

IL CAVALLO VINCENTE

1 È LA PRIMA VOLTA CHE SCOMMETTI SU UN CAVALLO:
INVENTATI IL NOME DEL CAVALLO SU CUI PUNTI,
DA **PERDERÀ DI SICURO** A **È SCRITTO NELLE STELLE CHE VINCERÀ!**

2 IL TUO CAVALLO HA VINTO! SI DEVE FESTEGGIARE.
ESULTA DA **HAI VINTO 2 EURO** A **HAI VINTO 2 MILIONI DI EURO.**

3 LA FORTUNA TI ARRIDE OGGI, E ALLA SECONDA CORSA SBANCHI:
ORA SEI SUPER RICCO! COME DAI LE DIMISSIONI AL TUO CAPO?
DA **DIGNITOSE** A **STRAVAGANTI.**

4 DECIDI DI INVESTIRE I SOLDI VINTI IN UNA STARTUP, PER OFFRIRE
UN PRODOTTO INNOVATIVO. CHE TIPO DI PRODOTTO È?
DA **UN FALLIMENTO ASSICURATO** A **UN SUCCESSONE.**

5 IL SERVIZIO DI ASSISTENZA POST- VENDITA È INTASATO:
C'È UN PROBLEMA CON IL TUO PRODOTTO
(LA TUA RISPOSTA ☆). DI CHE PROBLEMA SI TRATTA?
DA **UN PROBLEMA DA POCO** A **UNO GRAVE.**

WOOOW! QUINDI ESISTONO
DAVVERO GLI UNICORNI
SENZA CORNO!



CHE TI AVEVO
DETTO?



LA RANA PARLANTE

1 “CIAO, SONO CRAIG, LA RANA PARLANTE. DAMMI UN BACIO E AVRAI UNA BELLA SORPRESA!”. PORGI LA TUA MANO COL PALMO RIVOLTO VERSO L'ALTO PER ACCOGLIERE CRAIG E DARGLI UN BACIO. DA **DISGUSTATO** A **ENTUSIASTA**.

2 PUF! CRAIG TI HA FREGATO: ORA SEI UNA RANA PURE TU! COSA DICI A CHI TI È SEDUTO ACCANTO PER CONVINCERLO A DARTI UN BACIO? DA **PER NIENTE CONVINCENTE** A **DAVVERO CONVINCENTE**.

3 BEH, NESSUNO HA VOLUTO BACIARTI E ADESSO VIVI LA TUA VITA DA RANA. RACCONTACI COM'È UN TUO GIORNO RANOCCHIOSO, DA **È DURA ESSERE UNA RANA** A **È BELLISSIMO ESSERE UNA RANA**.

4 UNA FATA SI OFFRE DI FARTI TORNARE UMANO, MA SOLO SE SUPERERAI UNA PROVA FISICA A MISURA DI RANA. DESCRIVI LA PROVA, DA **MOLTO FACILE** A **DAVVERO DIFFICILE**.

5 EVVIVA, SEI DI NUOVO UN ESSERE UMANO! LA TUA VITA È TORNATA QUELLA DI PRIMA... PIÙ O MENO. C'È ANCORA UN PO' DI RANA IN TE. NELLA TUA VITA QUOTIDIANA PROPRIO NON RIESCI A FARE A MENO DI... CHE COSA? DA **NON È CHISSÀ CHE IMPEDIMENTO** A **È UNA VERA SECCATURA**.

SANTI NUMI!

1 COMPLIMENTI, SEI UNA DIVINITÀ. PER CONVINCERE LE PERSONE A CREDERE IN TE, DECIDI DI FARE UN MIRACOLO. CHE TIPO DI MIRACOLO? DA **DELUDENTE** A **SPETTACOLARE**.

2 IL TUO MIRACOLO FA SCALPORE E LA NOTIZIA FA IL GIRO DEL MONDO, MA IL PASSAPAROLA DISTORCE LA VERITÀ. COME RACCONTA LA GENTE LA STORIA DEL TUO MIRACOLO (LA TUA RISPOSTA **★**)? DA **LA SMINUISCE** A **LA ESAGERA**.

3 LUOGHI DI CULTO IN TUO ONORE VENGONO ERETTI IN TUTTO IL MONDO. COME TI RAPPRESENTANO I TUOI FEDELI? DA **INSIGNIFICANTE** A **MAESTOSO**.

4 CHIEDI AI TUOI FEDELI DI FARE QUALCOSA OGNI MATTINA QUANDO SI SVEGLIANO. COSA CHIEDI, DI PRECISO? DA **PER NULLA IMPEGNATIVO** A **MOLTO IMPEGNATIVO**.

5 NONOSTANTE I TUOI MIRACOLI, ALCUNE PERSONE CONTINUANO A NON PORTARTI RISPETTO. MALEDETTI MISCREDENTI, SI MERITANO UNA PUNIZIONE. MA DI CHE TIPO? DA **UN PICCOLO AVVERTIMENTO** A **UNA PUNIZIONE DIVINA DA MANUALE**.

INGINOCCHIATI DAVANTI
AL TUO NUOVO DIO,
OH MISERO UNICORNO.

MA CERTO, ONNIPUZZOLENTE!



RICCI E CAPRICCI

- 1 HAI APPENA APERTO IL TUO NEGOZIO DI PARRUCCHIERE E LO HAI INTITOLATO CON UN NOME CHE CONTIENE “STILE”, “BELLEZZA”, “FASHION”, “TAGLIO” O SIMILI. COME SI CHIAMA? DA **POCO INVITANTE** A **DAVVERO ACCATTIVANTE**.
- 2 COME AL SOLITO, LA TUA SALA D'ATTESA È PIENA DI RIVISTE. QUAL È IL TITOLO DELL'ARTICOLO IN PRIMA PAGINA DELLA RIVISTA IN CIMA ALLA PILA? DA **DAVVERO VECCHIO** A **MOLTO RECENTE**.
- 3 STAI AVENDO UN GRAN SUCCESSO, COMPLIMENTI! È IL MOMENTO DI RINNOVARE UN PO'. COSA AGGIUNGI ALLA TUA SALA D'ATTESA PER INTRATTENERE I CLIENTI? DA **QUALCOSA CHE SCACCIA I CLIENTI** A **QUALCOSA CHE ATTRAIE UNA VASTA CLIENTELA**.
- 4 MOSTRA A TUTTI CHE CON SPAZZOLA E FORBICI SEI UN VERO PORTENTO: INIZIA A PETTINARE UN CLIENTE IMMAGINARIO CON LA TUA SPAZZOLA IMMAGINARIA. DA **NON CI SONO NODI** A **È UNA CHIOMA PIENA DI NODI**.
- 5 CONCLUSA LA TUA ESIBIZIONE DA VERO MAESTRO DELLE ACCONCIATURE, UN MISTERIOSO CLIENTE ENTRA NEL TUO SALONE. TI PORGE UNA CASSETTA DI LEGNO E TI DICE: “QUI DENTRO C'È UN PETTINE MAGICO”. COS'HA DI COSÌ SPECIALE? DA **NON È NIENTE DI CHE** A **È UN PETTINE TRAORDINARIO**.



COSA TI ASPETTAVI DA UNO CHE SI VENDE COME “IL RINGO STARR DELLE ACCONCIATURE”?

AGENTE 008

1

SEI IN SERVIZIO E HAI APPENA SCOPERTO IL COVO DEL SUPERCATTIVO. DESCRIVILO, DA **NIENTE DI CHE** A **DAVVERO SORPRENDENTE**.

2

PURTROPPO IL CATTIVO TI HA CATTURATO. COME SEMPRE, NON RIESCE A FARE A MENO DI SPIATTELLARE I SUOI PIANI MALEFICI. COS'HA IN MENTE? DA **VAGAMENTE MALVAGIO** A **BARBARAMENTE MALVAGIO!**

3

OVVIAMENTE, HAI CON TE UN GADGET CHE TI AIUTERÀ A FUGGIRE DALLA TUA CELLA. DESCRIVI IL GADGET, DA **INUTILE** A **DAVVERO UTILE**.

4

IL CATTIVO TI HA MENTITO! IN REALTÀ, VUOLE PIAZZARE UNA BOMBA SOTTO IL POLO NORD PER DISTRUGGERE I GHIACCIAI E ACCELERARE IL PROCESSO DI RISCALDAMENTO GLOBALE. COME SVENTERAI IL SUO PIANO CON IL TUO GADGET (LA TUA RISPOSTA ☆)? DA **UN FALLIMENTO TOTALE** A **UN GRAN SUCCESSO**.

5

HAI DISINNESCATO LA BOMBA, NEUTRALIZZATO IL CATTIVO E SALVATO IL MONDO! Torni a casa, dove ti attende il riposo del guerriero: apri la porta del tuo appartamento e... CHE SUCEDE? DA **DELUDENTE** A **EPICO**.

EDILIZIA CHE PASSIONE!

HAI FINALMENTE FINITO I LAVORI NELLA NUOVA CASA DEL TUO AMICO MARCO. DOPO SEI MESI DI CANTIERE, GLI MOSTRI COSA HAI FATTO.

1

INIZI DAI BAGNI, CHE SONO... SPECIALI. SPIEGA IN COSA SONO COSÌ UNICI.

DA **MARCO NON NE SARÀ FELICE A NE SARÀ ENTUSIASTA.**

2

LO CONDUCI IN CUCINA, CHE È ALTRETTANTO... SPECIALE. SPIEGA COSA LA RENDE TALE.

DA **MARCO NON NE SARÀ FELICE A NE SARÀ ENTUSIASTA.**

3

CON IL CUORE RICOLMO D'ORGOGGIO, GLI MOSTRI IL GIARDINO CHE HAI RIFATTO DA CIMA A FONDO. COS'HA DI COSÌ SPECIALE?

