

TORTA A SORPRESA

1 PER IL TUO COMPLEANNO VUOI CUCINARE UNA TORTA SPECIALE, COSÌ AGGIUNGI UN INGREDIENTE SEGRETO ALLA TUA RICETTA. QUALE? DA **UNA PESSIMA IDEA** A **UNA MAGNIFICA IDEA**.

2 OOPS, I TUOI OSPITI NON SONO RIUSCITI A DIGERIRE LA TUA TORTA "SPECIALE". COSA GLI È SUCCESSO? DA **NULLA DI SERIO** A **QUALCOSA DI GRAVE**.

3 VAI A FAR VISITA AI TUOI AMICI IN OSPEDALE. IL DOTTORE TI DICE CHE DOVRANNO SOTTOPORSI A UNA TERAPIA TANTO SPECIALE QUANTO LA TUA TORTA... DI CHE TERAPIA SI TRATTA? DA **POCO INVADENTE** A **MOLTO INVADENTE**.

4 BEH, LA TERAPIA NON HA FUNZIONATO E SEI DIRETTO ALLE POMPE FUNEBRI PER DEFINIRE COSA INCIDERE SULLA TOMBA COMUNE DEI TUOI MALCAPITATI OSPITI. COSA RECITA L'EPITAFFIO? DA **UN PENSIERO POCO CARINO** A **UNO MOLTO SENTITO**.

5 CREDEVI DI AVERLA SCAMPATA, MA I TUOI AMICI SONO TORNATI PER TORMENTARTI. COSA COMBINANO I LORO FANTSMI IN CASA TUA? DA **NIENTE DI TROPPO FASTIDIOSO** A **UNA VERA SECCATURA**.

MI SONO SFORZATO TANTISSIMO
PER FARLA.



DOMENICA ALL'IKEA

1 È DOMENICA MATTINA E SI PARTE ALLA VOLTA DELL'IKEA. DEVI COMPRARE UNA SOLA COSA: QUALE? DA **QUALCOSA** DI **PICCOLO** A **QUALCOSA** DI **DAVERO INGOMBRANTE**.

2 PER TROVARE SUBITO L'ARTICOLO CHE VUOI, SENZA PERDERE TEMPO NEL SUO LABIRINTO, CHIEDI INDICAZIONI A UN COMMESSO. CHE INDICAZIONI TI DÀ? DA **SEMPLICI** A **TI PERDERAI DI SICURO**.

3 HAI COMPRATO QUELLO CHE CERCAVI (LA TUA RISPOSTA **★**), MA IL MODELLO SI È EVOLUTO. COS'HA DI COSÌ SPECIALE? DA **"NON AVREI DOVUTO COMPRARLO"** A **"FANTASTICO, È MEGLIO DI QUANTO SPERASSI!"**.

4 MENTRE SEI ALLE CASSE, NOTI IL NOME DEL TUO ACQUISTO (LE TUE RISPOSTE **★ + ★**) IN SVEDESE. COM'È? DA **UNO CHE VENDE POCO** A **UN CAMPIONE DI INCASSI**.

5 ARRIVI A CASA, FIERO DEL TUO ACQUISTO. LO MOSTRI ALLA TUA DOLCE METÀ: MIMA LA SUA REAZIONE, DA **LO ODISIA** A **LO AMA**.

HO QUI LA SPAZZOLA
PERFETTA PER TE,
CACCHETTA.



E IO QUELLE
PER TE.



INDIANA JONES E IL TOP TEN MALEDETTO

1 SEI IL SUCCESSORE DI INDIANA JONES. PER LA TUA PRIMA AVVENTURA, QUALE RELIQUIA DOVRAI RECUPERARE? DA **BANALE** A **STRAORDINARIA**.

2 ENTRI NEL TEMPIO IN MEZZO ALLA GIUNGLA. QUALE TRAPPOLA TI ATTENDE? DA **INNOCUA** A **PERICOLOSA**.

3 DAVANTI A TE SI ERGE IL TESORO PREZIOSO: È LA SCATOLA DI TOP TEN, POSTA DRITTA AL CENTRO DEL TAVOLO. PER PRENDERLA, DEVI RIMPIAZZARLA CON QUALCOSA DELLO STESSO PESO. SCAMBIALA CON UN OGGETTO PRESENTE NELLA STANZA, DA **UN FALLIMENTO TOTALE** A **UN SUCCESSO GARANTITO**.

4 SULLA STRADA DEL RITORNO, TI IMBATTI IN UN PONTE SOSPESO FATTO DI CORDE E ASSI DALLA DUBBIA SOLIDITÀ. MIMA L'ATTRAVERSAMENTO DEL PONTE, DA **CODARDO TITUBANTE** A **EROE CORAGGIOSO**.

5 IL GIOCATORE ALLA TUA DESTRA VUOLE RUBARTI LA RELIQUIA! DIGLI: "QUELLA DOVREBBE STARE IN UN MUSEO", IN UN TONO DA **GENTILE** A **CATTIVO**.

FINALMENTE
LA RELIQUIA È FRA
LE MIE ZAMPE!!!



ERA QUESTO IL
TUO PIANO?

LA VILLA ABBANDONATA

1 COME IN QUALSIASI FILM HORROR CHE SI RISPETTI, SIETE IN UNA VILLA ABBANDONATA, LONTANA DA TUTTO E DA TUTTI, DI NOTTE. A LUME DI CANDELA, RACCONTI UNA LEGGENDA METROPOLITANA SU QUELLA CASA.
DA **PER NIENTE SPAVENTOSA** A **TERRIFICANTE**.

2 ALL'IMPROVVISI, UN FANTASMA SBUCA FUORI DAL CAMINO! CHE ASPETTO HA?
DA **PER NIENTE SPAVENTOSO** A **DAVVERO SPAVENTOSO**.

3 IL FANTASMA VIENE PROPRIO VERSO DI TE! MIMA LA TUA REAZIONE, DA **TRANQUILLA** A **TERRORIZZATA**.

4 E CHI CHIAMERAI QUANDO VEDI UNO SPETTRO? GLI ACCHIAPPAFANTASMI! SONO SUBITO DA VOI, PRONTI ALL'AZIONE. RACCONTA COME PROVANO A SBARAZZARSI DEL FANTASMA (LA TUA RISPOSTA **★**).
DA **UN INTERVENTO NON EFFICACE** A **UNO MOLTO EFFICACE**.

5 CHE BRIVIDI... PER FORTUNA ORMAI È MATTINA. RACCONTACI LA CONCLUSIONE DI QUESTA NOTTE DI ORRORI.
DA **UN LIETO FINE** A **UN VERO FINALE HORROR!**

HAI UN ASPETTO PALLIDO, CACCHETTA.

NON AVRAI MICA VISTO

UN FANTASMA?



PEGGIO... DEI LASSATIVI.



C'ERA UNA VOLTA... VERSIONE INEDITA

1 STAI FACENDO UNA PASSEGGIATA NEL BOSCO, QUANDO TI IMBATTI IN CAPPUCETTO ROSSO E LE DICI CHE IL LUPO HA MANGIATO SUA NONNA. COSA FA CAPPUCETTO ROSSO PER VENDICARE LA NONNINA?
DA **IL LUPO SE LA CAVA CON POCO** A **LA PAGA CARA!**

2 POI, VAI DA POLLICINO E GLI SCONSIGLI DI USARE LE BRICIOLE DI PANE PER SEGNARE UN PERCORSO. COSA GLI SUGGERISCI DI FARE PER RITROVARE LA VIA DI CASA?
DA **UN METODO INEFFICACE** A **UNO DAVVERO EFFICACE.**

3 È STATA UNA LUNGA GIORNATA E VAI A DORMIRE A CASA DEL TUO AMICO WILLY, IL QUARTO PORCELLINO. HA APPENA COSTRUITO LA SUA NUOVA CASA PER PROTEGGERSI DAL LUPO CATTIVO. CHE MATERIALE HA USATO?
DAL **MENO RESISTENTE** AL **PIÙ RESISTENTE.**

4 È MATTINO ED È ORA DI COLAZIONE. GUARDA CASO, LA VICINA HA UNA CASA DI MARZAPANE. VISTO CHE OGNI COSA DA LEI È COMMESTIBILE, CHE GUSTO TI È CAPITATO?
DA **DISGUSTOSO** A **DELIZIOSO.**

5 COME AVRAI CAPITO, LA VICINA È UNA STREGA! TI FA UN INCANTESIMO E ADESSO PUOI SOLO PARLARE IN RIMA. COSA LE DICI?
DA **QUALCOSA DI MOLTO CATTIVO PERCHÉ SEI ARRABBIATO** A **QUALCOSA DI DAVVERO GENTILE PERCHÉ SEI EDUCATO.**

OPERAZIONE NESSIE

1 TI È STATO CHIESTO DI CONDURRE LA SQUADRA DI RICERCA PER TROVARE IL MOSTRO DI LOCH NESS. SPIEGA IL TUO PIANO PER TROVARE NESSIE. DA **UN PIANO DESTINATO AD ANDARE STORTO A UNO CHE AVRÀ INDUBBIAMENTE SUCCESSO.**

2 IL TUO PIANO È STATO APPROVATO. PER AGGIUNGERE UN TOCCO LOCALE, INDOSSI UN KILT. MIMA IL MOMENTO IN CUI PROVI L'INDUMENTO, CAMMINANDO ATTORNO AL TAVOLO, DA **SEI DAVVERO A DISAGIO A SEI DEL TUTTO A TUO AGIO** CON IL KILT ADDOSSO.

