



SENZA DUBBIO
VENGONO IN PACE.

INCONTRI MOLTO RAVVICINATI...

HAI VISTO GLI ALIENI! LA TUA FACCIA E L'INTERVISTA CHE HAI
RILASCIATO SONO STAMPATE SULLA PRIMA PAGINA DI TUTTI
I GIORNALI. COSA DICONO I QUOTIDIANI DI TE? DA **PENSANO CHE**
TU MENTAA TI CREDONO.

GLI ALIENI NON SONO DALL'ARTILE TI MANDANO UN MESSAGGIO.

PARCO DELLA VITTORIA

★ TI ASPETTAVI DI GIOCARE A TOP TEN... MA **CAPITAN TEN**
HA PORTATO CON SÉ MONOPOLY. NON È L'EDIZIONE STANDARD...
QUALE EDIZIONE SPECIALE DI MONOPOLY HA PORTATO **CAPITAN**
TEN? DA **QUELLA CHE MENO TI ASPETTERESTI A QUELLA CHE**
PROPRIO TI ASPETTERESTI DA CAPITAN TEN.

GIOCHIAMO A MONOPOLY,
SARÀ DIVERTENTE... GIÀ,
È PROPRIO UNO SPASSO.

PRIGIONE



TOP TEN

ADVENTURES

Per 4 - 9 giocatori
A partire da 14 anni
30 minuti

Party game
collaborativo



1 Un tema

INDIANA JONES E IL TOP TEN MALEDETTO

SEI IL SUCCESSORE DI INDIANA. PER LA TUA PRIMA AVVENTURA
QUALE RELIQUIA DOVRAI RECUPERARE? DA **BANALE A**
STRAORDINARIA.

ENTRI NEL TEMPIO IN MEZZO ALLA GIUNGLA. QUALE TRAPPOLA
TI ATTENDE? DA **INNOCUA A PERICOLOSA.**

★ DAVANTI A TE SI ERGE IL TESORO PREZIOSO! METTI LA SCATOLA
DI TOP TEN IN PIEDI AL CENTRO DEL TAVOLO. PER PRENDERLA,
DEVI RIMPIAZZARLA CON QUALCOSA DELLO STESSO PESO.
SCAMBIALA CON UN OGGETTO PRESENTE NELLA STANZA,
DA **UN FALLIMENTO TOTALE A UN SUCCESSO GARANTITO.**

2 Una risposta per giocatore con un numero segreto da 1 a 10

Un diamante
grande come
un melone

9

Il Sacro Graal che reca
l'incisione "Bere da questa coppa
porterà la pace e i biscotti appena
sforinati della nonna nel mondo"

10

Una gomma
già masticata

1

Un vecchio
Nokia

3

3 Se il Capitan Ten indovina
le risposte nell'ordine giusto,
VINCONO TUTTI!



Ben **80** avventure diverse a disposizione,
per rendere ogni partita epica!
Gioca a 5 temi consecutivi e crea la **TUA** storia!

DUELLO MAGICO

SEI UN POTENTE STREGONE DALLA LUNGA BARBA
E STAI DIFENDENDO LA SCUOLA DI MAGIA DA UN MA
E STAI DIFENDENDO LA SCUOLA DI MAGIA DA UN MA
E STAI DIFENDENDO LA SCUOLA DI MAGIA DA UN MA

Contenuto:
• 40 carte Avventura giganti • 8 gettoni
• 1 bustina per le carte Avventura
• 10 carte Numero • 1 tappetino
• 1 regolamento

CARDS /
CARTE
40 105×140mm
10 63×87mm

SLEEVES /
BUSTINE
GAMMA X
1×HAUMEA
1×JUPITER

IL COLPO DEL SECOLO



Prodotto da Cocktail Games
2, rue du Hazard
78000 Versailles, Francia
info@cocktailgames.com
f /jeux.cocktailgames
www.cocktailgames.com



ETICHETTA
AMBIENTALE
ENVIRONMENTAL
LABELING



AVVERTENZA! Non adatto a bambini di età
inferiore a 3 anni. Contiene piccole parti
che possono essere ingerite o inalate.
Non gettare, contiene informazioni utili.