DA **MARCO NON NE SARÀ FELICE A NE SARÀ ENTUSIASTA.**

4

PER FARE UNA SORPRESA AL TUO CARO AMICO, HAI RESO LA SUA CASA DOMOTICA: QUANDO BATTI LE MANI, LA CASA FA QUALCOSA. CHE COSA? DA **UNA BRUTTA IDEA A UNA GENIALE.**

5

BATTERE LE MANI NON È PROPRIO IDEALE. DECIDI DI CAMBIARE IL COMANDO DI ATTIVAZIONE (LA TUA RISPOSTA ☆). QUALE NUOVO COMANDO SCEGLI? DA **SCOMODO A MOLTO FUNZIONALE.**

SI DEVE SEMPRE PUNTARE ALLA LUNA

1 LA NASA BUSSA ALLA TUA PORTA: CERCANO VOLONTARI PER UNA COLONIA SULLA LUNA E VOGLIONO CHE TU FACCIA PARTE DELLA PRIMA SPEDIZIONE. QUAL È LA TUA SPECIALITÀ? DALLA **MENO UTILE** ALLA **PIÙ UTILE**.

2 È ACCADUTO TUTTO MOLTO VELOCEMENTE E ORA VIVI IN UN VILLAGGIO SOTTO UNA CUPOLA SULLA LUNA. LA GRAVITÀ ARTIFICIALE NON FUNZIONA BENE E OGNI GIORNO VARIA DI INTENSITÀ. MIMA COME CAMMINI. DA **LA GRAVITÀ È MOLTO FORTE** A **È MOLTO DEBOLE**.

3 SOTTO LA CUPOLA TUTTO PROCEDE BENE FINCHÉ, UN GIORNO, IL RESPONSABILE DELLA BASE COMPARE IN PREDA AL PANICO, URLANDO: “MALEDIZIONE, SIAMO A CORTO DI...”. DI COSA C'È PENURIA? DA **NON È NIENTE DI GRAVE** A **PANICO TOTALE**.

4 LA PENURIA DI (LA TUA RISPOSTA **3**) È COLPA TUA! SPIEGA A TUTTI COSA MANCA E PROPONI UNA SOLUZIONE AL PROBLEMA. DA **PEGGIORA SOLO LE COSE** A **RISOLVE TUTTO**.

5 IL VILLAGGIO DECIDE ALL'UNANIMITÀ DI BANDIRTI DALLA CUPOLA. TUTTO SOLO, CAMMINI E CAMMINI FINCHÉ NON TI RITROVI SULLA FACCIA NASCOSTA DELLA LUNA. CHE COSA TROVI? DA **UNA BRUTTA SORPRESA** A **UNA MAGNIFICA SORPRESA!**

IN CHE SENSO
NON HAI PORTATO
LA BANDIERA?



BEH, AVEVI DETTO
DI VIAGGIARE LEGGERI!

NEL BENE E NEL MALE

1

**HAI FATTO IL GRANDE PASSO: OGGI TI SPOSI!
CHE MUSICA HAI SCELTO PER IL TUO INGRESSO IN CHIESA?
DA QUELLA MENO ADATTA A QUELLA PIÙ ADATTA.**

BONUS: CANTICCHIA LA CANZONE O RIPRODUCILA SUL TUO CELLULARE!

2

**MENTRE AVANZI LENTAMENTE VERSO L'ALTARE, TI RITROVI
DAVANTI L'AMORE DELLA TUA VITA. SPIEGA ALLA TUA PERSONA
SPECIALE IL MOTIVO PER CUI HAI SCELTO PROPRIO LEI.
DA SGRADEVOL E DAVVERO ROMANTICO.**

3

**CHE EMOZIONE: FINO AD ORA, È IL GIORNO PIÙ FELICE
DELLA TUA VITA. MA QUANDO È IL MOMENTO DELLA TORTA,
IL TESTIMONE ANNUNCIA L'ARRIVO DI UN OSPITE A SORPRESA.
CHI SARÀ MAI?
DALLA PEGGIORE ALLA MIGLIORE SORPRESA POSSIBILE PER TE.**

4

**DOPO 20 LUNGI ANNI DI FELICE MATRIMONIO, ECCOTI
AL DIVORZIO. I TUOI AMICI TI HANNO MANDATO
UN "KIT PER IL DIVORZIO". COSA C'È AL SUO INTERNO?
DA HAI DEI PESSIMI AMICI A SONO DEGLI AMICI FANTASTICI.**

5

**DOPO NEMMENO 3 MESI, SCOPRI CHE L'EX AMORE DELLA TUA
VITA SI STA PER RISPOSARE. NON GLI PERMETTERAI DI VIVERE
UN'ALTRA VOLTA IL MIGLIOR GIORNO DELLA SUA VITA!
TI PRESENTI AL MATRIMONIO: COSA FAI?
DA UNA PICCOLA RIVINCITA A UNA VENDETTA IN GRANDE STILE.**

LA MAGIA DEL NATALE

1 HAI BISOGNO DI SOLDI, QUINDI ACCETTI UN LAVORO DA BABBO NATALE IN UN SUPERMERCATO. PRONUNCIA "OH-OH-OH!", DA **POCO GIOIOSO** A **MOLTO GIOIOSO** PER QUESTO LAVORO NATALIZIO.

2 ECCO CHE ARRIVA ENRICHINO: L'ANNO SCORSO NON HA RICEVUTO IL GIOCATTOLO CHE VOLEVA PER NATALE, COSÌ HA DECISO DI PRENDERSELA CON TE. RACCONTACI COSA TI FA. DA **QUALCOSA DI POCO SGRADEVOL**E A **QUALCOSA DI MOLTO, MOLTO SGRADEVOL**E.

3 POI COMPARE UN SIGNORE PAFFUTO, CHE DICHIARA DI ESSERE IL VERO BABBO NATALE. COLPITO DALLA TUA INTERPRETAZIONE, TI INVITA A VISITARE LA SUA BOTTEGA. DESCRIVILA, DA **PER NIENTE MAGICA** A **LA VERA MAGIA DEL NATALE**.

4 BABBO NATALE TI DICE CHE VUOLE ANDARE IN PENSIONE E CHE TU PRENDERAI IL SUO POSTO! VISTO CHE LE RENNE ANDRANNO IN PENSIONE CON LUI, QUALE ANIMALE MAGICO SCEGLIERAI PER RIMPIAZZARLE? DALL'**ANIMALE PIÙ INADATTO** A TRAINARE LA SLITTA A **QUELLO PIÙ CONGENIALE**.

5 COME BABBO NATALE IN ERBA, COGLI L'OCCASIONE PER CONSEGNARE A MANO I REGALI AI TUOI CARI. PRENDI LA SCATOLA DI TOP TEP E DALLA A UN GIOCATORE A TUA SCELTA. MIMA IL MOMENTO DELLA CONSEGNA DEL REGALO, DA **BABBO NATALE CATTIVELLO** A **BABBO NATALE BUONO**.

CACCHETTA, GUARDA LA FILA DEI BAMBINI CHE VOGLIONO PARLARE CON TE.



IL PRIMO BAMBINO CHE SI AZZARDA A CHIAMARMI "CACCO NATALE" FINISCE GIÙ PER IL CAMINO.

IL SEGRETO DEGLI AZTECHI

DOPO MESI NELLA GIUNGLA, HAI FINALMENTE TROVATO IL TEMPIO PERDUTO DEGLI AZTECHI CHE STAVI CERCANDO.

1 UN VECCHIO SACERDOTE TI ATTENDE AL SUO INGRESSO, POICHÉ IL TUO ARRIVO ERA STATO PREDETTO IN UN'ANTICA PROFEZIA. LA PROFEZIA RECITA: "QUANDO IL PRESCELTO ARRIVERÀ...". COMPLETA LA FRASE, DA **BRUTTE NOTIZIE DAGLI AZTECHI** A **BUONE NOTIZIE DAGLI AZTECHI**.

2 GRAZIE ALLA PROFEZIA AZTECA, IL SACERDOTE TI LASCIA ENTRARE. DAVANTI A TE C'È UNA STATUETTA DORATA. DECIFRI L'INCISIONE E SCOPRI CHE DETIENE UN POTERE UNICO. DI CHE SI TRATTA? DA **UN POTERE NOIOSO** A **UNO STRAORDINARIO**.

3 PRENDI IN MANO LA STATUETTA E TI ACCORGI CHE IL SUO POTERE È DIVERSO DA QUELLO CHE C'È SCRITTO. RICORDA A TUTTI DI CHE POTERE SI TRATTAVA (LA TUA RISPOSTA ★) E RACCONTA IN COSA DIFFERISCE. DA **ORA È PROPRIO INUTILE** A **ORA È ECCEZIONALE**.

4 ALL'IMPROVVISI, COMPARE UNA MUMMIA CON IN PUGNO UN COLTELLO AZTECO, INDUBBIAMENTE CONTRARIATA DAL FATTO CHE HAI RUBATO LA STATUETTA! MIMA LA TUA ABILITÀ CON LA FRUSTA MENTRE COMBATTI LA MUMMIA. DA **TOTALMENTE INCAPACE** A **INDIANA JONES**.

5 RITORNI AL MUSEO DI ARCHEOLOGIA DA EROE, E UN TUO FAN TI CHIEDE DI RACCONTARE LA TUA AVVENTURA. DIGLI LA TUA VERSIONE, DA **UNA DELUSIONE TOTALE** A **UN RACCONTO EPICO**.

CHE MANGINO BRIOCHE!