3 CHIEDI INFORMAZIONI SU NESSIE AGLI ABITANTI. COSA TI DICONO? DA **È SOLO UN MITO A UNA TESTIMONIANZA CONVINCENTE.**

4 COMPLIMENTI, HAI TROVATO IL MOSTRO IN SOLI 3 GIORNI! OTTIMO LAVORO. È GRANDE COME 4 ELEFANTI. COME LO PORTI CON TE FINO A EDIMBURGO? DA **UNA SOLUZIONE INEFFICACE A UNA MOLTO EFFICACE.**

5 VISTA LA TUA NUOVA FAMA, QUALCUNO TI INGAGGIA PER TROVARE KIKI. MA CHI È KIKI? DA **UNA CREATURA FACILE DA CATTURARE A UNA DIFFICILE DA CATTURARE.**

CACCHETTA, FIDATI:
GLI ANIMALI LEGGENDARI
SONO LA MIA SPECIALITÀ.



PATENTE DI GUIDA

1 SEI AL VOLANTE, PRONTO PER IL TUO ESAME DI GUIDA. L'ESAMINATORE TI PONE UNA DOMANDA PER TESTARE LE TUE CONOSCENZE. COSA TI CHIEDE? DA **TROPPO FACILE** A **TROPPO DIFFICILE**.

2 È IL MOMENTO DELLA PRATICA: MIMA LA TUA MANOVRA PER UN PARCHEGGIO A S. DA **FILA TUTTO LISCIO** A **UN DISASTRO TOTALE**.

3 ALL'IMPROVVISI, SCORGI UN BAT-SEGNALE NEL CIELO. L'ESAMINATORE INDOSSA LA BAT-MASCHERA E DICHIARA: "TU SARAI IL MIO ROBIN!", POI TIRA LA BAT-LEVA D'EMERGENZA. COSA SUCCEDER? DA **NIENTE DI CHE** A **MITICO**.

4 TU E BATMAN VI TROVATE FACCIA A FACCIA CON IL CATTIVO. QUAL È IL SUO SUPERPOTERE? DA **SUPER IRRILEVANTE** A **SUPER DISTRUTTIVO!**

5 BAM, BOOM, BANG! FORSE A CAUSA DELL'ANSIA DA PRESTAZIONE, PER QUALCHE MINUTO TI SEI PERSO NEI TUOI PENSIERI, E ADESSO TI SEI RISVEGLIATO AL VOLANTE DELLA MACCHINA DI SCUOLA GUIDA... CHE INCIDENTE HAI AVUTO? DA **NEMMENO UN GRAFFIO** A **UNA VERA TRAGEDIA**.



SCUSAMI, CACCHETTA.
ORA HO CAPITO COME
USARE LO SPECCHIETTO
RETROVISORE.

I PANESKIN

1 È IL PRIMO TOUR DEL TUO COMPLESSO ROCK. DOVE SUONERETE STASERA? DA **UN POSTO SCADENTE** A **UNO FANTASTICO**.

2 LA VOSTRA SPECIALITÀ SONO LE CANZONI STORPIATE. AL MOMENTO, IL VOSTRO BRANO PIÙ DI SUCCESSO È “O SOLE MIO”. CAMBIA LA PAROLA “SOLE” DA **UN TESTO TRISTE** A **UNO ALLEGRO**.

3 E ORA, UN ALTRO DEI VOSTRI SUCCESSI: “NELLA VECCHIA FATTORIA”. COME CAMBIA “FATTORIA”? FAI IN MODO CHE SIA IN RIMA, DA **UNA CANZONE PER BAMBINI** A **UNA PER ADULTI**.

4 TRA LA FOLLA, QUALCUNO LANCIA QUALCOSA SUL PALCO. COS'È? DA **“BLEAH!”** A **“FICO!”**.

5 IL CONCERTO È FINITO ED È ANDATO ALLA GRANDE! COSA DICI PRIMA DI LASCIARE IL PALCO? DA **IL PUBBLICO NE RESTERÀ DELUSO** A **IL PUBBLICO NE SARÀ ENTUSIASTA!**

SEI SICURO CHE NESSUNO NOTERÀ
LA DIFFERENZA?



STAI PARLANDO
CON ME?

SEI UN SUPEREROE

1 HAI APPENA RICEVUTO UN SEGNALE DI ALLARME SUL TUO OROLOGIO DA SUPEREROE: UNA CATASTROFE IMMINENTE MINACCIA LA CITTÀ. DI COSA SI TRATTA? DA **UNA COSA DA POCO** A **UN PERICOLO A LIVELLO GLOBALE**.

2 CORRI A INDOSSARE IL TUO COSTUME DA SUPEREROE. MIMA IL MOMENTO IN CUI TI VESTI, DA **MALDESTRO** A **SUPER VELOCE**.

3 FINALMENTE SEI ARRIVATO! QUAL È IL TUO SUPERPOTERE E COME LO USI PER AFFRONTARE LA MINACCIA (LA TUA RISPOSTA **★**)? DA **NON FUNZIONA** A **DAVVERO EFFICACE**.

4 È APPENA APPARSO UN SUPERCATTIVO: VUOLE SCONFIGGERTI, PERCHÉ HA SCOPERTO IL TUO PUNTO DEBOLE SEGRETO. DI COSA SI TRATTA? DA **FACILE** A **DIFFICILE** DA CONTRASTARE.

5 SCONFIGGI IL SUPERCATTIVO E LA CITTÀ TI OSANNA. COSA FANNO PER CELEBRARE LA TUA VITTORIA? DA **UNA CELEBRAZIONE TRANQUILLA** A **LA FESTA DEL SECOLO**.

DALLA PADELLA ALLA...

1 HAI APPENA APERTO IL RISTORANTE DEI TUOI SOGNI. QUAL È L'ORIGINALISSIMO CONCETTO DEL TUO LOCALE?
DA **POCO INVITANTE** A **DAVVERO INVITANTE**.

2 IN BASE AL TUO CONCETTO INNOVATIVO (LA TUA RISPOSTA **1**), QUAL È LA TUA SPECIALITÀ?
DA **PER NIENTE APPETITOSA** A **DA ACQUOLINA IN BOCCA**.

3 UN CLIENTE INSISTE NEL VOLER PARLARE ALLO CHEF. TI PRESENTI AL SUO TAVOLO. COSA TI DICE?
DA **QUALCOSA DI MOLTO SPIACEVOLE** A **DAVVERO PIACEVOLE**.

4 IL TEAM DI "CUCINE DA INCUBO" SI PRESENTA AL TUO RISTORANTE, PER VEDERE COME TE LA CAVI. COS'È CHE INFASTIDISCE LO CHEF CANNAVACCIUOLO?
DA **COSE DA POCO** A **PROBLEMI SERI**.

5 AHIA, CANNAVACCIUOLO TI HA DAVVERO SECCATO E, PER VIVERE LA TUA VITA DA CUOCO IN SANTA PACE, DECIDI DI SBARAZZARTENE. MA COME?
DA **UN MODO CARINO** A... **UNO PER NIENTE CARINO!**



QUESTO OLEZZO MI RICORDA QUALCOSA,
MA NON CAPISCO COSA...

MOLTO, MOLTO LONTANO...

1 SEI SHRUK, IL CUGINO ORCO MENO FAMOSO DI SHREK. CON CHE APPELLATIVO TI CHIAMANO GLI ABITANTI DEL VILLAGGIO? DA **TENERO** A **TERRIFICANTE**.

2 VIVI IN UNA CAPANNA NELLA PALUDE. HAI MESSO UN CARTELLO PER I VISITATORI ALL'INIZIO DELLA TUA PROPRIETÀ. COSA C'È SCRITTO SOPRA? DA **MOLTO OSTILE** A **DAVVERO OSPITALE**.

