

REGULI PENTRU 9 JUCĂTORI

- Începeți cu 8 jetoane în zona unicornilor (și se vor da numai 8 răspunsuri în fiecare rundă).
- CăpiTen-ul nu mai primește carte cu număr și nu mai răspunde. El va trebui doar să ordoneze corect răspunsurile celorlalți jucători.

CLARIFICĂRI

- Cărțile cu numere nefolosite vor sta cu fața în jos și nu vor fi dezvăluite.
- Mutați un jeton în zona caca DOAR dacă este dezvăluită o carte de o valoare mai mică decât PRECEDENTA. S-a pus cartea 4, apoi cartea 2 (pentru cartea 2 se mută un jeton în zona caca). Dacă următoarea carte întoarsă are valoarea 3 sau mai mare, atunci totul este O.K.

RĂSPUNSURILE

- Scopul este să răspundeți (cu cuvinte, mimă, gesturi, ...) în funcție de întrebarea care vi se pune. NU aveți voie să spuneți ce număr aveți pe carte (nici măcar indirect: „cei 3 purceluși” sau „3 grade”).
- Ai voie să repeți răspunsul, dar nu ai voie să îl schimbi.

O RUNDĂ NOUĂ:

- Luați și amestecați toate cărțile cu numere (inclusiv cele nefolosite).
- Nu modificați poziția jetoanelor.

CLASAMENT:

JETOANE LA FINALUL JOCULUI	Doar caca	Mai mult caca	Tot atâția unicorni sau mai mulți	Doar unicorni
RANG	Serviciile de salubritate vă așteaptă ca să curățați prietenia de tot acest caca. 	Nu e rău, dar mai încercați încă o dată. Poate ... Poate. 	Meritați măcar o diplomă de participare. 	Sunteți adevărații campioni! Organizați totuși o luptă ca să aflați cine este nr. 1.

TOP 10

18+

+18
ANI

CONȚINUT:

126 de cărți cu întrebări
10 cărți cu numere, 1 tablă
de joc și 8 jetoane

CARE-I ȘMECHERIA?

Fiecare jucător va avea în fața sa un număr secret între 1 și 10 (doar el știe ce număr are), iar CăpiTen-ul runde (unul dintre voi) va pune o întrebare de genul:

SPUNE UN ANIMAL, DE LA ABSOLUT INOFENSIV LA FOARTE PERICULOS.

Răspunsul vostru va trebui să fie în funcție de numărul secret pe care îl aveți, pe o scară de la 1 la 10, unde **1** reprezintă criteriul albastru iar **10** criteriul roșu. Dacă ai un **1**, atunci vei spune cel mai inofensiv animal pe care îl știi. Dacă ai un **10**, atunci spui unul extrem de periculos, chiar e bine să exagerezi, zici „un grizzly cu dinți de cobra”. Dacă ai un **5** sau un **6**, atunci undeva între, pe la mijloc.

Găsiți răspunsuri în așa fel încât CăpiTen-ul runde să vă poată pune în ordine crescătoare după numărul secret pe care îl aveți.

Ați prins șpilul?



REGULI PENTRU 4 - 8 JUCĂTORI

TOP 10 este un joc cooperativ în care formați o echipă și **toți urmăriți același țel**.

- Luați aleator 5 cărți cu întrebări și formați din ele un teanc.
- Așezați atâtea jetoane în zona unicornilor (pe tabla de joc) câți jucători sunt. Jetoanele să stea cu unicornul în sus.
- Jocul are 5 runde. Alegeți CăpiTen-ul primei runde, iar în următoarele runde cel din stânga CăpiTen-ului va lua acest rol.

DESFĂȘURAREA UNEI RUNDE:

- CăpiTen-ul amestecă **cărțile cu numere** și împarte pentru toți (incl. lui) câte o carte cu fața în jos. Fiecare va ține secret numărul său.
- CăpiTen-ul ia prima carte cu întrebări și citește cu voce tare una din cele patru întrebări. Apoi toți, inclusiv CăpiTen-ul, încercați să găsiți un răspuns la întrebare, care se potrivește și cu numărul secret pe care îl aveți pe o scară de la 1 (**criteriul albastru**) la 10 (**criteriul roșu**). Răspundeți cu voce tare, în ce ordine doriți.

Exemplu: La întrebarea „Zi un animal, de la inofensiv la foarte periculos”, răspunsul „un melc” evocă un număr foarte mic, iar „un crocodil marin” un număr suficient de mare.

- După ce toți ați răspuns, pe baza răspunsurilor CăpiTen-ul trebuie să vă aranjeze în ordine crescătoare după numerele secrete. Astfel:
 - el numește un jucător (care poate fi chiar el),
 - jucătorul pune cartea sa cu număr pe tabla de joc, cu fața în sus.
 - repetă până ce toți jucătorii și-au întors cărțile (inclusiv CăpiTen-ul). Cărțile cu numere se vor pune una peste alta, **în ordinea în care sunt strigați de CăpiTen**.

ATENȚIE! Ori de câte ori o carte are o valoare mai mică decât cea precedentă, încasați o penalizare și mutați un jeton din zona unicornilor în zona caca.



Dacă toate jetoanele ajung în zona caca, jocul se încheie imediat! **Ați pierdut!**



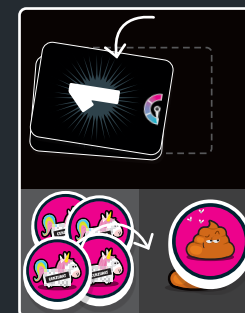
Dacă după runda a 5-a aveți măcar un jeton în zona unicornilor, atunci **ați câștigat!**

EXEMPLU PENTRU 5 JUCĂTORI



CăpiTen-ul încearcă să pună răspunsurile în ordinea crescătoare:

- Începe cu „Acadea tip baston”. Acel jucător își dezvăluie cartea (e un **5**) și o așază pe tabla de joc, cu fața în sus.
- Continuă cu „Un cub de gheață”. Jucătorul dezvăluie cartea sa (e un **1**) și o așază peste prima carte. E incorectă (**1** este mai mic decât **5**), **mutați un jeton în zona caca**.
- Continuă cu „Un tampon absorbant”. Jucătorul își dezvăluie cartea (e un **3**) și o așază peste prima carte. E corect, **3** este mai mare decât **1**, nu se întâmplă nimic.
- În continuare alege „Un selfie stick” (e un **7**), după care alege „Un Jet Ski” (e un **10**). Ambele s-au așezat în ordinea corectă.



În această rundă jucătorii au fost penalizați o singură dată, astfel un singur jeton a ajuns în zona caca.