1 HANNO ESTRATTO UN NOME A CASO PER IL NUOVO RE, ED È USCITO IL TUO! MIMA LA TUA REAZIONE, DA **“NON VOGLIO LA CORONA”** A **“CHE BELLO, ORA COMANDO IO!”**.

2 SEI UFFICIALMENTE IL RE. E TI SEI GIÀ MONTATO LA TESTA: HAI COMMISSIONATO UNA NUOVA FONTANA PER IL TUO IMMENSO GIARDINO. DESCRIVI LA FONTANA CHE HAI FATTO REALIZZARE DAI MIGLIORI INGEGNERI DEL TUO REGNO. DA **UNA FONTANA DAVVERO DELUDENTE** A **UNA MAGNIFICA**.

3 MENTRE PASSEGGI TRA FRUTTETI E FONTANE ZAMPILLANTI, NOTI UN LUNGO RAMO SPORGERE DISORDINATAMENTE DA UN CESPUGLIO. IL GIARDINIERE DEVE ESSERE PUNITO! QUALE PUNIZIONE GLI DAI? DA **INDULGENTE** A **SEVERA**.

4 ALL'IMPROVVISO, SENTI DELLE GRIDA PROVENIRE AL DI LÀ DEI CANCELLI DEL CASTELLO. È FORSE UNA RIVOLTA? ASCOLTI ATTENTAMENTE. COSA GRIDA LA FOLLA? DA **URLA DI MALCONTENTO** A **GRIDA DI GIOIA**.

5 LA RIVOLTA È ANDATA PER IL PEGGIO E STANNO PER GIUSTIZIARTI IN PUBBLICA PIAZZA. LA GHIGLIOTTINA È ROTTA: A QUALE ALTRO METODO HANNO PENSATO I RIVOLUZIONARI? DA **BANALE** A **SPETTACOLARE**.

INCONTRI MOLTO RAVVICINATI

1 HAI VISTO GLI ALIENI. LA TUA FACCIA E L'INTERVISTA CHE HAI RILASCIATO SONO STAMPATE SULLA PRIMA PAGINA DI TUTTI I GIORNALI. COSA DICONO I QUOTIDIANI DI TE?
DA **PENSANO CHE TU MENTA A TI CREDONO.**

2 GLI ALIENI VOGLIONO PARLARTI E TI MANDANO UN MESSAGGIO. IL MESSAGGIO CONSISTE SOLO IN UNA SERIE DI SUONI, RUMORI E ONOMATOPEE. RIPETI LA SEQUENZA CHE HAI RICEVUTO.
DA **SUONI CHE SEMBRANO MOLTO AMICHEVOLI**
A **SUONI CHE SEMBRANO DECISAMENTE MINACCIOSI.**

3 UN DISCO VOLANTE VIENE A PRENDERTI E, IN UN LAMPO, TI RITROVI SUL PIANETA DEGLI ALIENI.
TI FILMI CON IL CELLULARE PER DESCRIVERE COSA HAI VISTO UNA VOLTA SCESO DALLA NAVICELLA. MIMA IL MOMENTO, DA **"CHE DELUSIONE!"** A **"DAVVERO SORPRENDENTE!"**.

4 DOPO AVER FATTO CONOSCENZA, GLI ALIENI TRADUCONO IL MESSAGGIO CHE TI AVEVANO INVIATO (LA TUA RISPOSTA **2**). RIPETI IL MESSAGGIO ORIGINALE E POI LA SUA TRADUZIONE.
DA **BRUTTE NOTIZIE** A **BUONE NOTIZIE PER L'UMANITÀ.**

5 ADESSO CHE TU E GLI ALIENI SIETE IN CONFIDENZA, TI DICONO CHE IN REALTÀ HANNO GIÀ INTERFERITO SULLA TERRA. PER QUALE MOTIVO? DA **UNA COSA INSIGNIFICANTE**
A **QUALCOSA DI FONDAMENTALE PER TUTTA L'UMANITÀ.**

IPNOSI

1 HAI UNA BRUTTA ABITUDINE E HAI DECISO DI ANDARE DA UN IPNOTISTA PER LIBERARTENE. DI CHE ABITUDINE SI TRATTA? DA **POCO IMBARAZZANTE** A **VERAMENTE IMBARAZZANTE**.

2 L'IPNOTISTA TI FA ANDARE INDIETRO NEL TEMPO, PER RIVIVERE UN MOMENTO DELLA TUA INFANZIA. SEI ALLE ELEMENTARI E HAI FATTO QUALCOSA DI STUPIDO CON IL TUO AMICO MATTEO. DI COSA SI TRATTA? DA **UNA SCIOCCHENZA** A **QUALCOSA DI GROSSO!**

3 VAI ANCORA PIÙ INDIETRO E TI RITROVI IN UNA TUA VITA PASSATA, DI CUI RIVIVI UN EPISODIO. RACCONTACI COSA VEDI, DA **NON È COSÌ TANTO TEMPO FA** A **È DAVVERO UN SACCO DI TEMPO FA**.

4 L'IPNOTISTA SI È SPINTO UN PO' TROPPO IN LÀ: CREDI DI ESSERE UN T-REX! TIENI I GOMITI ATTACCATI AL CORPO. CON LE TUE BRACCINE CORTE, L'IPNOTISTA TI FA ESEGUIRE UN'ATTIVITÀ, QUALE? DA **COMPLICATA** A **DAVVERO FACILE** CON QUELLE BRACCINE CHE TI RITROVI!

5 L'IPNOTISTA È TERRORIZZATO DAVANTI ALLA SCENA E PROVA A RISVEGLIARTI. DESCRIVI COME TI LIBERA DALL'IPNOSI. DA **CON DELICATEZZA** A **CON VIOLENZA**.

CACCHETTA NON PUZZA
CACCHETTA NON PUZZA
CACCHETTA NON PUZZA
CACCHETTA...



UNA VACANZA DALLA VACANZA

1 SEI IN VIAGGIO PER UNA VACANZA E, DOPO 6 ORE IN AUTOSTRADA, VEDI UN CARTELLO CHE INDICA "AREA DI SOSTA...". COS'ALTRO C'È SCRITTO?
DA **PER NIENTE INVITANTE** A **DAVVERO INVITANTE**.

2 TI FERMI E COGLI L'OCCASIONE PER FARE IL PIENO. PRENDI LA POMPA E PROVI A PRENDERE LA MIRA. MIMA IL MOMENTO, DA **HAI UNA PESSIMA MIRA** A **SEI UN VERO CECCHINO**.

3 SI RIPARTE! MA DOPO NEMMENO MEZZ'ORA, UNO DEI TUOI COMPAGNI DI VIAGGIO TI DICE CHE DEVI FERMARTI. PER QUALE MOTIVO? DA **PUÒ ASPETTARE** A **È UN'EMERGENZA**.

4 FINALMENTE SEI DI NUOVO IN STRADA. MA, PASSATI 15 MINUTI, TUO FIGLIO SUL SEDILE POSTERIORE DICE CHE DEVE FARE LA PIPÌ. COME TE LO CHIEDE? DA **EDUCATO** A **UNA VERA PESTE**.

5 SEI ALLA TUA TERZA SOSTA IN UNA STAZIONE DI SERVIZIO E TI DICI CHE QUESTA AVVENTURA È INIZIATA PROPRIO MALE. POI, ALL'IMPROVVISI, SUCCED E QUALCOSA. CHE COSA? DA **"DALLA PADELLA ALLA BRACE..."** A **"WOW, LA VITA È BELLA!"**.

ARRIVANO I MEN IN BLACK!

1 SEI UN MAN IN BLACK E SOSPETTI CHE IL GIOCATORE DI FRONTE A TE SIA, IN REALTÀ, UN ALIENO. COSA TE LO FA CREDERE?
DA **NON PUÒ ESSERE UN ALIENO** A **È UN ALIENO AL 100%**.

2 LO INTERROGHI E ALLA FINE SI LIBERA DEL SUO TRAVESTIMENTO UMANO. COSA C'È SOTTO?
DA **"MUOIO DAL RIDERE!"** A **"OH MAMMA, CHE PAURA!"**

3 IL GIOCATORE ALLA TUA DESTRA HA VISTO TUTTO, QUINDI DECIDI DI SPARAFLASHARE* LA SUA MEMORIA. DESCRIVI I FALSI RICORDI CHE GLI INNESTERAI PER GLI ULTIMI 15 MINUTI,
DA **BRUTTI RICORDI** A **BELLI**.
*SI SPARAFLASHA QUALCUNO CON IL NEURALIZZATORE, UN DISPOSITIVO CHE CANCELLA E RIPROGRAMMA LA MEMORIA 😊.

4 L'ALIENO SI PRESENTA: È ZWÖRF, PADRONE DELLA GALASSIA, E TI CHIEDE DI SCEGLIERE UN AMBASCIATORE PER LA TERRA CON CUI PARLARE. CHI SUGGERISCI?
DAL **PEGGIOR RAPPRESENTANTE POSSIBILE** AL **MIGLIORE**.

5 BEH, I NEGOZIATI NON SONO ANDATI BENISSIMO... ORA ZWÖRF È IL PADRONE SUPREMO DELLA TERRA. MA GLI PIACI E SCEGLIE PERSONALMENTE IL TUO NUOVO INCARICO. QUAL È?
DA **UMILIANTE** A **PRESTIGIOSO**.

SENZA DUBBIO
VENGONO IN PACE.



IL GENIO DEL TELECOMANDO

1 MENTRE SEI SUL DIVANO, PASSI SUL CANALE 1:
C'È IN ONDA MISS ITALIA. CHI VINCERÀ?
DALLA **CONCORRENTE MENO PROBABILE** ALLA **PIÙ PROBABILE**.

