

ВАРИАНТ ЗА ЕКСПЕРТИ ОТ 4 ДО 8 ИГРАЧИ (ЗА НАЙ-ОПИТНИТЕ)



Направете следните промени (останалите правила остават същите):

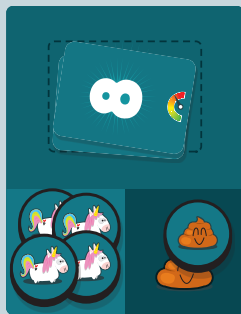
- По време на стъпка **4** от рунда:
 - ➔ Преди да посочи някой играч, **КАПИТАНЪТ** трябва да каже и **стойността** на картата, която ще бъде обърната. За всяка грешка се премества един чип в **моалетната**.
 - ➔ В допълнение на това, **КАПИТАНЪТ** не разкрива своята карта.

Важно: Възходящият рег вече не е нужно да се спазва.

КАПИТАНЪТ може да каже едно число повече от веднъж.

- Когато картите с **числа** на другите играчи вече са разкрити върху таблото, те трябва да постигнат съгласие за това кое е числото на картата на **КАПИТАНА**.
 - ➔ Ако кажат правилното число, един чип от **моалетната** се връща в **зоната на еднорога**.
 - ➔ Ако числото е неправилно, те не губят друг чип.
- След това започва нов рунд.
- На Ваш собствен риск!

ПРИМЕР: Първият рунд почти е приключил. **КАПИТАНЪТ** е познал картите с числа на 3-ма от 4-мата играчи. Ако неговите съотборници познаят числото на картата му, загубеният чип се връща. В случай, че го сбъркат, не се случва нищо.



КОМПОНЕНТИ:

• 125 карти с **Въпроси**



• 10 карти с **числа**



• 1 табло



• 8 чипа



• 1 книжка с правила

Българско издание 2024
ФАНТАСМАГОРИЯ ООД
София, ул. Львски руд 6
тел: +359 895 618 810
онлайн магазин: **BigBag.bg**



Превог: Силвия Стоянова,
Нега Кацарска,
Георги Кацарски
Редакция: Леда Герова,
Александър Геров



Автор: Орелиен Пикол
Графичен дизайн:
Coctail games

4-9 играчи

+10
ГОДИНИ

ПРАВИЛА ЗА 4 ДО 8 ИГРАЧИ

ТОП 10 е кооперативна игра - Всички играчи играят като отбор.

- Вземете 5 произволни карти с **Въпроси** и ги поставете на купчина на масата.
- Сложете толкова чипа в **зоната на еднорога** на таблото, колкото са играчите.
- Най-забавният играч е **КАПИТАН** в първия рунд (за всеки следващ рунд капитанът се сменя по посока на часовниковата стрелка).

Да започваме! Една игра се състои от **5 рунда**.

По време на рунда:

- 1** **КАПИТАНЪТ** взема първата карта с **Въпроси** и прочита **един** от тях на глас.
 - 2** Той размесва 10-те карти с **числа** и раздава по една с **лицето надолу** на всеки играч (Включително и на себе си).
 - 3** Първо **КАПИТАНЪТ**, а след него и всеки от другите играчи, в произволен рег измисля и казва на глас отговор, **съответстващ като степен на грагация на неговото тайно число** - по скалата от **1** (в **ЗЕЛЕНО**) до **10** (в **ЧЕРВЕНО**).
 - 4** След това **КАПИТАНЪТ** трябва да опита да **погреди картите** на играчите - от **най-ниското** число до **най-високото** (опитвайки да отгатне кой отговор на кое число горе-долу би трябвало да съответства):
 - ➔ посочва играч;
 - ➔ този играч разкрива своята карта с **число** и я поставя върху таблото.
- !** Ако картата на някой играч е с по-ниско число от **предишната**, поставена на таблото: един чип от **зоната на еднорога** отива обърнат в **моалетната**.
- ➔ това се повтаря, докато всички карти не бъдат поставени на таблото (Включително и картата на **КАПИТАНА**).

- Играта свършва в момента, в който всички чипове се окажат в **моалетната**!
- Печелите, ако в края на 5-ия рунд все още има еднорози в **зоната на еднорога**!

ПРИЯТНА ИГРА!

ПРИМЕР С 5-МА ИГРАЧИ

Всеки играч измисля и дава своя отговор, в съответствие с **тайното** си число, от 1 (**най-баналното име**) до 10 (**най-страшното име**):



КАПИТАНЪТ се опитва да подреди отговорите в правилния ред:

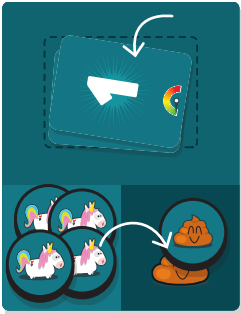
Ласу - играчът, дал този отговор, поставя своята карта с числото **4** върху таблото.

Шаро - играчът поставя карта **1**. Тук има грешка (**1** е по-малко от **4**). Един чип отива в **тоалетната**.

Джеку - играчът поставя карта **3** (**3** е по-голямо от **1**, така че всичко е наред).

След това **КАПИТАНЪТ** посочва **Годзила (9)** и накрая **Цербер (10)**.

В края на рунда в **тоалетната** има само **1** чип.



ПРАВИЛА ЗА 9 ИГРАЧИ

- Започнете играта с 8 чипа в **зоната на еднорога**: ще има по 8 отговора във всеки рунг.
- Капитанът не получава карта с число и не измисля отговор. Той просто отгатва реда на картите на другите играчи (според дадените отговори).

ВАЖНИ УТОЧНЕНИЯ

- Неизползваните карти с **числа** се оставят с **лицето надолу**.
- Поставяте чип в **тоалетната** само ако предишната карта е с по-голяма стойност: *Върху таблото е поставена карта с числото 4, а след нея карта с числото 2 → един чип се премества в тоалетната. Всичко е наред, ако след това обърнете карта с числото 3, защото 3 е по-голямо от 2.*

Отговорите:

- Вашият отговор (с думи, жестове или друго...) трябва да е свързан с въпроса. Не може да споделяте числото на картата си (дори и индиректно). *Например: ако имате карта номер 3, не може да кажете "3 часа е" или "трите прасенца".*
- Може да ползвате преувеличения, преуграване и да давате пародийни отговори.
- Може да повторите отговора си, но не и да го промените.

Нов рунг:

- Съберете всички карти с **числа** - тези върху таблото, както и неизползваните.
- Не нипайте чиповете.

Проверете резултата си в края на играта (след 5-ия рунг):

ЧИПОВЕ В КРАЯ НА ИГРАТА	Само ако	Повече ако от еднорози	Повече еднорози или равен брой	Само еднорози
НИВО	Какъв провал! Вие само загрявахте ли? 	Не е зле. Пробвайте пак. Ще се справите по-добре! 	Вие сте машини! Всичко е под контрол! 	Шампиони! Топ резултат! Пробвайте Варианта за ЕКСПЕРТИ!