3 PARTI PER UN'AVVENTURA E INCONTRI UN MULO PARLANTE. COSA TI DICE IL MULO DURANTE IL VIAGGIO? DA **DRITTO AL PUNTO** A **TROPPO CHIACCHIERONE**.

4 AVRESTI FATTO MEGLIO A NON RIVOLGERGLI LA PAROLA, MA ORMAI TI SI È APPICCATO E I SUOI STRANI MODI TI STANNO DANDO SUI NERVI. DESCRIVI UNO DEI SUOI MODI DI FARE STRAVAGANTI. DA **SOPPORTABILE** A **ODIOSO**.

5 FINALMENTE HAI RAGGIUNTO IL CASTELLO. DICCI COME HAI LIBERATO LA PRINCIPESSA DIANA E COME L'HAI LASCIATA ANDARE (NON SEI RIUSCITO A TRATTENERLA OLTRE). DA **UNA PESSIMA STORIA** A **UN'AVVENTURA EROICA**.

SAI COS'ALTRO PIACE A TUTTI? LO ZUCCHERO FILATO.
HAI MAI CONOSCIUTO QUALCUNO A CUI DICI: "EHI, PRENDIAMO LO ZUCCHERO FILATO!" E LUI RISPONDE "NON MI PIACE LO ZUCCHERO FILATO"?
LO ZUCCHERO FILATO È SQUISITO!



E IO CHE CREDEVO
NON POTESSE ANDARE
PEGGIO DI COSÌ.

HOLLYWOOD, STO ARRIVANDO!

1 VUOI DIVENTARE UN ATTORE E, VISTO CHE DA QUALCHE PARTE DEVI PURE INIZIARE, TI CANDIDI PER IL PRIMO PROVINO CHE TI CAPITA. DI CHE PROVINO SI TRATTA? DA **UNO CHE TI ROVINA LA CARRIERA** A **UNO CHE TI SALVA LA CARRIERA**.

2 HAI FISSATO L'APPUNTAMENTO. DURANTE IL PROVINO, TI VIENE CHIESTO DI RECITARE UNA SCENA IN CUI TI DEVI FINGERE SORPRESO: APRIRE UNA PORTA ED ESCLAMARE "EMMA! SEI VIVA!". RECITA LA SCENA DA **NON ABBASTANZA SORPRESO** A **ESAGERATAMENTE SORPRESO**.

3 TI HANNO SCELTO PER IL RUOLO DA PROTAGONISTA E IL SUCCESSO È ARRIVATO UN PO' INASPETTATO. TI COMPORTI DA STAR VIZIATA E FAI UNA SCENATA ALLA TROUPE. PER COSA STAI FACENDO I CAPRICCI? DA **UNA RICHIESTA DA POCO** A **UNA GROSSA PRETESA**.

4 È USCITO IL FILM. CERCHI SUBITO UNA RECENSIONE ONLINE. LEGGINE UNA AD ALTA VOCE, DA **UNA RECENSIONE PESSIMA** A **UNA OTTIMA**.

5 SEI ALLA NOTTE DEGLI OSCAR E IL TUO NOME È IN LIZZA PER UN PREMIO ALLA RECITAZIONE. SEI TRA IL PUBBLICO E... VINCE LA SOLITA STAR! MIMA LA TUA REAZIONE, DA **ACCETTI LA SCONFITTA** A **FAI UNA SCENATA**.

IL LIETO FINE NON È PER TUTTI...

SEI ALFREDO E SEI AL TUO
PRIMO APPUNTAMENTO CON ANNA.

1 HAI PORTATO ANNA IN UN RISTORANTE ELEGANTE, MA DURANTE LA CENA COMMETTI UN TERRIBILE ERRORE. CHE COSA? DA **NIENTE DI IMBARAZZANTE A UN CHIARO CAMPANELLO D'ALLARME PER ANNA.**

2 PER FARE CONVERSAZIONE, LE RACCONTI LA TUA SOLITA STORIELLA SU TOBY IL GATTO. COM'È LA STORIA? DA **PER NIENTE IMBARAZZANTE A DAVVERO IMBARAZZANTE.**

3 È IL MOMENTO DEL DOLCE E INIZIATE A PARLARE DEL FUTURO. DICCI COME TI IMMAGINI IL FUTURO DELLA VOSTRA RELAZIONE. DALL'**AVVENTURA DI UNA NOTTE A UNA RELAZIONE SERIA.**

4 APPENA RIENTRI A CASA, RICEVI UN MESSAGGIO DA ANNA. COSA C'È SCRITTO? DA **È ANDATA MALE A C'È ANCORA SPERANZA.**

5 LE MANDI UN AUDIO. COSA DICI? DA **MISSIONE: AMMAINARE LE VELE A MISSIONE: DIO DELL'AMORE.**

D'ORA IN AVANTI, IO E TE SAREMO
INSEPARABILI, CACCHETTA.



SU ADOTTAUNUNICORNO.IT
HO SELEZIONATO L'OPZIONE
"PERIODO DI PROVA PRIMA
DELL'ADOZIONE", POSSO
ANCORA USARLA?

IL COLPO DEL SECOLO

1 SIETE LA BANDA DEL BUCO DI CIAMBELLA E STATE ESCOGITANDO UNA RAPINA. A OGNUNO DI VOI È STATO ASSEGNATO IL NOME DI UN PIATTO COME NOME IN CODICE. CIASCUNO SI PRESENTI CON IL PROPRIO NOME IN CODICE, DA **UN PIATTO CASALINGO** A **UNO GOURMET**.

2 FACENDO UN ALTRO GIRO DEL TAVOLO, OGNUNO RIPETE IL PROPRIO NOME IN CODICE (**LA TUA RISPOSTA** **★**) E DICHIARA LA PROPRIA ABILITÀ SPECIALE DA LADRO. DALLA **MENO UTILE** ALLA **PIÙ UTILE**.

3 ALL'INGRESSO DEL CAVEAU VI IMBATTETE IN UN SISTEMA DI SICUREZZA IMPREVISTO. DESCRIVI IL SUO MECCANISMO. DA **FACILE** A **MOLTO DIFFICILE** DA SCASSINARE.

4 METTI LA SCATOLA DI TOP TEN AL CENTRO DELLA STANZA: È LA CASSAFORTE. MIMA LA SCENA DELLA RAPINA, TENENDO CONTO DEL SISTEMA DI SICUREZZA CHE DEVI ELUDERE (**LA TUA RISPOSTA** **★**). DA **UN FALLIMENTO TOTALE** A **UN GRANDE SUCCESSO**.

5 GUARDIAMO IN FACCIA LA REALTÀ: È ANDATO TUTTO A ROTOLI E ORA SEI IN PRIGIONE. IN TUO ONORE, IL CUOCO HA PREPARATO IL PIATTO DEL TUO NOME IN CODICE (**LA TUA RISPOSTA** **★**), MA HA DOVUTO FARE QUALCHE MODIFICA. DESCRIVI IL PIATTO, DA **DISGUSTOSO** A **DAVVERO GUSTOSO**.

PICCOLA PESTE

★ HAI 8 ANNI E SEI NELLA CORSIA DEI GIOCATTOLI DI UN SUPERMERCATO: NE NOTI UNO MAI VISTO PRIMA. DESCRIVILO, DA **A BUON PREZZO** A **MOLTO COSTOSO**.

★ 2 DEVI AVERLO A TUTTI I COSTI! COSA PROMETTI AI TUOI GENITORI IN CAMBIO DEL GIOCATTOLO? DA **UNA PROMESSA DA POCO** A **UNA DAVVERO IMPEGNATIVA**.

★ 3 COME PREVISTO, I TUOI NON VOGLIONO COMPRARTELO. MIMA LA TUA REAZIONE DAVANTI AL LORO RIFIUTO, DA **UNA PROTESTA DEBOLE** A **UNA PROTESTA VIGOROSA**.

★ 4 I TUOI GENITORI HANNO CEDUTO. VUOI FARE BELLA FIGURA CON I TUOI AMICHETTI E PORTI IL GIOCATTOLO (LA TUA RISPOSTA ★) A SCUOLA, MA ANCHE IL TUO ARCINEMICO TOMMY NE HA PORTATO UNO. COM'È IL SUO? DA **MOLTO MENO BELLO** A **MOLTO PIÙ BELLO**.

★ 5 UNA SETTIMANA DOPO, IL GIOCATTOLO (LA TUA RISPOSTA ★) TI HA GIÀ STANCATO. PROVI A VENDERLO A PIETRO, IN CAMBIO DELLA SUA CARTA POKÉMON PREFERITA. QUALI SONO LE TUE ARGOMENTAZIONI? DA **POCO CONVINCENTI** A **DAVVERO CONVINCENTI**.