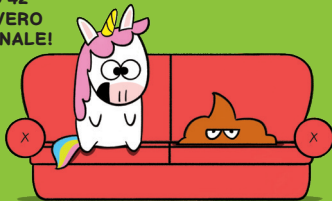
2 PASSI AL CANALE 2: C'È L'EUROVISION! LA LITUANIA
HA PREPARATO UNA SORPRESA PER QUEST'ANNO.
DESCRIVI LA LORO ESIBIZIONE,
DA **CATASTROFICA** A **UN VERO SPETTACOLO**.

3 PASSI AL CANALE 542. SEMBRA SPECIALIZZATO SU UN SOLO
ARGOMENTO. QUALE? DA **LO ODI** A **LO AMI**.

4 PASSI AL CANALE 12: I CONCORRENTI DEL GRANDE FRATELLO
SONO NEL BEL MEZZO DI UN'ASPRO DISCUSSIONE.
DI COSA STANNO DISCUTENDO?
DAL **MOTIVO PIÙ INSULSO** A **UNO PIÙ CHE GIUSTIFICATO**.

5 CHE NOIA LA TV! STAI PER SPEGNERLA, QUANDO NOTI
UN ENORME PULSANTE SUL TUO TELECOMANDO CON L'ICONA
DI UNA BACCHETTA MAGICA. LO PREMI. COSA SUCCEDÉ?
DA **NON AVRESTI DOVUTO PREMERLO** A **WOW, FANTASTICO**.

WOW, LA NUMERO 42
HA ESPRESSO DAVVERO
UN DESIDERIO ORIGINALE!



LA PACE
NEL MONDO?

MISSIONE IMPOSSIBILE

1 HAI APPENA CONCLUSO UNA MISSIONE, QUANDO UNO SCONOSCIUTO TI PORGE UN CELLULARE. AD ACCOGLIERTI È IL SOLITO MESSAGGIO: “LA SUA MISSIONE, SE DOVESSE ACCETTARLA, È...”. COMPLETA LA FRASE, DA **UNA MISSIONE TROPPO FACILE** A **UNA... IMPOSSIBILE!**

2 USANDO UNA MASCHERA DI GOMMA, TI SEI INFILTRATO TRA LE FILA DEI CATTIVI (GLI ALTRI GIOCATORI) E DEVI PASSARE UN MESSAGGIO AL TUO COMPLICE (IL GIOCATORE DI FRONTE A TE). MIMA UN SEGNALE, DA **PER NIENTE DISCRETO** A **DAVVERO MOLTO DISCRETO.**

3 IL SEGNALE NON HA FUNZIONATO, QUINDI PROVI A USARE UNA FRASE IN CODICE. QUAL È? DA **UNA FACILE DA PRONUNCIARE** A **UN VERO SCIOGLILINGUA.**

4 IL CAPO DEI CATTIVI PROBABILMENTE TI HA SCOPERTO, PERCHÉ HA LASCIATO LA STANZA E ADESSO SENTI UNO STRANO TICCHETTIO PROVENIRE DALLA SCATOLA DEL GIOCO. OH NO, È UNA BOMBA CON UN SENSORE DI MOVIMENTO! PRENDI LA SCATOLA E SBARAZZATENE, DA **LA MANEGGI CON ATTENZIONE** A **SEI UN PAZZO SUICIDA.**

5 SIAMO ALLA SCENA FINALE DI QUESTO FILM D'AZIONE: È ORA DELL'INSEGUIMENTO PER CATTURARE IL CATTIVO. DESCRIVI LA SCENA PER CONVINCERE I TUOI FINANZIATORI. DA **UN B-MOVIE** A **UN BLOCKBUSTER.**

ALZARE IL GOMITO

★ SEI IN UN BAR CON DEGLI AMICI. SUL MENÙ CI SONO SOLO COCKTAIL MAI SENTITI PRIMA. COME SI CHIAMA QUELLO CHE ORDINI TU?
DA **UNO CHE SEMBRA LEGGERO** A **UNO CHE SEMBRA MOLTO FORTE**.

★ IL COCKTAIL CHE HAI ORDINATO (LA TUA RISPOSTA ★) TI PIACE TANTISSIMO E CHIEDI AL BARISTA I PASSAGGI PER PREPARARLO. DESCRIVI IL PROCEDIMENTO,
DA **UN COCKTAIL MOLTO SEMPLICE** A **UNO SUPER ELABORATO**.

★ HAI BEVUTO TROPPO E HAI BISOGNO DI ANDARE IN BAGNO. ALZATI E CAMMINA LUNGO UNA LINEA RETTA IMMAGINARIA,
DA **SEI TOTALMENTE SOBRIO** A **SEI UBRIACO MARCIO**.

★ DI RITORNO DAL BAGNO, INVENTI UN GIOCO:
CHI SIEDE ALLA TUA SINISTRA DOVRÀ BERE UN CICCHETTO OGNI VOLTA CHE... COMPLETA LA REGOLA,
DA **FINIRÀ PER NON BERE MAI** A **BERRÀ TANTISSIMO**.

★ LA SERATA HA PRESO IL VOLO (L'ABUSO DI ALCOL NUOCE ALLA SALUTE): BALLA IN MEZZO ALLA PISTA DA BALLO.
DA **FRA POCO TI ADDORMENTI** A **SEI PIENO DI ENERGIE**.
P.S.: È CONSENTITO CANTARE O METTERE LA MUSICA 😊.



GLIELO GIURO, AGENTE,
LEI È SEMPRE COSÌ.



UN DUO ESPLOSIVO

1

TUTTO SOLO AL BANCONE DEL SALOON, SEI UN COWBOY FUORILEGGE AL TUO TERZO BICCHIERE DI DOPPIO WHISKY. SPIEGA AL BARISTA IL PERCHÉ. DA UN MOTIVO TRISTE A UNO DI FESTA.

2

ALL'IMPROVVISI, QUALCUNO ENTRA IN GRANDE STILE NEL SALOON, ACCOLTO DA UNA BALLA DI FIENO SULLO SFONDO. È IL FAMIGERATO JACK DINAMITE. MIMA LA TUA REAZIONE, DA NON VUOI CHE TI VEDA A VUOI ASSOLUTAMENTE PARLarci.

3

L'ARIA È CARICA DI TENSIONE NEL SALOON. VUOI FARE COLPO SU JACK DINAMITE E, PER DIMOSTRARGLI CHE SEI IL RE DEL GRILLETTO, SPARI A QUALCOSA. A COSA? DA UN BERSAGLIO BANALE A UN COLPO DAVVERO NOTEVOLE.

4

JACK DINAMITE DICHIARA CHE STA CERCANDO UN COMPLICE PER UN LAVORETTO SPORCO. TI AVVICINA E TI CHIEDE SE HAI ABBASTANZA FEGATO. COSA RISPONDI? DA NON CI VUOI PROPRIO ANDARE A IL TUO SOGNO PIÙ GRANDE È ESSERE INGAGGIATO DA LUI.

5

ORA SIETE IL DUO PIÙ FAMIGERATO DEL FAR WEST! RACCONTACI DELLA TUA PROSSIMA GRANDE AVVENTURA CON JACK DINAMITE. DA SIETE DELLE MEZZE TACCHE A SIETE I BANDITI PIÙ RICERCATI DI TUTTO IL FAR WEST.

VITA DA MASCOTTE

1 LAVORI A DISNEYLAND. SCEGLI UN COSTUME PER SFILARE NEL PARCO.
DA **QUELLO CHE TI FARÀ PRENDERE PIÙ CALCI DAI BAMBINI**
A **QUELLO CHE TI FARÀ ABBRACCIARE DA TUTTI I BIMBI DEL PARCO.**

2 DURANTE UNA SFILATA PER I DIRITTI DELLE MASCOTTE, FAI AMICIZIA CON UNA MASCOTTE PUBBLICITARIA.
DICCI QUALE PRODOTTO SPONSORIZZA E DESCRIVI IL SUO COSTUME, DA **BRUTTO FORTE** A **DAVVERO BELLO.**

3 LA SERA SEI A CASA CON LA TUA NUOVA AMICA MASCOTTE. TI RACCONTA UN'AVVENTURA CHE HA VISSUTO NEL SUO COSTUME DA MASCOTTE (LA TUA RISPOSTA **★**).
DA **UN'ESPERIENZA TERRIBILE** A **UNA FANTASTICA.**

4 LA MASCOTTE TI CONFESSA DI LAVORARE PER LA SOCIETÀ SEGRETA M&M: "MASCOTTE & MANIPOLATORI".
QUAL È L'OBIETTIVO DELLA LORO ORGANIZZAZIONE SEGRETA?
DA **MALEFICO** A **FILANTROPICO.**

5 M&M TI RECLUTA PER UNA MISSIONE DI SABOTAGGIO A DISNEYLAND, COME PARTE DEL LORO GRANDIOSO PROGETTO MONDIALE. COSA DEVI FARE? DA **UN SABOTAGGIO DA NULLA**
A **UNO CHE SCATENA IL CAOS PIÙ TOTALE.**

PANTOMIMA A DISNEYLAND

A DISNEYLAND TI ASPETTA UNA GIORNATA RICCA DI AVVENTURE.
MIMA LE TUE EMOZIONI SULLE VARIE ATTRAZIONI!

