

WIE ANTWORTEST DU?
VON MIST BIS EINHORN!



TOP
TEN



TOP
TEN
ADVENTURES



4 bis 9 Personen
Ab 12 Jahren
30 Minuten

Ein Team-
Partyspiel

1 Ein Thema

2 Alle antworten entsprechend ihrer geheimen Zahl
von 1 bis 10.

Ein Diamant,
so groß wie
eine Melone.

9

Der heilige Gral mit einer Inschrift:
„Wer aus diesem Kelche trinkt,
bringt der Welt ewigen Frieden und
ofenwarme Kekse“.

10

Ein benutztes
Kaugummi.

1

Ein altes
Nokia-Handy.

3

3 Wenn der KÄPTEN die richtige
Reihenfolge errät, GEWINNT IHR!



Stürzt euch in 80 aufregende Abenteuer.
Jedes Abenteuer besteht aus 5 aufeinander
aufbauenden Themen. Erzählt EURE Geschichte!

ZAUBERERDUELL

DU BIST EIN MÄCHTIGER ZAUBERER MIT LANGEM G.
DU VERTEIDIGST DIE ZAUBERSCHULE GEGEN D.
WÄHRENDEN DUNKLEN ZAUBERER. DU RU

WIR FAHR'N, FAHR'N, FAH'RN
AUF DER AUTOBAHN

DU BIST EINER DER WÄHRENDEN DUNKLEN ZAUBERER UND BIST SCHON 6 STUN-

COME THE MEN IN BLACK

IN BLACK! DU VERDÄCHTIGST DIE PERSON ZU
IN ALLEN ZU SEIN. WARUM DENKST DU DAS?



Hergestellt in China.

Inhalt:
• 40 doppelseitige Abenteuerkarten
• 8 Plättchen
• 1 Halter für Abenteuerkarten
• 10 Zahlenkarten
• 1 Spielmatte
• 1 Spielanleitung



Vertrieb durch:
Asmodee Germany
Friedrichstr. 47
45128 ESSEN
www.asmodee.de

Hergestellt von:
Cocktail Games
2, rue du Hazard
78000 VERSAILLES, FRANKREICH
www.cocktailgames.com
f /jeux.cocktailgames



KEIN ZWEIFEL.
SIE KOMMEN
IN FRIEDEN.

EINE AUSSERIRDISCHE BEGEGNUNG

DU HAST BEWEISE FÜR ALIENS GEFUNDEN! DEIN GESICHT UND
DEIN INTERVIEW SIND AUF JEDER NEUWEITE ZU FINDEN. WAS
STEHT DORT ÜBER DICH? VON SIE DENKEN, DU LÜGST WIE
GEDRÜCKT BIS SIE FRESSEN DIR AUS DER HAND.

2 DIE ALIENS SCHICKEN DIR EINE NACHRICHT, ABER ES IST EINFACH
NUR EINE ANEINANDERREIHUNG VON GERÄUSCHEN UND LÄUTEN.
MACHE DIESE ANEINANDERREIHUNG NACH, VON KLINGT ECHT
SICHERLICH NICHT IN FRIEDEN.

SCHLOSSALLEE

1 EIGENTLICH WOLLTET IHR TOP TEN SPIELEN, ABER DER KÄPTEN
HAT MONOPOLY MITGEBRACHT. ABER NICHT DIE NORMALE VER-
SION. WELCHE VERSION HAT DER KÄPTEN MITGEBRACHT? VON
PASST ÜBERHAUPT NICHT ZU IHM BIS DEFINITIV SEIN MONOPOLY.

2 JETZT SPIELT IHR SCHON SEIT 5 STUNDEN UND 26 MINUTEN
MONOPOLY. WAS SAGST DU ZU DEN MITSPIELENDE? VON
ABSOLUT GELANGWEILT BIS VOLL DABEI.

LASST UNS MONOPOLY
SPIELEN, HABEN SIE GESAGT.
DAS IST DOCH IMMER WITZIG,
HABEN SIE GESAGT.

GEFÄNGNIS



VERFLUCHTER TEMPEL

1 WELCHEN GEGENSTAND HAST DU IN EINEM
VERSTECKTEN DschungelTEMPEL GEFUNDEN?
VON NUTZLOS BIS EIN HEILIGES RELIKT.

2 EIN FACHMANN UNTERSUCHT (DEINE ANTWORT
BEI 1). ÜBERRASCHUNG! WAS IST DARAN
BESONDERS? VON SCHLECHT BIS GUT.

3 DER GEGENSTAND IST VERFLUCHT! DIE INSCRIFT
VERRÄT DIR, WIE DU DEN FLUCH BRECHEN KANNST.
WIE GENAU? VON LEICHT BIS SUPER UMSTÄNDLICH.