CACCHETTA, ABBIAMO GIÀ
STURATO IL WC TRE VOLTE.
NIENTE PAPERELLA.

TI PREGOOO!!!





ANDATA E RITORNO AL FUTURO

1 DOC CORRE DA TE E GRIDA: "GRANDE GIOVE! DOBBIAMO ASSOLUTAMENTE ANDARE NEL 2099 PER...". COMPLETA LA FRASE, DA **NON VUOI ANDARE A VUOI DAVVERO ANDARE.**

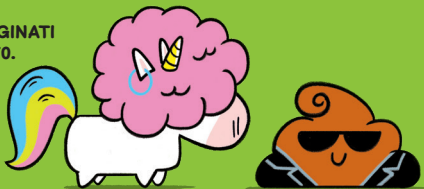
2 DANNAZIONE! C'È STATO UN PROBLEMA AL FLUSSO CANALIZZATORE E SEI ARRIVATO NELL'ANNO SBAGLIATO. COSA VEDI ATTORNO A TE? DA **SEI MOLTO INDIETRO NEL PASSATO A SEI MOLTO AVANTI NEL FUTURO.**

3 VUOI TORNARE ALLA TUA EPOCA, MA C'È UN PROBLEMA CON LA MACCHINA. DI CHE PROBLEMA SI TRATTA? DA **UNA COSA DA POCO A UN PROBLEMA SERIO.**

4 IL PROBLEMA È RISOLTO, MA LA DELOREAN TI RIPORTA TROPPO INDIETRO: SEI TORNATO A QUANDO AVEVI 10 ANNI. COSA DICI AL GIOVANE TE? DA **UN CONSIGLIO INUTILE A UNO PREZIOSO.**

5 FINALMENTE, SEI DI NUOVO A CASA E NELL'ANNO GIUSTO. MA IL TUO VIAGGIO NEL TEMPO HA MODIFICATO IL PRESENTE! DICCI COSA È CAMBIATO. DA **UN CAMBIAMENTO CATASTROFICO A UNO POSITIVO.**

NON ME LI ERO IMMAGINATI
COSÌ, GLI ANNI '70.



IL MATTINO HA L'ORO IN BOCCA

1 È ORA DI ALZARSI. CANTA, IMITA O PRENDI IL TUO CELLULARE PER FAR SENTIRE A TUTTI LA SVEGLIA CHE HAI SCELTO PER QUESTA MATTINA.
DA **UNA SVEGLIA DELICATA** A **UN BRUSCO RISVEGLIO**.

2 MIMA IL TUO RISVEGLIO. DA **FACILE** A **MOLTO SOFFERTO**.

3 MIMA GLI ULTIMI PREPARATIVI PRIMA DI USCIRE:
FARE LA COLAZIONE, LAVARTI I DENTI E PETTINARTI I CAPELLI.
DA **HAI SOLO POCHI SECONDI** A **PUOI FARE CON CALMA**.

4 SEI PRONTO PER ANDARE AL LAVORO, STAI PER USCIRE DI CASA,
QUANDO ALL'IMPROVISO... COSA SUCCEDÉ?
DA **UN PICCOLO CONTRATTEMPO** A **UN PROBLEMA SERIO**.

5 ADESSO BASTA! D'UN TRATTO, DECIDI DI VOLER CAMBIARE
QUALCOSA NELLA TUA VITA. DICCI COSA HAI INTENZIONE
DI FARE. DA **UN PICCOLO CAMBIAMENTO** A **UNA TOTALE CRISI
ESISTENZIALE**.

TI HO FORSE SVEGLIATO
MENTRE PASSAVO
L'ASPIRAPOLVERE?



NOOOOOO...

SOLO AL MONDO

1 SEI SUL TUO JET PRIVATO E TI STAI GODENDO LA VITA CON UNA COPPA DI CHAMPAGNE IN MANO, QUANDO UNA HOSTESS TI RAGGIUNGE PRESA DAL PANICO. COSA TI DICE?
DA **UN PROBLEMINO** A **UNA QUESTIONE SERIA**.

2 OVVIAMENTE, NON POTEVA CHE ESSERE UNA QUESTIONE SERIA... PERCHÉ TI RISVEGLI TUTTO SOLO SU UN'ISOLA DESERTA. SOLTANTO UNA COSA È SOPRAVVISSUTA ALLO SCHIANTO DELL'AEREO. CHE COSA?
DA **VA PROPRIO MALE** AD **ALMENO UNA BUONA NOTIZIA**.

3 UN MESE DOPO, SEI ANCORA SU QUELL'ISOLA SPERDUTA. RACCONTACI COME PASSI LE TUE GIORNATE.
DA **UN INCUBO** A **IL PARADISO IN TERRA**.

4 SEI MESI DOPO: MENTRE ESPLORI L'ISOLA, TI IMBATTI IN ALTRI ESSERE UMANI!... SONO I PARTECIPANTI AL PROGRAMMA "L'ISOLA DEI FAMOSI" E TI CHIEDONO DI AIUTARLI CON LA SFIDA DEL GIORNO. DI CHE SFIDA SI TRATTA? DA **FACILE** A **DIFFICILE**.

5 HAI ASSUNTO IL RUOLO DI LEADER NELLA TUA SQUADRA, MA NON SEI RIUSCITO A RIBALTARE LE SORTI DELLA SFIDA E VIENI MANDATO VIA DALL'ISOLA. QUALI SONO LE TUE ULTIME PAROLE DI CONMIATO ALLA SQUADRA?
DA **NON SAI PERDERE** A **UN ADDIO COMMOVENTE**.

DOMENICA FAI-DA-TE

1 È DOMENICA E VUOI FARE QUALCHE LAVORETTO FAI-DA-TE PER RINNOVARE CASA. CHE MODIFICHE VUOI APPORTARE? DA **UN PROGETTO POCO AMBIZIOSO** A **UNO ESTREMAMENTE AMBIZIOSO**.

2 HAI QUASI FINITO, DEVI SOLO DARE QUALCHE MARTELLATA FINALE. FACENDO LE COSE DI CORSA, TI COLPISCI UN DITO. MIMA LA SCENA, DA **NIENTE DI CHE** A **UN MALE INSOPPORTABILE**.

3 RICORDA IN COSA CONSISTEVA IL TUO PROGETTO INIZIALE (LA TUA RISPOSTA ☆) E DESCRIVI IL RISULTATO FINALE. DA **PEGGIO DEL PREVISTO** A **OLTRE OGNI ASPETTATIVA**.

4 FACENDO I LAVORI IN CASA, HAI SCOPERTO UNA BOTOLA SOTTO IL PAVIMENTO. LA APRI E TI CALI DENTRO... COSA TROVI? DA **BRUTTE NOTIZIE** A **OTTIME NOTIZIE**.

5 HAI DECISO CHE LA CAMERA SOTTO LA BOTOLA DIVENTERÀ LA TUA STANZA SEGRETA. CHIEDI ALLO STAFF DI BRICODRAMA DI RINNOVARLA DEL TUTTO. DOPO 3 MESI DI LAVORI, COM'È LA STANZA? DA **IL TUO PEGGIOR INCUBO** A **LA STANZA DEI TUOI SOGNI**.

CACCHETTA, PENSI CHE IL TUO MARRONE SIA PIÙ
"ZUCCHERO DI CANNA" O "CIOCCOLATA FONDENTE"?



IL CAVALIERE DELLA TAVOLA UN PO' TONDA

1 PER DIVENTARE UN CAVALIERE DELLA TAVOLA UN PO' TONDA, DEVI DAR PROVA DI CORAGGIO. RACCONTACI L'IMPRESA CHE HAI COMPIUTO, DA **UNA NON MOLTO GLORIOSA** A **UNA DAVVERO GLORIOSA**.

2 ESSERE CAVALIERE NON È MALE, MA ESSERE RE È MEGLIO! DECIDI DI ANDARE ALLA RICERCA DELLA LEGGENDARIA SPADA EXCANSABAR. ALZATI E MIMA LA SCENA. ESTRAI LA SPADA, DA **UN GIOCO DA RAGAZZI** A **UN'IMPRESA DIFFICILE**.

3 SEI STATO INCORONATO RE, MA LA TUA FORTEZZA DI DAMELOT È GIÀ SOTTO ATTACCO! CHIEDI AIUTO AL MAGO MARTINO. QUALE INCANTESIMO LANCIA PER AIUTARTI? DA **PESSIMO** A **INCREDIBILE**.