1 PARTI SUBITO CON LE MONTAGNE RUSSE E I LORO GIRI DELLA MORTE DA URLO. AFFERRA LA BARRA DI FRONTE A TE E... SI VA! MIMA COME TI SENTI DA **STAI PASSANDO LE PENE DELL'INFERNO A È UNO SBALLO.**

2 ADESSO È IL TURNO DELLA CASA STREGATA: STRINGITI DI NUOVO ALLA BARRA E VAAAII!
DA **TI FA RIDERE A TI FA URLARE DI TERRORE.**

3 SEI IN CERCA DI EMOZIONI FORTI E TI DIRIGI AL TRENINO DEI SETTE NANI. IMITA L'ESPRESSIONE CHE HAI SULLA FOTO RICORDO SCATTATA DURANTE UNA DISCESA DA URLO.
DA **UN'ESPRESSIONE FOLLE A UN SORRISO BEATO.**

4 DAVANTI A TE SI ESTENDE LA FILA LABIRINTICA PER L'ATTRAZIONE "IT'S A SMALL WORLD". ALZATI E MIMA IL TUO PERCORSO FINO ALLA GIOSTRA.
DA **NON C'È NESSUNO A UNA FILA CHILOMETRICA.**

5 QUESTA GIORNATA DA SOGNO È GIUNTA AL TERMINE. TI STAI DIRIGENDO VERSO LA MACCHINA CON LE TUE ORECCHIE DI TOPOLINO, GLI OCCHI RICOLMI DI GIOIA E IL PALLONCINO DI WINNIE THE POOH IN MANO, QUANDO ALL'IMPROVVISO UNA FOLATA DI VENTO LO PORTA VIA! COME REAGISCI?
DA **NON C'È ALCUN PROBLEMA A SCATENI L'INFERNO.**

NON AVEVANO LA TUA
TAGLIA DEL COSTUME
DI SPIDER-MAN?



NO.

LO SCIENZIATO PAZZO

1 NEL TUO LABORATORIO SEGRETO, DURANTE IL TUO ULTIMO ESPERIMENTO GENETICO, HAI INCROCIATO IL DNA UMANO CON QUELLO ANIMALE. QUALI CARATTERISTICHE DI UN ANIMALE HAI IMPIANTATO IN UN ESSERE UMANO?
DA **UNA PESSIMA IDEA** A **UNA GENIALE**.

2 HAI UN TALENTO PER LE POZIONI: MIMA COME MISCHI I VARI PRODOTTI.
DA **È TUTTO SOTTO CONTROLLO** A **È DAVVERO PERICOLOSO**.

3 LA TUA POZIONE È PRONTA. HAI INTENZIONE DI FARLA BERE AL TUO NEMICO GIURATO PERCHÉ, GRAZIE A UN INGREDIENTE SEGRETO, HA UN EFFETTO UNICO: QUALE?
DA **POCO SGRADIVOLE** A **DAVVERO SPIACEVOLE**.

4 OH NO! PER SBAGLIO HAI BEVUTO LA POZIONE! IL SUO EFFETTO PRINCIPALE (LA TUA RISPOSTA **☆☆**) FUNZIONA, MA SU DI TE HA UN EFFETTO COLLATERALE CHE NON AVEVI PREVISTO. DICCI QUAL È, DA **BENEFICO** A **CATASTROFICO**.

5 GRAZIE AL CIELO SEI UN GENIO E HAI TROVATO L'ANTIDOTO PER CURARTI. MA LA MODALITÀ DI SOMMINISTRAZIONE È DAVVERO INSOLITA. DI COSA SI TRATTA?
DA **SEMPLICE** A **ESTREMAMENTE COMPLICATA**.

AVVENTURA A JURASSIC PARK

1 HAI SPESO UNA FORTUNA PER IL TUO PARCO A TEMA SUI DINOSAURI. DOPO IL CORGISAURO, QUALE ALTRO ANIMALE PREISTORICO MAI VISTO PRIMA SVELERAI? DA **UNA SPECIE CHE SEMBRA INNOCUA A UNA CHE SEMBRA DAVVERO PERICOLOSA.**

2 HAI VISTO JURASSIC PARK AL CINEMA E SEI PREPARATO: HAI CREATO UN FANTASTICO DISPOSITIVO PER IL RECINTO DEL TUO DINOSAURO (LA TUA RISPOSTA ★). DESCRIVI IL DISPOSITIVO, DA **NON FUNZIONA A DAVVERO EFFICACE.**

3 PER ATTIRARE VISITATORI, PENSI A UN'ATTIVITÀ DA FARE FIANCO A FIANCO AL TUO DINOSAURO (LA TUA RISPOSTA ★). DI COSA SI TRATTA? DA **UN'ESPERIENZA IN TOTALE SICUREZZA A UN'ATTIVITÀ IN CUI SI RISCHIA LA PELLE.**

4 LASCI UN CANCELLO APERTO E LA SPECIE PIÙ PERICOLOSA SCAPPA! È PROPRIO DI FRONTE A TE: FA' ATTENZIONE, REAGISCE AI MOVIMENTI! MIMA LA TUA REAZIONE, DAL **NON BATTI NEMMENO UN CIGLIO A PANICO TOTALE.**

5 L'ESEMPLARE IN FUGA È STATO NOTATO DA UNO STUDIO CINEMATOGRAFICO E SARÀ L'ATTORE PRINCIPALE DI UN FILM PROSSIMAMENTE IN USCITA. QUAL È IL TITOLO DEL FILM? DA **UN NOIOSO FILM D'AUTORE A UN BLOCKBUSTER D'AZIONE.**



EHI T., DOMANI POTRESTI EVITARE DI DIVORARE I NOSTRI VISITATORI? CI HANNO APPENA LASCIATO UNA PESSIMA RECENSIONE SU GOOGLE...

NON SI PUÒ FERMARE IL PROGRESSO

TI SEI ISCRITTO AL CONCORSO DEI GRANDI INVENTORI.

1 HAI INVENTATO DELLE MUTANDE CHE CAMBIANO L'ODORE DELLE SCOREGGE. PRIMA DI TUTTO: COMPLIMENTI! SPIEGA A TUTTI, FACENDONE UN VANTO, L'ODORE CHE HAI SCELTO. DA **UN TANFO INSOPPORTABILE** A **UN PROFUMO DELIZIOSO E IRRESISTIBILE**.

2 LA TUA INVENZIONE NON HA AVUTO UN GRAN SUCCESSO. MA L'ANNO SUCCESSIVO TI RIPRESENTI CON UNA NUOVA IDEA GENIALE: HAI TROVATO UN MODO PER RENDERE UN OGGETTO DEL TUTTO INVISIBILE. QUALE OGGETTO? DA **UNA PESSIMA IDEA** A **UNA GENIALE**.

3 È STATO UN ALTRO FALLIMENTO TOTALE, MA IL TERZO ANNO SARÀ QUELLO BUONO! HAI INVENTATO UN ROBOT RIVOLUZIONARIO. COM'È? DESCRIVI IL SUO ASPETTO, DA **SPAVENTOSO** A **RASSICURANTE**.

4 PER FAR COLPO SULLA GIURIA DEL CONCORSO, HAI AGGIUNTO UNA FUNZIONE SPECIALE: QUANDO PREMI UN PULSANTE, IL ROBOT ESEGUE UN COMPITO PER AIUTARTI. QUALE? DA **INUTILE** A **DAVVERO UTILE**.

5 HAI PERSO DI NUOVO! ABBANDONI IL MONDO DEGLI INVENTORI E LASCI CHE IL ROBOT VIVA LA SUA VITA GRAZIE ALL'IA CHE GLI HAI IMPIANTATO. UN ANNO DOPO, TI IMBATTI IN UN ARTICOLO SUL TUO ROBOT! COSA GLI È SUCCESSO? DA **UN FATTO DI CUI VERGOGNARSI** A **QUALCOSA DI CUI ESSERE ORGOGLIOSI**.

BENVENUTI AL CIRCO!

TI HANNO INGAGGIATO AL CIRQUE DU TOPTEN, MA PER CARENZA DI BUDGET, DOVRAI INTERPRETARE TUTTI I RUOLI!

1 PER LA PRIMA PARTE DELLO SPETTACOLO, TI PRESENTI AL PUBBLICO COME CLOWN. DICCI IL TUO NOME E DESCRIVICI LA TUA ESIBIZIONE. DA **CLOWN TRISTE** A **CLOWN ALLEGRO**.

2 È L'ORA DEL TUO SECONDO NUMERO: COME DOMATORE, FARAI UNA PIRAMIDE DI ANIMALI! QUALI ANIMALI HAI SCELTO? DA **UNA PIRAMIDE CHE SICURAMENTE NON REGGERÀ** A **UNA DAVVERO STABILE**.

3 PER CONTRASTARE LO SFRUTTAMENTO DI ANIMALI, TI TRAVESTI DA UNO DI LORO (LA TUA RISPOSTA ☆). INTERPRETA L'ANIMALE DEL COSTUME CHE HAI INDOSSATO, DA **UNO DOCILE** A **UNO AGGRESSIVO**.

4 CORRI A CAMBIARTI NEL CAMERINO E RITorni SUL PALCO COME LANCIATORE DI COLTELLI! MA I COLTELLI NON SI TROVANO DA NESSUNA PARTE... COSA DECIDI DI LANCIARE AL TUO ASSISTENTE? DA **INNOCUO** A **ESTREMAMENTE PERICOLOSO**.

5 IN REALTÀ, NON TI TROVI IN UN CIRCO MA IN UN OSPEDALE PSICHIATRICO... STANNO CERCANDO DI CURARE LA TUA FOBIA DEI CLOWN. PER VEDERE SE LA TERAPIA HA FUNZIONATO, IL DOTTORE SI È TRAVESTITO DA CLOWN E SI STA AVVICINANDO A TE. REAGISCI, DA **NON HAI PAURA** A **PURO TERRORE**.



FORZA, CACCHETTA,
SAREMO L'ANIMA
DELLA FESTA!