TOP
TEN
18+

FÜR ERWACHSENE GIBT ES
IMMER 10 GUTE GRÜNDE,
UM BLÖDSINN ZU REDEN!





WIE ANTWORTEST DU?
VON MIST BIS EINHORN!



TOP
TEN

SCHLOSSALLEE

1 EIGENTLICH WOLLTET IHR TOP TEN SPIELEN, ABER DER KÄPTEN HAT MONOPOLY MITGEBRACHT. ABER NICHT DIE NORMALE VERSION. WELCHE VERSION HAT DER KÄPTEN MITGEBRACHT? VON PASST ÜBERHAUPT NICHT ZU IHM BIS DEFINITIV SEIN MONOPOLY.

2 JETZT SPIELT IHR SCHON SEIT 5 STUNDEN UND 26 MINUTEN MONOPOLY. WAS SAGST DU ZU DEN MITSPIELENDEN? VON ABSOLUT GELANGWEILT BIS VOLL DABEI.

LASST UNS MONOPOLY SPIELEN, HABEN SIE GESAGT. DAS IST DOCH IMMER WITZIG, HABEN SIE GESAGT.



TOP
TEN
ADVENTURES

4 bis 9 Personen
Ab 12 Jahren
30 Minuten

Ein Team-
Partyspiel



1 Ein Thema

VERFLUCHTER TEMPEL

1 WELCHEN GEGENSTAND HAST DU IN EINEM VERSTECKTEN DschungelTEMPEL GEFUNDEN? VON NUTZLOS BIS EIN HEILIGES RELIKT.

2 EIN FACHMANN UNTERSUCHT (DEINE ANTWORT BEI 1). ÜBERRASCHUNG! WAS IST DARAN BESONDERS? VON SCHLECHT BIS GUT.

3 DER GEGENSTAND IST VERFLUCHT! DIE INSCRIFT VERRÄT DIR, WIE DU DEN FLUCH BRECHEN KANNST. WIE GENAU? VON LEICHT BIS SUPER UMSTÄNDLICH.

2 Alle antworten entsprechend ihrer geheimen Zahl von 1 bis 10.

Ein Diamant,
so groß wie
eine Melone.



Der heilige Gral mit einer Inschrift:
„Wer aus diesem Kelche trinkt,
bringt der Welt ewigen Frieden und
ofenwarme Kekse“.



Ein benutztes
Kaugummi.



Ein altes
Nokia-Handy.



3 Wenn der KÄPTEN die richtige Reihenfolge errät, GEWINNT IHR!



Stürzt euch in 80 aufregende Abenteuer.
Jedes Abenteuer besteht aus 5 aufeinander
aufbauenden Themen. Erzählt EURE Geschichte!

ZAUBERERDUELL

DU BIST EIN MÄCHTIGER ZAUBERER MIT LANGEM G.
DU VERTEIDIGST DIE ZAUBERSCHULE GEGEN G.
NÄHERNDEN DUNKLEN ZAUBERER. DU RÜ

WIR FAHR'N, FAHR'N, FAH'RN AUF DER AUTOBAHN

IN DER NÄHE DER AUTOBAHN UND BIST SCHON 6 STUN-

COME THE MEN IN BLACK

IN BLACK! DU VERDÄCHTIGST DIE PERSON ZU
IN ALLEN ZU SEIN. WARUM DENKST DU DAS?



Hergestellt in China.

Inhalt:
• 40 doppelseitige Abenteuerkarten
• 8 Plättchen
• 1 Halter für Abenteuerkarten
• 10 Zahlenkarten
• 1 Spielmatte
• 1 Spielanleitung



Vertrieb durch:
Asmodee Germany
Friedrichstr. 47
45128 ESSEN
www.asmodee.de

Hergestellt von:
Cocktail Games
2, rue du Hazard
78000 VERSAILLES, FRANKREICH
www.cocktailgames.com
f /jeux.cocktailgames



1 DU HAST BEWEISE FÜR ALIENS GEFUNDEN! DEIN GESICHT UND
STEHT DORT ÜBER DICH? VON SIE DENKEN, DU LÜGST WIE
GEDRÜCKT BIS SIE FRESSEN DIR AUS DER HAND.

2 DIE ALIENS SCHICKEN DIR EINE NACHRICHT, ABER ES IST EINFACH
NUR EINE ANEINANDERREIHUNG VON GERÄUSCHEN UND LÄUTEN.
MACHE DIESE ANEINANDERREIHUNG NACH, VON KLINGT ECHT
NACH, VON KLINGT NICHT ECHT.

EINE AUSSERIRDISCHE BEGEGNUNG

KEIN ZWEIFEL.
SIE KOMMEN
IN FRIEDEN.



TOP
TEN
18+

FÜR ERWACHSENE GIBT ES
IMMER 10 GUTE GRÜNDE,
UM BLÖDSINN ZU REDEN!