4 È STUPENDO ESSERE RE, MA VUOI ANDARE ALLA RICERCA DEL SACRO GRAAL! QUAL È IL TUO PRIMO PASSO PER PREPARARE LA SPEDIZIONE DI RICERCA? DA **TOTALMENTE INUTILE** A **CRUCIALE**.

5 OTTIMO LAVORO! HAI GIÀ TROVATO IL GRAAL! OVVIAMENTE, LO USI SUBITO PER BERE. COSA SUCCEDDE? DA **DELUDENTE** A **STRAORDINARIO!**

C.S.I.

QUANDO C'È UN CASO DA RISOLVERE, È TE CHE CHIAMANO!

1

SEI ARRIVATO SULLA SCENA DEL CRIMINE E SI TRATTA DI UN OMICIDIO DAVVERO INSOLITO. COM'È MORTA LA VITTIMA? DA **NON HA SOFFERTO** A **HA SOFFERTO TANTISSIMO**.

2

TROVI NUOVI INDIZI SULL'OMICIDIO (LA TUA RISPOSTA ★) E RIESCI A TROVARNE IL RESPONSABILE. SPIEGACI QUALI PROVE HAI PER INCRIMINARLO. DA **NON CI SONO PROVE** A **SONO PROVE INCONFUTABILI**.

3

IL COLPEVOLE È FUGGITO! “A TUTTE LE AUTO: NON FACCIAMOCELO SCAPPARE!”
ACCENDI I LAMPEGGIANTI E MIMA L'INSEGUIMENTO, DA **PRINCIPIANTE** A **IL PROTAGONISTA DI UN FILM D'AZIONE**.

4

OTTIMO LAVORO, HAI CATTURATO IL CRIMINALE: È IL MOMENTO DELL'INTERROGATORIO.
IL GIOCATORE ALLA TUA DESTRA È IL SOSPETTATO. INTERROGALO, DA **POLIZIOTTO CATTIVO** A **POLIZIOTTO BUONO**.

5

BEN FATTO: IL COLPEVOLE CROLLA E AMMETTE TUTTO. QUAL È IL MOVENTE? DA **RIDICOLO** A **COMPRENSIBILE**.

ALLA NOSTRA CARA E DEFUNTA ZIETTA

1 OGGI È IL FUNERALE DI TUA ZIA DANIELA, MA NON HAI UN COMPLETO NERO. DESCRIVI COSA INDOSSI, DA **SENZA ALCUN RISPETTO** A **MOLTO RISPETTOSO**.

2 BEH, TUA ZIA DANIELA ERA INSOPPORTABILE E NON TI È MAI PIACIUTA. HANNO CHIESTO A TE DI SCRIVERE L'EPIGRAFE SULLA SUA LAPIDE. COSA HAI SCRITTO? DA **QUALCOSA DI POCO CARINO** A **MOLTO CARINO** (CHE IPOCRITA!).

3 TU E GLI ALTRI GIOCATORI SIETE IN PIEDI ATTORNO ALLA TOMBA E OGNUNO RACCONTA UN ANEDDOTO CHE HAI VISSUTO CON TUA ZIA. DA **LE COSE BELLE CHE COMUNQUE AVETE CONDIVISO** A **LE COSE BRUTTE CHE HANNO MOSTRATO LA SUA VERA NATURA SPREGEVOLE**.

4 TUTTI QUESTI ANEDDOTI TI STANNO FACENDO VENIRE LA RIDARELLA DURANTE IL FUNERALE... RIDI, DA **UNA RISATINA SOMMESSA** A **UNA GRASSA RISATA**.

5 ZIA DANIELA HA SEMPRE VOLUTO AVERE L'ULTIMA PAROLA, E LO DIMOSTRA CON QUELLO CHE TI HA LASCIATO IN EREDITÀ DA **UNA BRUTTA SORPRESA** A **UNA SORPRESA DAVVERO, MA DAVVERO BRUTTA**.

OH, CARA ZIETTA, TI HO PORTATO IL TUO DEODORANTE PER AMBIENTI PREFERITO: "CRISANTEMO CON RUGIADA ALL'ALBA".



UN MATRIMONIO DURATURO

1 OGGI È IL GIORNO DEL TUO MATRIMONIO E TUO NONNO TI RIVELA IL SEGRETO PER L'AMORE ETERNO: DI COSA SI TRATTA? DAL **PEGGIORE** AL **MIGLIORE CONSIGLIO POSSIBILE**.

2 SONO PASSATI 5 ANNI E STATE FESTEGGIANDO LE NOZZE DI LEGNO. QUALE OGGETTO IN LEGNO REGALI ALL'AMORE DELLA TUA VITA? DA **UN PENSIERINO** A **UNA GRANDE PROVA D'AMORE**.

3 SONO GIÀ PASSATI 25 ANNI! È ORA DI FESTEGGIARE LE NOZZE D'ARGENTO: QUALE OGGETTO IN ARGENTO REGALI ALL'AMORE DELLA TUA VITA? DA **UN REGALO NORMALE** A **UNO DAVVERO ORIGINALE**.

4 37 ANNI SONO VOLATI! FESTEGGIATE LE NOZZE DI PIETRA. QUALE DONO IN PIETRA FAI ALL'AMORE DELLA TUA VITA? DA **UN REGALO DA DUE SOLDI** A **UNO MOLTO GENEROSO**.

5 SONO PASSATI ORMAI 42 ANNI E STAI FESTEGGIANDO IL TUO PRIMO ANNIVERSARIO CON QUALCUNO 20 ANNI PIÙ GIOVANE DEL TUO VECCHIO AMORE. MA LA TUA NUOVA DOLCE METÀ SI È DIMENTICATA DELLA RICORRENZA. REAGISCI, DA **NON IMPORTA** A **FAI LA SCENATA DEL SECOLO**.

CHE LA FORZA SIA CON TE

1 IN UNA GALASSIA LONTANA LONTANA, TI RITROVI PER LA PRIMA VOLTA FACCIA A FACCIA CON DARTH VADER! COSA GLI DICI? DA **SPAVENTATO** A **SCONSIDERATO**.

2 NE RIMANI COLPITO E DECIDI DI DIVENTARE UN CAVALIERE JEDI. TI PRESENTI DAL MAESTRO YODA IN CERCA DI CONSIGLIO. QUALE CONSIGLIO TI DÀ? DA **INUTILE** A **MOLTO UTILE**.

3 YODA TI DONA LA TUA PRIMA SPADA LASER: È ORA DI INIZIARE IL TUO ADDESTRAMENTO. MIMA LA SCENA, DA **INCAPACE TOTALE** A **UN VERO PORTENTO**.

4 DOPO ORE DI ADDESTRAMENTO, SEI DIVENTATO UN JEDI. HAI PADRONEGGIATO LA FORZA, CHE PUÒ TORNARE COMODA PER FAR LEVITARE E SPOSTARE GLI OGGETTI COL PENSIERO. CHE USO NE FAI? DA **DELUDENTE** A **DAVVERO NOTEVOLE**.

5 ORA CHE SEI COSÌ POTENTE, L'IMPERATORE VUOLE CONVINCERTI A PASSARE AL LATO OSCURO. COSA TI PROMETTE? DA **NON BASTA A CONVINCERTI** A **TI CONVINCE** A PASSARE AL LATO OSCURO.



E 1, E 2, E 3-0!

1 SEI L'ALLENATORE DEL MILAN. TRA POCI MINUTI, GIOCHERETE CONTRO L'INTER. ALZATI E PARLA ALLA TUA SQUADRA. DA **UN DISCORSO PESSIMISTA** A **UNO OTTIMISTA**.

2 DOPO MEZZ'ORA DI PARTITA, SEI A BORDO CAMPO. MIMA LE TUE REAZIONI ALLA PARTITA. DA **LA TUA SQUADRA STA GIOCANDO MALE** A **STA GIOCANDO BENISSIMO**.

3 È FINITO IL PRIMO TEMPO E STATE PERDENDO 4-1. SEI NEGLI SPOGLIATOI E FAI UN DISCORSO MOTIVAZIONALE AI GIOCATORI. DA **ARRABBIATO** A **GENTILE**.

4 SPIEGHI ALLA TUA SQUADRA COME SIMULARE UN FALLO PER OTTENERE UN RIGORE. MIMA LA TUA SIMULAZIONE, DA **DISCRETA** A **ESAGERATA**.

5 ORA STATE PERDENDO 6-2. DA BORDO CAMPO, SENTI I TIFOSI CANTARE: "O MIA BELA MADUNINA". COME HANNO CAMBIATO IL CORO? DA FARE IL TIFO **PER** A **CONTRO** IL MILAN.