UNA CONVIVENZA INSOLITA

1 IL TUO COINQUILINO SE NE VA E TI PRESENTA LA PERSONA CHE PRENDERÀ IL SUO POSTO. CHE TIPO È? DA **SARÀ UN RAPPORTO DIFFICILE AD ANDRETE D'AMORE E D'ACCORDO.**

2 LO INTRODUCI ALLE 3 REGOLE DEL VOSTRO APPARTAMENTO:
1. LE PULIZIE SI FANNO UNA VOLTA A SETTIMANA;
2. UN RIPIANO DEL FRIGO A PERSONA;
3. ... QUAL È LA TERZA REGOLA? DA **UNA FACILE DA RISPETTARE A UNA DAVVERO DIFFICILE DA RISPETTARE.**

3 STAI PER TORNARE ALLE TUE COSE, QUANDO IL NUOVO COINQUILINO TI DICE: "MI RACCOMANDO, NON ENTRARE MAI IN CAMERA MIA, PERCHÉ C'È... ". COMPLETA LA FRASE, DA **TI SCORAGGIA A ENTRARE A TI INVOGLIA A ENTRARE** IN CAMERA SUA.

4 LA CURIOSITÀ HA LA MEGLIO SU DI TE E COSÌ ENTRI IN CAMERA SUA: SCOPRI CHE LÌ DENTRO SVOLGE UN'ATTIVITÀ ILLEGALE. DI CHE SI TRATTA? DA **UN REATO MINORE A UN CRIMINE MOLTO GRAVE.**

5 IL TUO COINQUILINO È STATO DENUNCIATO TRAMITE UNA SOFFIATA "ANONIMA". RITORNA IN CASA DALLA CUSTODIA CAUTELARE CON UN BRACCIALETTO ELETTRONICO. VIVE IN PIANTA STABILE SUL DIVANO E, DA QUANDO È BLOCCATO IN CASA, NON SI È PIÙ LAVATO. QUALE SOLUZIONE TROVI PER CONTENERE LA PUZZA? DA **UNA SOLUZIONE POCO INVASIVA A UNA RADICALE.**

SUPERAVENTURA AL SUPERMERCATO

1 È DOMENICA MATTINA E STAI VAGANDO FRA LE CORSIE DEL SUPERMERCATO CON IL TUO CARRELLO, QUANDO VIENE FATTO UN ANNUNCIO AGLI ALTOPARLANTI. DI COSA SI TRATTA? DA **NIENTE DI CHE** A **NE SEI ENTUSIASTA**.

2 CONTINUI A FARE LA SPESA, VAGLIANDO ATTENTAMENTE I PISELLI, QUANDO VIENE FATTO UN ANNUNCIO SU UNA PROMOZIONE SPECIALE: "TUTTO QUELLO CHE RIUSCIRETE A PRENDERE IN 10 MINUTI SARÀ GRATIS!". DOPO 10 MINUTI, COSA HAI MESSO NEL CARRELLO? DA **NON CI HAI GUADAGNATO** A **HAI FATTO UN AFFARE**.

3 C'È UN ALTRO ANNUNCIO! "I GENITORI DEL PICCOLO LEO SONO PREGATI DI VENIRLO A PRENDERE IMMEDIATAMENTE...". MALEDIZIONE, È TUO FIGLIO! COSA HA COMBINATO? DA **UNA BIRICHINATA** A **UN VERO DISASTRO**.

4 ARRIVI ALLA CASSA E DAVANTI A TE CI SONO TRE NONNINE CHE CHIACCHIERANO, SI SCAMBIANO COUPON E CERCANO LE MONETINE NEL BORSELLO. MIMA LA TUA REAZIONE, DA **MOLTO PAZIENTE** A **DAVVERO IMPAZIENTE**.

5 LA TUA AVVENTURA AL SUPERMERCATO È GIUNTA AL TERMINE. NEL PARCHEGGIO, TI DIRIGI VERSO LA MACCHINA. MIMA COME "GUIDI" IL TUO CARRELLO, DA **GUIDA PRUDENTE** A **SPERICOLATA**.

TOUR DI ACCOGLIENZA DELL'ALDILÀ

1 C'È UNA BRUTTA NOTIZIA PER TE: SEI MORTO. RACCONTACI COM'È SUCCESSO, DA **UNA MORTE STUPIDA** A **UN SACRIFICIO EROICO**.

2 UN TIZIO TI ACCOGLIE: "CIAO, TI DIAMO IL BENVENUTO TRA I MORTI. DIMMI COS'HAI FATTO MENTRE ERI IN VITA". RACCONTA LE TUE GESTA IN VITA, DA **MERITI L'INFERNO** A **PER TE C'È UN POSTO IN PARADISO**.

3 MENTRE SI DECIDONO LE SORTI DEL TUO DESTINO, TI ACCOMPAGNA PER UN TOUR: "QUI C'È L'INFERNO, CON BEN 666 STANZE DELLE TORTURE". SCHIUDI UNA DELLE PORTE, COSA VEDI? DA **NON È COSÌ MALE** A **È UN VERO E PROPRIO INFERNO!**

4 IL TOUR PROSEGUE... "QUI C'È IL PARADISO, CON UN NUMERO INFINITO DI CAMERE, TUTTE PERSONALIZZATE". APRI UNA PORTA, COSA VEDI? DA **NIENTE DI CHE** A **IL TUO PARADISO PERSONALE**.

5 PRIMA DI CONOSCERE IL TUO DESTINO, FAI SPARIRE IL GRANDE CAPO E PRENDI IL SUO POSTO. ECCO IN ARRIVO LA PRIMA ANIMA: TI ALZI E LE DAI IL BENVENUTO, DA **UNO DAVVERO SGRADIVOLE** A **UNO SUPER PIACEVOLE**.

TI DIAMO IL BENVENUTO
IN PARADISO!



L'ULTIMO ABRACADABRA

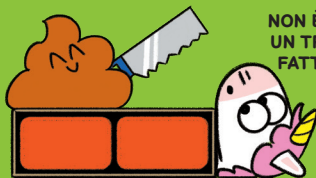
1 VUOI DETRONIZZARE HOUDINO IL MAGNIFICO E ALLESTISCI IL TUO SPETTACOLO DI MAGIA. QUAL È IL TUO NOME D'ARTE? DA **UNO BANALE** A **UNO DAVVERO ORIGINALE**.

2 DOPO UN PAIO DI TRUCCHI, ANNUNCI AL PUBBLICO: "E ORA, SIGNORE E SIGNORI, IL PUNTO FORTE DELLO SPETTACOLO:...". COMPLETA LA PRESENTAZIONE, SPIEGANDO QUALE TRUCCO FARAI, DA **UNO PESSIMO** A **UNO STUPEFACENTE**.

3 OOPS, IL TRUCCO CHE HAI ANNUNCIATO (LA TUA RISPOSTA **★**) NON È ANDATO COME PREVISTO. COSA È SUCCESSO? DA **UN ERRORE DA POCO** A **UN DISASTRO MASTODONTICO**.

4 DI FRONTE AL TUO FALLIMENTO, UNO SPETTATORE SI ALZA TRA IL PUBBLICO E URLA: "BUU, FAI SCHIFO!". A QUEL PUNTO, TIRI FUORI LA TUA VERA BACCHETTA MAGICA E GLI LANCI UN INCANTESIMO. COSA GLI SUCCEDDE? DA **QUALCOSA DI NON IMBARAZZANTE** A **QUALCOSA DI DAVVERO UMILIANTE**.

5 VIENI SEGNALATO ALL'UFFICIO REGOLAMENTAZIONE E SANZIONI PER USO IMPROPRIO DELLA VERA MAGIA. SCONTI L'ERGASTOLO IN UNA PRIGIONE MAGICA. DESCRIVILA, DA **UNA PRIGIONE MOLTO BELLA** A **UNA DAVVERO SEVERA**.



NON È PERICOLOSO PROVARE
UN TRUCCO CHE NON HAI MAI
FATTO PRIMA, CACCHETTA?

LAS SFIGAS

1 LO HAI SEMPRE SOGNATO E ORA SEI DAVVERO A LAS VEGAS! ALL'AEROPORTO, VEDI L'INSEGNA "BENVENUTI A LAS VEGAS, LA CITTÀ DOVE CI SONO PIÙ ...". COMPLETA LA FRASE, DA **QUALCOSA CHE TI SCORAGGIA A VISITARLA** A **QUALCOSA CHE TI INVOLGIA A VISITARLA**.

2 VISTO CHE NON HAI UN SOLDI IN TASCA, ORGANIZZI UNO SPETTACOLINO DAVANTI AI CASINÒ. DESCRIVI UNA TUA ESIBIZIONE. DA **NESSUNO SI FERMA A GUARDARTI** A **IL PUBBLICO IMPAZZISCE PER TE**.

3 FANTASTICO, HAI GUADAGNATO UNA MONETINA! MIMA IL MOMENTO: METTI LA MONETA NELLA SLOT MACHINE, TIRA LA LEVA E REAGISCI DAVANTI ALLA TUA VINCITA. DA **UN CENTESIMO** A **IL SUPER JACKPOT!**

4 ORA TI DIRIGI A UN TAVOLO DI POKER PER SCOMMETTERE LA TUA VINCITA. MA QUANDO BLUFFI, HAI UN TIC. QUAL È? DA **DISCRETO** A **EVIDENTE**.

5 HAI PERSO TUTTO, COSÌ FORZI LA CASSA DEL CASINÒ E RUBI I SOLDI. LA POLIZIA TI CATTURA E SEI IN PIEDI LUNGO IL MURO DEI SOSPETTATI, CON ALTRI TRE INDIVIDUI. FAI UN PASSO AVANTI E ANNUNCI: "QUELLO CHE SUCCEDDE A LAS VEGAS, RIMANE A LAS VEGAS". DA **UN TONO INNOCENTE** A **UNO MINACCIOSO E COLPEVOLE**.

