEUR
(DE SON CHOIX S'IL Y A DES EX AEQUO)**



LE DERNIER JOUEUR

ne se fait JAMAIS voler ses points

À LA FIN DE CHAQUE MANCHE, PASSER CETTE CARTE AU DERNIER JOUEUR
(DE SON CHOIX S'IL Y A DES EX AEQUO)



LE DERNIER JOUEUR

multiplie par 2 les points qu'il vole

À LA FIN DE CHAQUE MANCHE, PASSER CETTE CARTE AU DERNIER JOUEUR
(DE SON CHOIX S'IL Y A DES EX AEQUO)



LE DERNIER JOUEUR

écrit uniquement la 1^{re} lettre de sa réponse
*(il donnera une réponse complète
à la révélation)*

À LA FIN DE CHAQUE MANCHE, PASSER CETTE CARTE AU DERNIER JOUEUR
(DE SON CHOIX S'IL Y A DES EX AEQUO)



LE DERNIER JOUEUR

**peut échanger la place de
son ardoise avec une autre**
AVANT LES RÉVÉLATIONS

À LA FIN DE CHAQUE MANCHE, PASSER CETTE CARTE AU DERNIER JOUEUR
(DE SON CHOIX S'IL Y A DES EX AEQUO)