OTTIMA CADUTA UNICORNUCCIO! ORA TIENITI
LA ZAMPA E CONTORCITI!



IL RE DEI MATERASSI

1 SEI UN VENDITORE PORTA A PORTA DI MATERASSI. HAI DI FRONTE UNA PORTA CHIUSA. BUSSA, URLA E/O SUONA IL CAMPANELLO PER FARTI APRIRE.
DA **NON INSISTENTE** A **DAVVERO ASSILLANTE**.

2 FINALMENTE TI VENGONO AD APRIRE. È IL MOMENTO DI USARE LA TUA ARMA SEGRETA: SPIEGA AL POTENZIALE CLIENTE COS'HANNO DI SPECIALE I TUOI MATERASSI.
DA **POCO ALLETTANTE** A **MOLTO ALLETTANTE**.

3 TORNATO AL NEGOZIO, TI SENTI SFINITO E TI ADDORMENTI SU UN LETTO DA ESPOSIZIONE. MIMA IL TUO SONNO,
DA **SERENO** A **AGITATO**.

4 QUANDO TI SVEGLI, HAI UN'IDEA FANTASTICA: ORGANIZZARE UNA GARA CHE USA I TUOI MATERASSI. MA CHE TIPO DI GARA?
DA **UNA SENZA RISCHI** A **UNA MOLTO PERICOLOSA**.

5 IL VENDITORE DEL NEGOZIO ACCANTO, "MATERASSI, CHE MAGIA!", È INVIDIOSO E TI SFIDA ALLA TUA GARA (LA TUA RISPOSTA ★). DESCRIVI LO SVOLGIMENTO DEL DUELLO. DA **TI FA IL MAZZO** A **STRAVINCI**.



SI... PUÓ... FARE!

1 SEI LA CREATURA DEL DR. FRANK EINSTEIN. LO SCIENZIATO PAZZO TI HA CREATO CON PARTI DEL CORPO DI UNA CELEBRITÀ. QUALI PARTI E DI CHI? DA **TI È ANDATA MALE** A **TI È ANDATA MOLTO BENE**.

2 E NON È TUTTO: TI HANNO MODIFICATO IN STILE EDWARD MANI DI FORBICE. COS'HAI AL POSTO DI UN ARTO? DA **INUTILE** A **DAVVERO UTILE**.

3 GLI ABITANTI DEL POSTO TI ODIANO PERCHÉ, CON IL TUO ARTO MODIFICATO (**LA TUA RISPOSTA** ) , HAI FATTO UN DANNO. COSA? DA **INNOCUO** A **MOLTO GRAVE**.

4 È HALLOWEEN E ORMAI È UNA TRADIZIONE: COME OGNI MOSTRO CHE SI RISPETTI, TI NASCONDI NELL'ARMADIO DI UN BAMBINO. LUI APRE L'ANTA. SPAVENTALO, DA **NON GLI FAI AFFATTO PAURA** A **LO TERRORIZZI**.

5 TI SEI IMBATTUTO IN UNA CREATURA BEN PEGGIORE DI TE: UN BAMBINO! NON SOLO NON HA PAURA DI TE, VUOLE PURE VENDICARSI. MA COME? DA **UNA VENDETTA SCHERZOSA** A **UNA VENDETTA TERRIFICANTE**.

PARCO DELLA VITTORIA

1 TI ASPETTAVI DI GIOCARE A TOP TEN... MA *CAPITAN TEN* HA PORTATO CON SÉ MONOPOLY. NON È L'EDIZIONE STANDARD... DI CHE EDIZIONE SPECIALE SI TRATTA?
DA **QUELLA CHE MENO TI ASPETTERESTI** A **QUELLA CHE PROPRIO TI ASPETTERESTI** DA *CAPITAN TEN*.

2 STATE GIOCANDO A MONOPOLY DA 5 ORE E 26 MINUTI. COSA DICI AI TUOI COMPAGNI DI GIOCO?
DA **STAI MORENDI DI NOIA** A **È IL GIOCO DELL'ANNO**.

3 ARRIVI SU PARCO DELLA VITTORIA, CHE È DI PROPRIETÀ DEL GIOCATORE ALLA TUA DESTRA... NON VUOI PAGARLO, COSA DICI PER DISTRARLO? DA **NON FUNZIONA** A **FUNZIONA BENISSIMO**.

4 DOPO OLTRE 6 ORE DI GIOCO, HAI PERSO. MIMA LA TUA REAZIONE, DA **NON SAI PERDERE** A **ACCETTI LA SCONFITTA**.

5 *CAPITAN TEN* CONCLUDE LA SERATA DICENDO: "ALLORA, PREFERISCI GIOCARE A MONOPOLY O A TOP TEN?". RISPONDI, GIUSTIFICANDO LA TUA RISPOSTA.
DA **PREFERISCI MONOPOLY** A **PREFERISCI TOP TEN**.



QUANDO TI SERVE LA CARTA
"USCITE GRATIS DI PRIGIONE"
NON CE L'HAI MAI.

IL MONDO DELLA TV

1 ASSURDO! IERI SEI APPARSO IN TV, DURANTE UN SERVIZIO DEL TELEGIORNALE SERALE. RACCONTA COM'È ANDATA. DA **QUALCOSA DI CUI VERGOGNARSI** A **QUALCOSA DI CUI ANDAR FIERI**.

2 NON SEI PASSATO INOSSERVATO E TI HANNO OFFERTO IL RUOLO DI PRESENTATORE METEO. ALLE TUE SPALLE C'È IL GREEN SCREEN CON LA MAPPA: ANNUNCIA LE PREVISIONI METEO DI OGGI. DA **FAI SCHIFO** A **È LA TUA VOCAZIONE**.

3 IN TV CI SAI FARE E COSÌ TI CHIEDONO DI PUBBLICIZZARE UN PRODOTTO. QUALE PRODOTTO SPONSORIZZI DURANTE UN PROGRAMMA PER BIMBI? DA **TOTALMENTE INAPPROPRIATO** A **SUPER AZZECCATO**.

4 SEI SEMPRE PIÙ FAMOSO E ADESSO PRESENTI LA NUOVA STAGIONE DI "CHI VUOL ESSERE...". COMPLETA IL TITOLO, DA **NESSUNO LO SEGUIRÀ** A **FARÀ ASCOLTI RECORD**.

5 QUELLO DELLA TV È UN MONDO CRUDELE. NON TI RESTA CHE PRESENTARE UN NUOVO REALITY SHOW SU UN CANALE SCONOSCIUTO. QUAL È L'IDEA ALLA BASE DEL PROGRAMMA? DA **CHE IDIOZIA!** A **UNA PERLA INTELLETTUALE**.

PIRATI!

1 SEI IL PIÙ GRANDE PIRATA DEI SETTE MARI! VUOI RECLUTARE GLI ALTRI GIOCATORI PER FORMARE LA TUA CIURMA. PRESENTA L'IMPRESA IN CUI VUOI BUTTARTI, DA **NON TI SEGUIRÀ NESSUNO** A **TUTTI SI UNIRANNO A TE**.

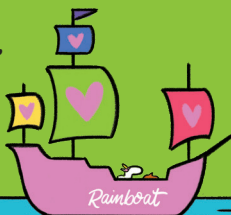
2 LA TUA CIURMA È RADUNATA SUL PONTE DELLA NAVE. ANNUNCI IL NOME DELLA TUA NAVE E NE SPIEGHI L'ORIGINE. DA **UNA ZATTERA MALCONCIA** A **UNA NAVE DA LEGGENDA**.

3 ISSARE LE VELE! SEI IN MEZZO AL MARE E CAMMINI PER IL PONTE, DA **IL MARE È PIATTO** A **C'È UNA VIOLENTA TEMPESTA**.

4 LA TUA NAVE È SOTTO ATTACCO! DESCRIVI LA BATTAGLIA. DA **UNA SCONFITTA PATETICA** A **UNA VITTORIA EPICA**.

5 HAI TROVATO IL BOTTINO! APRI IL FORZIERE E... NON SI TRATTA DI ORO NÉ DI PIETRE PREZIOSE. CHE COSA C'È AL SUO INTERNO? DA **PURA SPAZZATURA PER DEI PIRATI** A **IL SOGNO PIRATESCO DALL'ALBA DEI TEMPI!**

COSA STIAMO CERCANDO,
CAPITAN CACCHETTA?
UN TESORO SEPOLTO?
UNA RELIQUIA?



LA NOSTRA
DIGNITÀ.