NASCONDINO CON SORPRESA

1 PER IL TUO OTTAVO COMPLEANNO, TU E I TUOI CUGINETTI VI INCONTRATE NELLA GRANDE CASA DI FAMIGLIA PER GIOCARE A NASCONDINO. DOVE TI NASCONDI?
DA **TI TROVERANNO SUBITO** A **NON TI TROVERANNO MAI**.

2 PER UNA VOLTA VUOI CAMBIARE IL TUO SOLITO NASCONDIGLIO. SALI IN SOFFITTA. APRI UN VECCHIO ARMADIO E TROVI UN PASSAGGIO MAGICO PER UN ALTRO MONDO. TI CI TUFFI. DESCRIVI IL MONDO CHE HAI SCOPERTO,
DA **MOLTO OSTILE** A **DAVVERO AFFASCINANTE**.

3 TI METTI A ESPLORARE IL MAGICO MONDO SCONOSCIUTO E TI ACCORGI DI ESSERE ALTO SOLO 10 CM! LA TUA ALTEZZA TI CAUSA DIVERSI PROBLEMI DURANTE IL VIAGGIO. QUALI?
DA **UN FASTIDIO DI POCO CONTO** A **UN PROBLEMA INVALIDANTE**.

4 DAI UN MORSO A UNA CILIEGIA ENORME E PUF! ORA SEI ALTO 10 METRI! ARRIVI IN UNA CITTÀ DI PICCOLI OMINI BLU CHE PARLANO IN MODO STRANO: RIMPIAZZANO MOLTE PAROLE CON "PUCCO". COSA TI DICONO? DA **QUALCOSA CHE ASSOMIGLIA A UN BENVENUTO** A **QUALCOSA CHE SA DI MINACCIA**.

5 VISTO CHE PER LORO SEI UN GIGANTE, NEL VILLAGGIO TI BATTEZZANO "IL GRANDE PUCCO". QUAL È LA PRIMA DECISIONE CHE PRENDI COME SIGNORE DEI PUCCHI?
DA **UNA SCELTA BENEVOLA** A **UNA TIRANNICA**.

DUELLO MAGICO

SEI UN POTENTE STREGONE DALLA LUNGA BARBA GRIGIA E STAI DIFENDENDO LA SCUOLA DI MAGIA DA UN MAGO OSCURO. URLI: "PER LA BARBA DI MERLINO, TU NON PUOI PASSARE!"

1 IL DUELLO HA INIZIO: QUALE ARMA EVOCHI PER COMBATTERE IL MAGO? DA **UNA SCARSA** A **UNA MOLTO POTENTE**.

2 IL MAGO TI LANCIA L'INCANTESIMO "IN CRANIO MUTANDES!". CON QUALE INCANTESIMO RISPONDI? DA **LEGGERMENTE UMILIANTE** A **ESTREMAMENTE UMILIANTE**.

3 LA BATTAGLIA DEGENERI E VI TRASFORMATE ENTRAMBI IN UNA CREATURA O IN UN ANIMALE. COSA SCEGLI? DA **UN ESSERINO INUTILE** A **UNA BESTIA TERRIFICANTE**.

4 POTENZI LA TUA FORMA ANIMALE (LA TUA RISPOSTA **★**): QUALE PARTE DEL CORPO TRASFORMI IN QUELLA DI UN ALTRO ANIMALE? DA **BAH** A **WOW!**

5 PURTROPPO HAI PERSO IL DUELLO E L'INCANTESIMO FINALE DEL MAGO OSCURO TI HA TRASFORMATO IN UNA GALLINA! CHE UMILIAZIONE... MA ORMAI SEI UNA GALLINA E HAI ALTRI PROBLEMI A CUI PENSARE: SENTI UN UOVO IN ARRIVO. MIMA IL MOMENTO IN CUI DEPONI L'UOVO. DA **NON VUOLE USCIRE** A **UN GIOCO DA RAGAZZI**.

IN VIAGGIO PER MONTEFALZO

1 TROVI NELLA CASSETTA DELLE LETTERE UNA BROCHURE SU UN VIAGGIO A MONTEFALZO, UN PITTORESCO VILLAGGIO DI 1.200 ABITANTI. COM'È LO SLOGAN DELLA BROCHURE? DA **DAVVERO POCO ALLETTANTE** A **MOLTO INVITANTE**.

2 DECIDI DI ANDARE. NON APPENA ARRIVI IN PAESE, SORPRESA! ALLA DOGANA DEVI PASSARE UN TEST. COSA DEVI FARE PER ENTRARE A MONTEFALZO? DA **NON È FACILE ENTRARE** A **È FACILE ENTRARE**.

3 IN GENERE, MONTEFALZO È UN PAESINO SPERDUTO MOLTO TRANQUILLO, MA QUESTO WEEKEND OSPITA IL PIÙ IMPORTANTE EVENTO DELL'ANNO. DESCRIVI IL FESTIVAL, DA **NON PARTECIPA NESSUNO** A **TUTTI VOGLIONO PARTECIPARE**.

4 MITICO, HAI TROVATO UN SOUVENIR AL BANCO DI UN ANTIQUARIATO. PRENDI UN OGGETTO DALLA STANZA IN CUI TI TROVI E ANNUNCIA: "È TIPICO DI MONTEFALZO!". DA **UN SOUVENIR DI CATTIVO GUSTO** A **UNO STUPENDO**.

5 È TEMPO DI TORNARE A CASA CON IL BUS: CHIEDI A UNA PERSONA DEL POSTO DOV'È LA FERMATA. COSA TI DICE? DA **È DIFFICILE** A **È FACILE ANDARSENE DA MONTEFALZO**.

TIROCINIO ALLE POSTE

UNA GIORNATA DIFFICILE COME TIROCINANTE ALLE POSTE.

1 10:47 – IL TUO PRIMO CLIENTE DEVE SPEDIRE UN REGALO A UN AMICO IN AUSTRALIA. STA A TE INCARTARLO. CHE REGALO È? DA **FACILE** A **DIFFICILE** DA INCARTARE.

2 11:16 – IL TUO SECONDO CLIENTE TI CHIEDE DI SPIEGARGLI COME COMPILARE UN MODULO PER SMETTERE DI RICEVERE PUBBLICITÀ. SPIEGA LA PROCEDURA, DA **MOLTO SEMPLICE** A **DAVVERO COMPLESSA**.

3 15:32 – IL TUO TERZO CLIENTE VUOLE SOLO UN TIMBRO SULLE SUE RICEVUTE. MIMA IL MOMENTO IN CUI TIMBRI, DA **LENTO** A **VELOCE**.

4 16:57 – IL TURNO DI LAVORO È QUASI AL TERMINE E UN CLIENTE TI CHIEDE UN FRANCOBOLLO PER UNA COLLEZIONE SPECIALE: VUOLE QUELLO CHE PROFUMA QUANDO LO LECCHI. DIGLI QUAL È IL PROFUMO DI QUEL FRANCOBOLLO SPECIALE. DA **UNO CHE NON VORRESTI PROPRIO LECCARE** A **UNO CHE TI INVOLGIA TREMENDAMENTE**.

5 16:59 – CAVOLI, MANCA UN MINUTO ALLA CHIUSURA QUANDO UN BAMBINO TI CHIEDE DI RACCONTARGLI LA STORIA DEI FRANCOBOLLI ATTRAVERSO LE EPOCHE PER UNA PRESENTAZIONE SCOLASTICA. DAGLI UNA RISPOSTA, DA **MOLTO SBRIGATIVA** A **UNA DAVVERO PROLISSA** (FARAI LO STRAORDINARIO).

Sì, DEVO FARE UN RESO. NON SONO PIENAMENTE SODDISFATTA.



ECCO COSA SUCCEDERÀ...

1 STAI PER BUTTARE UNA LATTINA DI COCA NEL BIDONE, QUANDO UN TIZIO INCAPPUCCIATO APPARE DAL NULLA E URLA: “FERMATI, VENGO DAL FUTURO! NON BUTTARLA VIA, ALTRIMENTI...”. COMPLETA LA FRASE, RACCONTANDO LE CONSEGUENZE CHE LA TUA AZIONE AVRÀ SUL FUTURO DEL MONDO, DA **NIENTE DI SERIO** A **UNA CATASTROFE!**

2 IGNORI L'AVVERTIMENTO E BUTTI LA LATTINA. METTI IL COPERCHIO DELLA SCATOLA AL CENTRO DEL TAVOLO E MIMA IL TUO LANCIO PER FARE CANESTRO NEL COPERCHIO. DA **UN TIRO MANCATO** A **UNA MIRA DA CECCHINO**.

3 PER PUNIRTI, IL VIAGGIATORE DEL TEMPO TI MANDA NEL FUTURO CHE TI HA DESCRITTO (**LA TUA RISPOSTA** ). ORMAI DEVI ADATTARTI AL FUTURO: RACCONTACI LA TUA NUOVA VITA, DA **VITA SCHIFOSA** A **VITA DA RE**.

4 BENE, HAI TROVATO UN MODO PER TORNARE NEL PASSATO... MA I TUOI VESTITI NON POSSONO ESSERE TELETRASPORTATI. QUINDI, RITORNI AL PRESENTE TOTALMENTE NUDO: DOVE COMPARI? DA **UN POSTO APPARTATO** AL **PEGGIORE DEI POSTI**.

5 HAI TROVATO UNA FELPA COL CAPPUCCIO E TI STAI GODENDO IL PRESENTE, QUANDO VEDI TE STESSO: ECCOTI, CON LA LATTINA IN MANO! COSA DICI AL TUO DOPPIO PER CONVINCERLO A NON BUTTARE LA LATTINA? DA **NON FUNZIONA** A **MOLTO EFFICACE**.