Distribuito da Ghenos S.r.l.
Viale Ortles 82, 20139 Milano, Italia
info@ghenosgames.com
Ghenos Games® è un marchio
registrato di daVinci Editrice S.r.l.
www.ghenosgames.com

PICCOLA PESTE

NELLA CORSIA DEI GIOCATTOLI DI UN
NE NOTI UNO MAI VISTO PRIMA. DESCRIVILO,

GHE348 / Lot# LS-202505-1
8 033609 533480 >
Made in China

PANTOMIMA A DISNEYLAND

★ A DISNEYLAND TI ASPETTA UNA GIORNATA RICCA DI AVVENTURE.
MIMARE LE TUE EMOZIONI SULLE VARIE ATTRAZIONI!
PARTI SUBITO CON LE MONTAGNE RUSSE E I LORO GIRI
DELLA MORTE DA URLO. AFFERRA LA BARRA DI FRONTE A TE
E... SI VAI! MIMA COME TI SENTI DA STAI PASSANDO LE PENE
DELL'INFERNO A **UNO SBALLO.**

NON AVEVANO LA TUA TAGLIA
DEL COSTUME DI SPIDER-MAN?



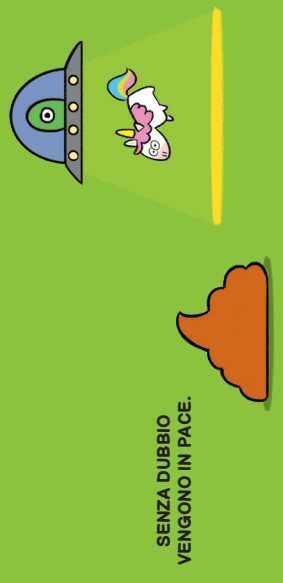
COME PUOI
VEDERE...

IL RE DEI MATERASSI

★ SEI UN VENDITORE PORTA A PORTA DI MATERASSI.
HAI DI FRONTE UNA PORTA CHIUSA. BUSSA, URLA E/O SUONA
IL CAMPANELLO PER FARTI APRIRE.
DA **NON INSISTENTE A DAVVERO ASSILLANTE.**
FINALMENTE TI VENGONO AD APRIRE. È IL MOMENTO DI USARE
LA TUA ARMA SEGRETA. SPIEGA AL POTENZIALE CLIENTE
COS'HANNO DI SPECIALE I TUOI MATERASSI.
DA **POCO ALLETTANTE A MOLTO ALLETTANTE.**

ORA VIENI CON ME,
D'INCANTOOO!





SENZA DUBBIO
VENGONO IN PACE.

INCONTRI MOLTO RAVVICINATI...

HAI VISTO GLI ALIENI! LA TUA FACCIA E L'INTERVISTA CHE HAI RILASCIATO SONO STAMPATE SULLA PRIMA PAGINA DI TUTTI I GIORNALI. COSA DICONO I QUOTIDIANI DI TE? DA **PENSANO CHE TU MENTAA TI CREDONO.**

GLI ALIENI VUOLGONO PARLARTI E TI MANDANO UN MESSAGGIO.

IL RE DEI MATERASSI

SEI UN VENDITORE PORTA A PORTA DI MATERASSI. HAI DI FRONTE UNA PORTA CHIUSA. BUSSA, URLA E/O SUONA IL CAMPANELLO PER FARTI APRIRE.

DA **NON INSISTENTE A DAVVERO ASSILLANTE.**

FINALMENTE TI VENGONO AD APRIRE. È IL MOMENTO DI USARE LA TUA ARMA SEGRETA: SPIEGA AL POTENZIALE CLIENTE COS'HANNO DI SPECIALE I TUOI MATERASSI.

DA **POCO ALLETTANTE A MOLTO ALLETTANTE.**

DUELLO MAGICO

SEI UN POTENTE STREGONE DALLA LUNGA BARBA E STAI DIFENDENDO LA SCUOLA DI MAGIA DA UN MAGICO INFINITO DI ALIENI. TU NON PUOI...

IL COLPO DEL SECOLO

SEI UN MENTIRELLA E STAI CERCANDO DI FARTI CREDERE CHE SEI UN GIGANTE. MA LA GIGANTINA È FRITTA E STAI...