L'ETÀ DELLA PIETRA

1 OGGI TOCCA A TE ANDARE A CERCARE IL CIBO PER LA TUA TRIBÙ DI CRO-MAGNON, I KROPTEN. RACCONTACI LA TUA GIORNATA DA CACCIATORE-RACCOGLITORE E CHE ALIMENTO HAI PORTATO ALLA TRIBÙ. DA **DELUDENTE** A **EPICO**.

2 LA TRIBÙ VUOLE MANGIARE I FRUTTI DELLA TUA CACCIA E STA A TE ACCENDERE IL FUOCO. MIMA LA SCENA, SFREGANDO DUE PIETRE FOCAIE ASSIEME. DA **CON DIFFICOLTÀ** A **CON FACILITÀ**.

3 NON SI BUTTA VIA NIENTE! DOPO AVER PASTEGGIATO CON IL TUO BOTTINO (LA TUA RISPOSTA **★**), COME RIUTILIZZI GLI AVANZI? DA **UN USO INUTILE** A **UNO MOLTO UTILE**.

4 IL CAPO TRIBÙ VI PRESENTA LA SUA NUOVA INVENZIONE: IL "CABARET CAVERNICOLO". OGNI MEMBRO DELLA TRIBÙ DEVE INTRATTENERLO. DESCRIVI LA TUA ESIBIZIONE, DA **MOLTO NOIOSA** A **DAVVERO NOTEVOLE**.

5 HAI FATTO COLPO E IL CAPO TRIBÙ DECIDE DI RITRARTI SULLA PARETE DELLA CAVERNA. METTITI IN POSA: DOVRAI RIMANERE COSÌ FINO A NOTTE FONDA. DA **UNA POSA MOLTO COMODA** A **UNA DAVVERO SCOMODA**.

NON CAPISCO,
NON DOVREMMO
ESSERCI EVOLUTI?



IN TEORIA,
sì.

LA FINE DEL MONDO

1 DOPO L'INVASIONE DI LOCUSTE E L'ACQUA MUTATA IN SANGUE, L'UNDICESIMA PIAGA D'EGITTO È ARRIVATA... DI CHE SI TRATTA? DA **UN PROBLEMINO DA POCO** A **UNA VERA CATASTROFE**.

2 ERI BEN PREPARATO E PER FORTUNA IL BUNKER NELLA TUA CANTINA È PRONTO ALL'USO: CI SONO CIBO, ACQUA E UN SACCO DI... CHE COSA? DALLA **RISORSA PIÙ INUTILE** A **QUELLA PIÙ UTILE**.

3 DOPO 10 ANNI RINCHIUSO NEL BUNKER, TAGLIATO FUORI DAL MONDO, COSA TI MANCA FARE? DA **CI PENSI OGNI TANTO** A **È UN PENSIERO COSTANTE**.

4 FINALMENTE, METTI IL NASO FUORI DAL BUNKER E... SORPRESA! IL PIANETA È TOTALMENTE DIVERSO RISPETTO A PRIMA. COSA VEDI? DA **È UN INCUBO** A **È MEGLIO DI PRIMA**.

5 IN QUESTO "NUOVO MONDO" SEI RIUSCITO A TROVARE QUALCUNO CON CUI CONDIVIDERE LA TUA VITA. MA HA SUBITO DELLE STRANE MUTAZIONI GENETICHE... DI COSA SI TRATTA? DA **AMI LA TUA DOLCE METÀ NONOSTANTE LE MUTAZIONI** A **LA AMI PROPRIO PER LE SUE MUTAZIONI**.

IL MIO PRIMO ROMANZO

1 STAI SCRIVENDO IL TUO PRIMO LIBRO E CI STAI LAVORANDO SODO. PER DISTRARTI IL MENO POSSIBILE, LAVORI IN BIBLIOTECA, MA DA QUALCHE PARTE QUALCUNO STA FACENDO RUMORE. DESCRIVI IL TIPO DI RUMORE, DA **UNO SOMMESSO E POCO FASTIDIOSO** A **UNO INSOPPORTABILE E ASSORDANTE**.

2 SECCATO, ZITTISCI IL RESPONSABILE. DI' "SSH!", DA **UN TONO GENTILE** A **UNO MOLTO AGGRESSIVO**.

3 DOPO MESI DI LAVORO, IL TUO LIBRO VIENE FINALMENTE PUBBLICATO. RACCONTACI COSA SUCCEDDE ALLA TUA EROINA. DA **FATTI NOIOSI** A **EPICI**.

4 IL TUO LIBRO HA UN GRAN SUCCESSO E TI OFFRONO DI FARCI UN ADATTAMENTO TV... MA VOGLIONO CHE CAMBI IL FINALE DELLA STORIA (LA TUA RISPOSTA **★**). COSA CAMBI? DA **UN BRUTTO FINALE** A **UN LIETO FINE** PER LA TUA EROINA.

5 ALL'IMPROVVISI, CAMBIA TUTTO: IN REALTÀ, NON HAI SCRITTO NULLA, ERA SOLO UN SOGNO! MA SEI ANCORA NELLA BIBLIOTECA: IL BIBLIOTECARIO TI SVEGLIA E TI CACCIA FUORI PERCHÉ STAVI FACENDO IL SONNAMBULO. COSA HAI FATTO MENTRE DORMIVI? DA **QUALCOSA DI SILENZIOSO** A **QUALCOSA DI MOLTO CHIASSOSO**.

CACCHETTA, NON CAPISCO...
NON PARLA DI TUFFI IN PISCINA
IL TUO LIBRO?



TUFFI IN PISCINA?
"IL GRANDE PLOP" PARLA DEI
TRAUMI DELLA MIA INFANZIA.



STAR DI TIK TOK

1 VUOI DIVENTARE FAMOSO, COSÌ PARTECIPAI ALL'ULTIMA RIDICOLA "CHALLENGE" SUI SOCIAL. DI COSA SI TRATTA? DA **UNA SFIDA SENZA RISCHI** A **UNA SUPER PERICOLOSA**.

2 IL TUO VIDEO DIVENTA VIRALE E GENERA TANTE REAZIONI. QUALE COMMENTO HA RICEVUTO PIÙ LIKE? DA **UN COMMENTO ODIOSO** A **UN COMMENTO ADORANTE**.

3 ORMAI SEI SUPER FAMOSO E, PER NON IMPAZZIRE, TI RIFUGI IN UNO CHALET IN SVIZZERA, LONTANO DA TUTTO. COSA FAI TUTTO IL GIORNO? DA **NOIOSO** A **EMOZIONANTE**.

4 STARE IN QUELLO CHALET SPERDUTO È UNA NOIA MORTALE, MA MENTRE FAI SU E GIÙ PER LA CASA, TROVI UNA STANZA SEGRETA DIETRO UNA LIBRERIA. COSA CONTIENE? DA **CHE BARBA, CHE NOIA** A **SUPER INTERESSANTE**.

5 LA PORTA SI CHIUDE ALLE TUE SPALLE E RIMANI BLOCCATO DENTRO. BEH, ALMENO ADESSO SEI PIÙ ISOLATO CHE MAI: NON C'È RETE! MA VAI NEL PANICO: COS'ALTRO MANCA? DA **QUALCOSA DI SUPERFLUO** A **QUALCOSA DI VITALE**.

NON MI PIACE QUESTA
CHALLENGE DELL'UNICONO.



SECONDO ME TI DONA.



VECCHI AMICI

1 SONO 10 ANNI CHE NON VEDI IL TUO AMICO D'INFANZIA! STA VENENDO DA TE IN AEREO PER UN FANTASTICO WEEKEND ASSIEME. COSA HAI ORGANIZZATO PER DARGLI IL BENVENUTO IN AEROPORTO? DA **NON ACCOGLIENTE** A **MOLTO ACCOGLIENTE**.

2 SPIEGA COSA HAI PROGRAMMATO PER IL VOSTRO PRIMO GIORNO ASSIEME! DA **UNA GIORNATA MISERA** A **UNA GIORNATA FANTASTICA**!

3 PER CELEBRARE QUESTA VACANZA UNICA CON IL TUO AMICO DI UNA VITA, HAI PREPARATO DELLE MAGLIETTE COORDINATE PERSONALIZZATE. LE INDOSSATE SUBITO... COSA C'È STAMPATO SOPRA? DA **IMBARAZZANTE** A **RAFFINATO**.

4 È SABATO SERA E SIETE AL BAR A PARLARE DELLA VOSTRA GIOVINEZZA. RACCONTA UN'AVVENTURA CHE AVETE VISSUTO ASSIEME. DAL **RICORDO PIÙ BRUTTO** A **QUELLO PIÙ BELLO**.

