

ABENTEUER UND ENTDECKUNGEN

IHR FANGT MIT EINER PARTIE TOP TEN ADVENTURES AN.
ALS IHR LOSLEGT, FÄLLT EUCH EIN WERBESPRUCH INS AUG:
„VON DEN KREATIVEN KÖPFEN HINTER JUMANJI!“

- 1 **AUF EINMAL ÄNDERT SICH EURE UMGEBUNG. WIE SIEHT DIE NEUE UMGEBUNG AUS? VON HIMMLISCH BIS REINSTE HÖLLE.**
- 2 **AUS DEM NICHTS STÜRMT EIN WESEN AUF EUCH ZU. EIN WESEN, DAS IHR NOCH NIE ZUVOR GESEHEN HABT. WIE SIEHT ES AUS? BESCHREIBE ES. VON ES WIRKT HARMLOS BIS ES WIRKT SEHR GEFÄHRLICH.**
- 3 **DAS WESEN STARRT DICH AN UND MACHT PLÖTZLICH ETWAS. WAS GENAU? VON FREUNDLICH BIS TOLLWÜTIG.**
- 4 **DAS WESEN KANN SPRECHEN! ES VERRÄT DIR DEN TRICK, UM ZURÜCK IN DIE REALITÄT ZU KOMMEN. WIE LAUTET DER TRICK? VON EIN KLACKS BIS DU WIRST DEINE HEIMAT NIE WIEDER SEHEN.**
- 5 **DEIN NEUER „FREUND“ HAT DICH DREIST BELOGEN! TATSÄCHLICH MUSST DU FÜR DIE RÜCKKEHR EINFACH NUR DIE SPIELSCHACHTEL BERÜHREN UND „TOP TEN ADVENTURES!“ RUFEN. MACHE DAS NACH. VON ZÖGERLICH BIS MIT VOLLER ÜBERZEUGUNG.**



BITTE SAG MIR, DASS
DAS NUR 'NE KLEINE
MIEZE IST.

NACH **TOP TEN** UND **TOP TEN** **18+**

TADA!



**STÜRZT EUCH IN 80 AUFREGENDE ABENTEUER.
JEDES ABENTEUER BESTEHT AUS 5 AUF EINANDER
AUFBAUENDEN THEMEN. ERZÄHLT EURE GESCHICHTE!**



**ES GIBT IMMER 10 GUTE GRÜNDE
FÜR EIN EPISCHES ABENTEUER!**

**Auf der Rückseite findet ihr ein spielbares Abenteuer:
Ihr könnt diese Karte wie jede andere Version von
Top Ten spielen. Spielt dafür einfach die 5 Themen
hintereinander weg. Viel Spaß!**

Gratis Bonuskarte – darf nicht verkauft werden.