

ВАРИАНТ ЗА ЕКСПЕРТИ ОТ 4 ДО 8 ИГРАЧИ (ЗА НАЙ-ОПИТНИТЕ)



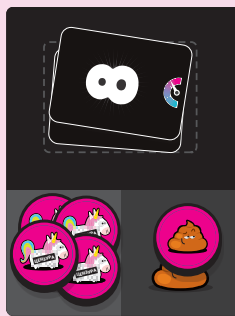
Направете следните промени (останалите правила остават същите):

- По време на стъпка **4** от рунда:
 - Преди да посочи някой играч, **КАПИТАНЪТ** трябва да каже и **стойността** на картата, която ще бъде обърната. За всяка грешка се премества един чип в **тоалетната**.
 - В допълнение на това, **КАПИТАНЪТ** не разкрива своята карта.

Важно: Възходящият рег вече не е нужно да се спазва.
КАПИТАНЪТ може да каже едно число повече от веднъж.

- Когато картите с **числа** на другите играчи вече са разкрити върху таблото, те трябва да постигнат съгласие за това кое е числото на картата на **КАПИТАНА**.
 - Ако кажат правилното число, един чип от **тоалетната** се връща в **зоната на еднорога**.
 - Ако числото е неправилно, те не губят друг чип.
- След това започва нов рунд.
На Ваш собствен риск!

ПРИМЕР: Първият рунд почти е приключил. **КАПИТАНЪТ** е познал картите с числа на 3-ма от 4-мата играчи. Ако неговите съотборници познаят числото на картата му, загубеният чип се връща. В случай, че го сбъркат, не се случва нищо.



КОМПОНЕНТИ:

• 126 карти с **въпроси**



• 10 карти с **числа**



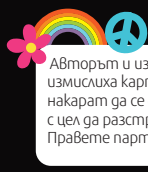
• 1 табло



• 8 чипа



• 1 книжка с правила



Авторът и издателите измислиха картите, за да ви накарат да се смеете, а не с цел да разстроят някого. Правете парти, не Война!

Българско издание 2024
ФАНТАСМАГОРИЯ ООД
София, ул. Лъвски рид 6
тел: +359 895 618 810
онлайн магазин: **BigBag.bg**



Превод: Силвия Стоянова,
Нега Кацарска,
Георги Кацарски
Редакция: Леда Герова,
Александър Геров

ТОП 10

18+



Автор: Орелиен Пикол
Графичен дизайн:
Coctail games

4-9 играчи

+18
ГОДИНИ

ПРАВИЛА ЗА 4 ДО 8 ИГРАЧИ

ТОП 10 е кооперативна игра - всички играчи играят като отбор.

- Вземете 5 произволни карти с **въпроси** и ги поставете на купчина на масата.
- Сложете толкова чипа в **зоната на еднорога** на таблото, колкото са играчите.
- Най-забавният играч е **КАПИТАН** в първия рунд (за всеки следващ рунд капитанът се сменя по посока на часовниковата стрелка).

Да започваме! Една игра се състои от 5 рунда.

По време на рунда:

- КАПИТАНЪТ** взема първата карта с **въпроси** и прочита един от 4-те на глас.
- Той размесва 10-те карти с **числа** и раздава по една с лицето наголу на всеки играч (включително и на себе си).
- Първо **КАПИТАНЪТ**, а след него и всеки от другите играчи, в произволен рег измисля и казва на глас отговор, **съответстващ като степен на грацията на неговото тайно число** - по скалата от **1 (в синьо) до 10 (в розово)**.
- След това **КАПИТАНЪТ** трябва да опита да **погрегу картите** на играчите - от **най-ниското** число до **най-високото** (опитвайки да отгатне кой отговор на кое число горе-долу би трябвало да съответства):

→ посочва играч;

→ този играч разкрива своята карта с **число** и я поставя върху таблото.

! Ако картата на някой играч е с по-ниско число от **предишната**, поставена на таблото: един чип от **зоната на еднорога** отива обърнат в **тоалетната**.

→ това се повтаря, докато всички карти не бъдат поставени на таблото (включително и картата на **КАПИТАНА**).

- Играта свършва в момента, в който всички чипове се окажат в **тоалетната**!
- Печелите, ако в края на 5-ия рунд все още има еднорози в **зоната на еднорога**!

Забележка: Ако някой от въпросите ви кара да се чувствате неловко, винаги може да обърнете отговора на пародия. От вас не се очаква да давате откровени отговори на интимни въпроси.

ПРИМЕР С 5-ИМА ИГРАЧИ:

Всеки играч измисля и казва своя отговор, в съответствие с тайното си число, от 1 (**най-безобидния предмет**) до 10 (**най-опасния предмет**):



КАПИТАНЪТ се опитва да подреди отговорите в правилния ред:

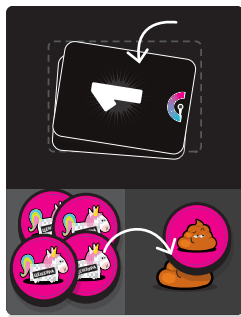
Клечка за уши - Играчът, дал този отговор, поставя своята карта **3** върху таблото.

Кубче лег - играчът поставя карта **1**. Тук има грешка (**1** е по-малко от **3**). Един чип се слага в **моалетната**.

Пинг-понг топче - играчът поставя карта **5** (**5** е по-голямо от **1**, така че Всичко е наред).

След това **КАПИТАНЪТ** посочва **Селфи стук** (**7**) и накрая **Фойерверк ракета** (**10**).

В края на рунда в **моалетната** има един чип.



ПРАВИЛА ЗА 9 ИГРАЧИ

- Започнете играта с 8 чипа в **зоната на еднорога**: ще има по 8 отговора във Всеки рунд.
- Капитанът** не получава карта с число и не измисля отговор. Той просто отгатва реда на картите на другите играчи (според дадените отговори).

ВАЖНИ УТОЧНЕНИЯ

- Неизползваните карти с **числа** се оставят с **лицето надолу**.
- Поставяте чип в **моалетната** само ако предишната карта е с по-голяма стойност: *Върху таблото е поставена карта с числото 4, а след нея карта с числото 2 → един чип се премества в **моалетната**. Всичко е наред, ако след това обърнете карта с числото 3, защото 3 е по-голямо от 2.*

Отговорите:

- Вашият отговор (с думи, жестове или друго...) трябва да е свързан с въпроса. Не може да споделяте числото на картата си (дори и индиректно). *Например: ако имате карта номер 3, не може да кажете "3 часа е" или "трите прасенца".*
- Може да ползвате преувеличения, преизграване и да давате пародийни отговори.
- Може да повторите отговора си, но не и да го променяте.

Нов рунд:

- Съберете Всички карти с **числа** - тези върху таблото, както и неизползваните.
- Не пипайте чиповете.

Проверете резултата си В края на играта (след 5-ия рунд):

ЧИПОВЕ В КРАЯ НА ИГРАТА	Само ако	Повече ако от еднорози	Повече еднорози или равен брой	Само еднорози
		 < 	 > / = 	 < 
НИВО	Какъв провал! Вие само загревахте ли? 	Не е зле. Пробвайте пак. Ще се справите по-добре! 	Вие сте машини! Всичко е под контрол! 	Шампиони! Топ резултат! Пробвайте Варианта за ЕКСПЕРТИ! 