PICCOLA PESTE

NELLA CORSIA DEI GIOCATTOLI DI UN BARBICIAVILLE. NE NOTI UNO MAI VISTO PRIMA. DESCRIVILO.

Contenuto:

- 40 carte Avventura giganti • 8 gettoni
- 1 bustina per le carte Avventura
- 10 carte Numero • 1 tappetino
- 1 regolamento

CARDS / CARTE
40 105×140mm
10 63×87mm

SLEEVES / BUSTINE
GAMMA X
1×**HAUMEA**
1×**JUPITER**

Prodotto da Cocktail Games
2, rue du Hazard
78000 Versailles, Francia
info@cocktailgames.com
f /jeux.cocktailgames
www.cocktailgames.com

GHENOS GAMES

Distribuito da Ghenos S.r.l.
Viale Ortles 82, 20139 Milano, Italia
info@ghenosgames.com
Ghenos Games® è un marchio registrato di daVinci Editrice S.r.l.
www.ghenosgames.com

AVVERTENZA! Non adatto a bambini di età inferiore a 3 anni. Contiene piccole parti che possono essere ingerite o inalate. Non gettare, contiene informazioni utili.

GHE348 / Lot# LS-202505-1
8 033609 533480 >
Made in China

Ben **80** avventure diverse a disposizione, per rendere ogni partita epica!
Gioca a 5 temi consecutivi e crea la TUA storia!

Un diamante grande come un melone

Il Sacro Graal che reca l'incisione "Bere da questa coppa porterà la pace e i biscotti appena sfornati della nonna nel mondo"

Un vecchio Nokia

9

10

1

3

TOP TEN ADVENTURES

Per 4 - 9 giocatori
A partire da 14 anni
30 minuti

Party game collaborativo

INDIANA JONES E IL TOP TEN MALEDETTO

SEI IL SUCCESSORE DI INDIANA. PER LA TUA PRIMA AVVENTURA QUALE RELIQUIA DOVRAI RECUPERARE? DA **BANALE A STRAORDINARIA.**

ENTRI NEL TEMPIO IN MEZZO ALLA GIUNGLA. QUALE TRAPPOLA TI ATTENDE? DA **INNOCUA A PERICOLOSA.**

DAVANTI A TE SI ERGE IL TESORO PREZIOSO! METTI LA SCATOLA DI TOP TEN IN PIEDI AL CENTRO DEL TAVOLO. PER PRENDERLA, DEVI RIMPIAZZARLA CON QUALCOSA DELLO STESSO PESO. SCAMBIALA CON UN OGGETTO PRESENTE NELLA STANZA, DA UN **FALLIMENTO TOTALE A UN SUCCESSO GARANTITO.**

PARCO DELLA VITTORIA

TI ASPETTAVI DI GIOCARE A TOP TEN... MA **CAPITAN TEN** HA PORTATO CON SÉ MONOPOLY. NON È L'EDIZIONE STANDARD... QUALE EDIZIONE SPECIALE DI MONOPOLY HA PORTATO **CAPITAN TEN**? DA **QUELLA CHE MENO TI ASPETTERESTI A QUELLA CHE PROPRIO TI ASPETTERESTI** DA CAPITAN TEN.

GIOCHIAMO A MONOPOLY, SARÀ DIVERTENTE... GIÀ, È PROPRIO UNO SPASSO.

PRIGIONE

PANTOMIMA A DISNEYLAND

A DISNEYLAND TI ASPETTA UNA GIORNATA RICCA DI AVVENTURE. MIMALE LE TUE EMOZIONI SULLE VARIE ATTRAZIONI!

PARTI SUBITO CON LE MONTAGNE RUSSE E I LORO GIRI DELLA MORTE DA URLO. AFFERRA LA BARRA DI FRONTE A TE E... SI VAI MIMA COME TI SENTI DA STAI PASSANDO LE PENE DELL'INFERNO A **UNO SBALLO.**

NON AVEVANO LA TUA TAGLIA DEL COSTUME DI SPIDER-MAN?

COME PUOI VEDERE...

ORA VIENI CON ME, VERSO UN MONDO D'INCANTOOO!