5 È IL SECONDO GIORNO DI VACANZA CON IL TUO AMICONE... MA LE COSE NON VANNO COME PREVISTO E IL TUO AMICO FA UN ANNUNCIO INASPETTATO. DI COSA SI TRATTA? DA **UNA PICCOLA RIVELAZIONE** A **UNA DI PORTATA ENORME**.

CON UN PIEDE NELLA... GROTTA

1 ENTRI IN UNA GROTTA DOVE C'È UN DRAGO CHE DORME. RIPRODUCI I RUMORI CHE FAI. DA **NON LO SVEGLI** A **LO SVEGLI**.

2 ARGH! IL DRAGO SI È SVEGLIATO E TI STA SPUTANDO FUOCO ADDOSSO! COSA USI PER SCHERMARE LE FIAMME? DA **NON FUNZIONA** A **MOLTO EFFICACE**.

3 IL DRAGO SA PARLARE! TI FA UNA PROPOSTA: "FAMMI UNA DOMANDA E, SE NON SAPRÒ DARTI RISPOSTA, TI RISPARMIERÒ LA VITA". CHE DOMANDA GLI FAI? DA **TROPPO FACILE, TI FARÀ ARROSTO** A **MOLTO DIFFICILE, CE LA FARAI**.

4 CHIACCHIERANDO CON IL DRAGO, SIETE FINITI PER DIVENTARE AMICI. È UN TIPO A POSTO. DECIDETE DI ANDARE IN VACANZA INSIEME... CHE ATTIVITÀ FATE? DA **INADATTE (CON UN DRAGO)** A **DAVVERO ADATTE (CON UN DRAGO)**.

5 STAI PASSEGGIANDO PER IL SUPERMERCATO CON IL DRAGO AL GUINZAGLIO (È OBBLIGATORIO DENTRO IL NEGOZIO), MA NON FILA TUTTO LISCIO. DICCI COSA SUCCEDDE, DA **COSUCCE DA NULLA** A **PROBLEMI SERI**.

TOP TEN RESORT

★ FAI L'ANIMATORE IN UN CLUB VACANZE. UN GRUPPO DI TURISTI SCENDE DAL PULLMAN E ANNUNCI: "VI DIAMO IL BENVENUTO AL TOP TEN RESORT, L'UNICO CLUB VACANZE CHE...". COMPLETA LA FRASE CON I SERVIZI SPECIALI DEL CLUB, DA QUELLI CHE NON FARANNO UNA BELLA IMPRESSIONE SUGLI OSPITI A QUELLI CHE LA FARANNO.

★ È IL MOMENTO DI UNA CANZONE DI BENVENUTO: CANTA LA CANZONE DEL CLUB (E MIMA LA COREOGRAFIA, SE TI VA), CITANDO I VOSTRI SERVIZI SPECIALI (LA TUA RISPOSTA ★). DA UNA CANZONE PESSIMA A UNA HIT ESTIVA!

★ PROSEGUI CON IL TUO DISCORSO DI BENVENUTO: "CARI OSPITI, È SUCCESSA UNA COSA...". COSA DEVI DIRGLI? DA UNA PESSIMA A UN'OTTIMA NOTIZIA.

★ PROPONI DI FARE SCI D'ACQUA E FAI UNA DIMOSTRAZIONE: METTI LE BRACCIA IN AVANTI, AFFERRA LA BARRA E MIMA LA SCENA. DA PRINCIPIANTE A VERO PROFESSIONISTA.

★ HAI PERSO LA PRESA DELLA BARRA, LA BARCA È SPARITA E SEI NAUFRAGATO SU UN'ISOLA DESERTA! INIZI A ESPLORARLA. COSA SCOPRI? DALLA PEGGIOR COSA POSSIBILE ALLA MIGLIORE.

VORREI IL MIO DRINK
DI BENVENUTO.



CON L'OMBRELLINO, MI RACCOMANDO!
E POSSIBILMENTE GRATIS.



BENVENUTI A HOGWARTS

1 HAI RICEVUTO UNA LETTERA: “SEI UN MAGO E LA SCUOLA DI MAGIA DI HOGWARTS INIZIERÀ FRA UNA SETTIMANA”. COME TI È STATA CONSEGNATA LA LETTERA? DA **UNA CONSEGNA NORMALISSIMA** A **UNA STREPITOSAMENTE MAGICA**.

2 SEI UNO STUDENTE QUALUNQUE E NON VIVI MILLE AVVENTURE COME IL FAMOSO HARRY POTTER E I SUOI AMICI. ANCHE SE UNA VOLTA LO HAI INCONTRATO... DICCI COM'È ANDATO L'INCONTRO, DA **IMBARAZZANTE** A **EPICO**.

3 IL TUO SOGNO È FAR PARTE DELLA SQUADRA DI QUIDDITCH, COSÌ VAI ALLA TUA PRIMA LEZIONE DI VOLO. MIMA LA TUA PRIMA ESPERIENZA VOLANDO SU UN MANICO DI SCOPA, DA **UN DISASTRO TOTALE** A **UN TALENTO NATURALE**.

4 CAVOLI, LA TUA CARRIERA SCOLASTICA MAGICA NON È DURATA MOLTO, SILENTE TI HA GIÀ ESPULSO DA HOGWARTS! COSA HAI FATTO? DA **UNA BURLA INNOCENTE** A **UNA VERA E PROPRIA GAFFE**.

5 ORA CHE TI HANNO ESPULSO, DECIDI DI DIVENTARE UN MAGO OSCURO. QUALI INCANTESIMI LANCI SUI BABBANI? DA **NIENTE DI TROPPO CATTIVO** A **SEI DAVVERO MALVAGIO**.



UNA FOLLE MELODIA

1 SEI UN DIRETTORE D'ORCHESTRA, MA PER SBAGLIO HAI PRESO UNA BACCHETTA MAGICA. QUANDO LA AGITI, LANCI UN INCANTESIMO. COSA SUCCEDDE ALL'ORCHESTRA? DA **CATASTROFICO** A **DAVVERO ECCEZIONALE**.

2 UNO STRUMENTO DIVENTA PER METÀ ANIMALE. DESCRIVI QUESTO STRANO IBRIDO, DA **MANSUETO** A **PERICOLOSO**.

3 LA CREATURA (LA TUA RISPOSTA **2**) FUGGE IN CITTÀ E SCATENA IL CAOS. COSA FA? DA **UN LEGGERO DISORDINE** A **UN DISASTRO TOTALE**.

4 NEL PANICO, PER SBAGLIO PRENDI DELLE BACCHETTE CINESI AL POSTO DELLA TUA BACCHETTA MAGICA. LE AGITI COMUNQUE E COMPAIONO DEI PEZZI GIGANTI DI CIBO! DICCI COME LI USI CONTRO LA CREATURA. DA **DEL TUTTO INUTILI** A **DAVVERO EFFICACI**.

5 ALL'IMPROVVISI, LO SCONTRO VIENE INTERROTTO DA UNA VOCE ARRABBIATA: "EHI, TU. SÌ, PROPRIO TU! SIAMO A LEZIONE DI MUSICA, NON AL PARCO GIOCHI! SMETTI DI GIOCARE CON LE BACCHETTE E CONCENTRATI SULLA TUA LEZIONE DI BATTERIA". MIMA IL TUO ASSOLO CON LA BATTERIA, DA **TRANQUILLO** A **SCATENATO**.

A GONFIE VELE

1 UN VENDITORE DI BARCHE BUSSA ALLA TUA PORTA. COSA TI DICE PER CONVINCERTI A COMPRARNE UNA? DA **POCO CONVINCENTE** A **MOLTO CONVINCENTE**.

2 BEH, TI HA CONVINTO. DESCRIVI LA BARCA CHE HAI COMPRATO. DA **RIDICOLA** A **UNA VERA CHICCA**.

3 ECCOTI SULLA TUA BARCA, CON IL VENTO FRA I CAPELLI... MA NON TUTTI SONO LUPI DI MARE. SEI SUL PONTE: MIMA LA SCENA. DA **SEI NEL TUO HABITAT NATURALE** A **SOFFRI IL MAL DI MARE**.

4 EHM... GUARDA CHE STAI AFFONDANDO! RACCONTACI IL NAUFRAGIO. DA **TE LA SEI CERCATA** A **LA TUA È PROPRIO SFORTUNA**.

5 HAI RAGGIUNTO UN'ISOLA DESERTA. PER FORTUNA, UNA BARCA SPUNTA ALL'ORIZZONTE. MIMA QUELLO CHE STAI FACENDO. DA **PREFERIRESTI RESTARE SULL'ISOLA** A **VUOI ANDARTENE SUBITO**.

MI SEMBRA DI VOLARE,
PIÙ CHE DI GALLEGGIARE.