IL PARTITO DEL SINDACO

1 TI HANNO ELETTO SINDACO DEL VILLAGGIO DI GHENOPOLI. QUAL È IL PUNTO CENTRALE DEL TUO PROGRAMMA?
DA **UNA PROMESSA CHE NON ATTIRA ELETTORI**
A **UNA CHE NE ATTIRA PARECCHI.**

2 IL TUO VILLAGGIO È FAMOSO PER LA SUA SPECIALITÀ. DI COSA SI TRATTA? DA **QUALCOSA CHE SCACCIA I TURISTI**
A **QUALCOSA CHE NE ATTIRA A MIGLIAIA.**

3 PER AUMENTARE LA POPOLAZIONE, DECIDI DI CREARE UN POSTO PER GLI INNAMORATI NEL CENTRO DELLA CITTÀ, DOVE DICHIARARE IL PROPRIO AMORE. DESCRIVI LA TUA IDEA, DA **POCO ROMANTICA** A **ULTRA ROMANTICA.**

4 PER FINANZIARE IL TUO PROGETTO SULL'AMORE (LA TUA RISPOSTA 3) TI SERVE UNO SPONSOR. SOLO UN MARCHIO FAMOSO HA ACCETTATO, CON LA CONDIZIONE DI ESSERE INCLUSO NEL PROGETTO. DI QUALE PRODOTTO SI TRATTA?
DA **POCO RAFFINATO** A **DAVVERO DI CLASSE.**

5 SIAMO GIÀ ALLA FINE DEL TUO MANDATO ED È IL MOMENTO DI ESAMINARE I RISULTATI. RICORDA A TUTTI LA PROMESSA CHE HAI FATTO (LA TUA RISPOSTA 1)
E POI CONDIVIDI UNA PANORAMICA DEL TUO OPERATO, DA **UN FALLIMENTO TOTALE** A **OLTRE OGNI ASPETTATIVA.**



IO, IN QUALITÀ DI SINDACO DI GHENOPOLI,
NON TOLLERERÒ IN ALCUN MODO
LA CACCA SUI MARCIAPIEDI.



CASE DA INCUBO... O DA SOGNO?

SEI UN AGENTE IMMOBILIARE E STAI MOSTRANDO
UN APPARTAMENTO A DEI CLIENTI.

1 I CLIENTI HANNO 5 FIGLI. PRESENTAGLI L'APPARTAMENTO,
DA **INADATTO** A **IDEALE** CON TANTI FIGLI.

2 VOGLIONO UNA PROPRIETÀ VICINA AI NEGOZI E AI MEZZI
PUBBLICI. CONTINUA A PRESENTARGLI L'APPARTAMENTO,
DA **UNO MOLTO DISTANTE** A **UNO A DUE PASSI** DAI NEGOZI.

3 LA LORO PRIORITÀ È AVERE UN ALLOGGIO DAVVERO ORIGINALE
E ASSURDAMENTE ATIPICO. CONTINUA A PRESENTARE
L'APPARTAMENTO, DA **ORDINARIO** A **MOLTO ORIGINALE**.

4 I TUOI CLIENTI NON SONO CONVINTI...
STANNO PER ANDARSENE, COSÌ TE LA GIOCHI:
DI' LORO COSA È SUCCESSO IN PASSATO IN QUELLA CASA.
DA **SCAPPANO A GAMBE LEVATE** A **FIRMANO SUBITO IL CONTRATTO**.

5 OTTIMO: HANNO FIRMATO E HAI VENDUTO L'APPARTAMENTO!
MA NON HANNO LETTO LA POSTILLA MINUSCOLA IN FONDO
AL CONTRATTO... QUALE SORPRESA GLI HAI TENUTO NASCOSTA?
DA **NIENTE DI TROPPO SERIO** A **UNA VERA SECCATURA**.

SU COSA SI
AFFACCIA LA CASA?

SUL RETRO DI
UN RISTORANTE
DI PESCE.



2020 CHE NOSTALGIA

**È MARZO 2020 E NON SEI PRONTO
PER UN LOCKDOWN!**

1 DOPO UNA PRIMA ONDATA DI PANICO GENERALE,
C'È GIÀ CARENZA DI CARTA IGIENICA AL SUPERMERCATO!
COSA COMPRI PER RIMPIAZZARLA?
DAL **SOSTITUTO MENO EFFICACE** A **QUELLO PIÙ EFFICACE**.

2 STAI SCOPRENDO COSA SIGNIFICA FARE SMART WORKING.
SEI IN VIDEOCHIAMATA DA CASA CON UN CLIENTE IMPORTANTE.
COSA SUCCEDDE ALLE TUE SPALLE?
DA **NIENTE DI SCONVENIENTE** A **DAVVERO INOPPORTUNO**.

3 I SUPERMERCATI SONO ORMAI VUOTI. DEVI CHIEDERE AL TUO
VICINO QUALCOSA DA MANGIARE. COSA VUOLE IN CAMBIO
DI UN PACCHETTO DI PASTA?
DA **È UN FURTO** A **È UNO SCAMBIO ONESTO**.

4 PER NON IMPAZZIRE, OGNI GIORNO SUL BALCONE
FAI QUALCOSA PER INTRATTENERE I VICINI. CHE COSA?
DA **I VICINI TI ODIANO** A **TI AMANO**.

5 FIUU, È TUTTA ACQUA PASSATA PERCHÉ ADESSO SIAMO NEL
2030. RITROVI IL TUO DIARIO DEL 2020. COMPLETA LA FRASE:
“CARO DIARIO, OGGI HO...” DA **LA PAGINA DEL PRIMO GIORNO**,
ANDRÀ TUTTO BENE A **PAGINA 200, STIAMO IMPAZZENDO**.

IL FAVOLOSO MONDO DI EMELIE

SEI EMELIE POULENTA, UNA RAGAZZINA VIVACE
E SPECIALE CHE TUTTI ADORANO.

1 TRA I TUOI PASSATEMPI PREFERITI, C'È QUELLO DI INFILARE LA MANO IN UN SACCHETTO DI FAGIOLI CANNELLINI. MA PREFERISCI ANCOR DI PIÙ INFILARLA IN... COMPLETA LA FRASE, DALLA **SENSAZIONE PIÙ SGRADIVOLE** A **QUELLA PIÙ PIACEVOLE**.

2 PER MIGLIORARE LA GIORNATA DI UN SIGNORE CIECO, DECIDI DI GUIDARLO. URLAGLI LE INDICAZIONI PER FARGLI ATTRAVERSARE LA STRADA. DA **ARRIVERÀ ALLA META SANO E SALVO** A **NON CE LA FARÀ**.

3 PER DISTRARRE TUO PADRE, GLI MANDI DELLE FOTO DEL SUO GNOMO DA GIARDINO, SITUATO IN VARI POSTI. DOVE SI TROVA NELL'ULTIMA FOTO? DA **UN POSTO NORMALE** A **UNO ASSURDO** PER UNO GNOMO DA GIARDINO.

4 PER DIVERTIRTI UN PO' E AVERE UN BEL RICORDO, ENTRI IN UNA CABINA FOTOGRAFICA. MIMA UNA POSA, DA **UNA FACCIA SERIA** A **UNA SMORFIA DA PAZZOIDE**.

5 NELLA CABINA, PER TERRA, TROVI UNA STAMPA CON QUATTRO FOTO. COSA C'È IN QUELLE FOTO DIMENTICATE? DA **NIENTE** DI **SORPRENDENTE** A **QUALCOSA DI DAVVERO SORPRENDENTE**.



VIAGGIO SPIRITUALE

PER DIVENTARE UN GRAN MAESTRO ZEN,
DOVRAI AFFRONTARE LE PROVE DEI 5 TEMPLI SACRI.

1 IL TEMPIO DELLA SERENITÀ. METTITI IN UNA POSIZIONE PER LA MEDITAZIONE E DI': "OOM". UNA MOSCA TI RONZA ATTORNO, REAGISCI. DA **MANTIENI LA CALMA A QUELLA MALEDETTA MOSCA TI STA FACENDO IMPAZZIRE.**

2 IL TEMPIO DELLA PERSEVERANZA. DEVI DARE PROVA DELLA TUA PAZIENZA, RIPETENDO LO STESSO COMPITO 100 VOLTE. DI COSA SI TRATTA? DAL **COMPITO MENO STANCANTE A QUELLO PIÙ ESTENUANTE.**

3 IL TEMPIO DELLA TENTAZIONE. METTI I GETTONI "UNICORNO" AL CENTRO DEL TAVOLO: SONO DEI BISCOTTI APPENA SFORNATI. DOPO 3 GIORNI DI DIGIUNO, DEVI CERCARE DI RESISTERE ALLA TENTAZIONE, DA **RESISTI PIÙ CHE PUOI A CEDI SUBITO.**

4 IL TEMPIO DEL SACRIFICIO. PER DAR PROVA DELLA TUA FEDE, DEVI GIURARE DI NON FARE MAI PIÙ UNA SPECIFICA AZIONE, PER TUTTA LA TUA VITA. DI CHE AZIONE SI TRATTA? DA **UNA PROMESSA FACILE A UNA MOLTO DIFFICILE** DA MANTENERE.

5 IL TEMPIO DELLA NUVOLA CELESTE. FINALMENTE HAI RAGGIUNTO L'ULTIMO TEMPIO... MA È DIVENTATO UN BAR! HAI TROVATO LA TUA VOCAZIONE: SERVIRE GLI ALTRI. LA SCATOLA DEL GIOCO È UN VASSOIO CARICO DI CAPPUCCINI: PORTALO A UN CLIENTE, DA **SEI MALDESTRO A SEI UN VERO PROFESSIONISTA DEL MESTIERE.**