

9인 규칙

- 유니콘 칸에 토큰 8개를 놓고 게임을 시작합니다. 라운드마다 8개의 숫자에 대해서만 표현합니다.
- PD는 숫자 카드를 받지 않으며, 장면에 대한 표현도 하지 않습니다. 나머지 플레이어 8명의 표현에 대해서만 숫자를 추측하여 순서를 맞춥니다.



게임 구성물

• 큰 **대본** 카드 40장



• 대본 카드 케이스 1개



• 토큰 8개



• 숫자 카드 10장



• 게임판 1개



• 게임 설명서 1부



게임 설명서



게임 디자인: Aurélien Picolet
그림: Laura Michaud

4~8인 규칙

탐텐TV 시트콤은 모든 플레이어가 한 팀으로 플레이하는 협력 게임입니다.

- 플레이어 수만큼의 토큰을 게임판의 **유니콘 칸**에 놓습니다. 토큰의 유니콘 그림이 보이도록 놓습니다.
- 가장 웃긴 플레이어가 1라운드의 PD입니다(다음 라운드에는 그 왼쪽 플레이어가 PD가 됩니다).
- PD는 **시트콤 대본** 카드 1장을 무작위로 뽑아 시트콤 카드 케이스에 끼웁니다. 그런 다음 카드 양쪽에 적힌 제목만 읽고, 두 시트콤 대본 중 하나를 선택합니다.

자, 시작합니다! **대본** 카드 1장은 5라운드로 이루어진 1회의 게임입니다. 이제 플레이어들은 다섯 장면으로 이루어진 시트콤을 만들어갑니다.

게임 진행

- 1 PD는 케이스에 끼운 **대본** 카드를 위로 약간 밀어 올려서 이번 라운드의 장면을 공개합니다(1라운드에는 첫 번째 장면, 2라운드에는 두 번째 장면 등). 모든 플레이어가 잘 들을 수 있도록 장면에 대한 설명을 크게 읽습니다.
- 2 PD는 모든 **숫자** 카드를 섞은 뒤, 각 플레이어에게 1장씩 뒷면으로 나눠줍니다(PD 포함). 각자 자기 카드를 확인하고, 다른 플레이어에게는 절대 보여주지 않습니다.
- 3 PD부터 시작하여, 모든 플레이어는 시계 방향으로 돌아가며 한 명씩 자신의 숫자를 표현합니다.

숫자를 어떻게 표현할지는 카드의 숫자에 따라 달라집니다. 숫자가 작을수록 노란색에 가깝게 표현해야 하며, 숫자가 클수록 빨간색에 가깝게 표현해야 합니다.

- 4 모두 표현을 마쳤다면, PD는 각 플레이어가 가진 **숫자** 카드를 추측하여 낮은 숫자부터 높은 숫자까지 순서대로 공개되도록 해야 합니다.
 - 가장 낮은 숫자를 가졌다고 생각하는 플레이어를 지명합니다. 자기 자신을 지명할 수도 있습니다.
 - 지명된 플레이어는 게임판 위에 자신의 숫자 카드를 앞면으로 놓습니다.
 - 이 과정을 PD를 포함한 모든 플레이어의 카드가 공개될 때까지 반복합니다.

성공

공개된 카드가 바로 전에 공개된 카드보다 크다면 성공입니다. (처음 공개된 카드라면 무조건 성공입니다.)

실패

공개된 카드가 바로 전에 공개된 카드보다 작다면 실패입니다. 게임판의 유니콘 칸에 있는 토큰 1개를 뒤집어 **똥 칸**으로 옮깁니다. 그리고 라운드를 계속 진행합니다.

- 게임 중에 모든 토큰이 **똥 칸**에 놓이면, 게임은 즉시 종료됩니다!
- 5라운드가 끝났을 때 유니콘 칸에 토큰이 하나라도 남아 있다면, 여러분의 승리입니다!

이제 즐겨보세요!



YAHOO LOUNGE

5인 플레이 예시

각 플레이어는 주어진 장면에 따라, 자신의 비밀 숫자를 표현합니다.

저주받은 사원

정글에 숨겨진 사원에서 무슨 물건을 찾았나요?

① 쓸모없는 물건부터 ⑩ 신비로운 유물까지.

① 작은 것부터 ⑩ 좋은 것까지.

이 물건은 저주받았습니다. 고서에 따르면, 저주를 해제하려면 자리에서 일어나...

1

쓸모없는 물건

10

신비로운 유물

씹다만 껌 한 조각

1

4

모기 화석

10

"마시면 온 세상에 평화와 따뜻한 쿠키가 내립니다"라는 문구가 새겨진 성배

9

수박만 한 크기의 다이아몬드

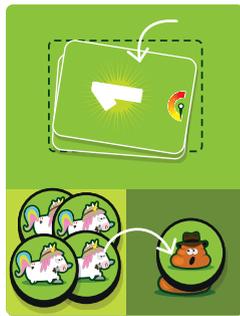
3

오래된 갤럭시S1 핸드폰

PD는 숫자 카드를 올바른 순서로 배열하려고 합니다.

- "모기 화석". 이 답변을 말한 플레이어가 자신의 **4번** 카드를 게임판에 앞면으로 놓습니다.
- "씹다만 껌 한 조각". **1번** 카드를 4번 카드 위에 놓습니다. 이는 잘못된 선택이므로, 토큰 1개를 **푹 칸**으로 옮깁니다.
- "오래된 갤럭시S1 핸드폰". **3번** 카드를 그 위에 놓습니다(3은 1보다 크므로 문제없습니다).
- 이어서 "수박만 한 크기의 다이아몬드"(9), 마지막으로 "성배"(10)를 놓습니다.

푹 칸에 토큰 1개가 놓인 상태로 라운드가 끝납니다.



참고 사항

탭텐TV 시트콤만의 특징(이미 탭텐TV를 플레이해 보았다면, 이 부분만 읽어도 탭텐TV 시트콤을 플레이할 수 있습니다.)

- 게임 시작 시, 시트콤 대본 1개를 선택합니다. 해당 대본의 5가지 장면으로 총 5라운드를 진행합니다. 이 장면들은 게임이 진행됨에 따라 차례대로 공개됩니다.
- 이전 장면에 **자신이 말했던 답변**을 다시 사용하는 것이 가능하며, 오히려 적극적으로 권장하는 바입니다. 이렇게 하면 각 플레이어가 자신만의 시트콤을 만들어 가게 됩니다.

일부 장면에는 "(당신의 **★번** 답변)"과 같은 문구가 있으며, 이는 현재 진행 중인 대본의 세 번째 장면에서 당신이 말했던 답변을 의미합니다.

예시:

★ 정글에서 어떤 동물을 만났나요? 작은 것부터 큰 것까지.

- 인디아나는 1을 받았고, "작은 불개미"라고 말합니다.
- 도라는 9을 받았고, "햄버거를 잔뜩 먹은 코끼리"라고 말합니다.
- 라라는 7을 받았고, "캥거루"라고 말합니다.

★ 이 동물(당신의 ★번 답변)은 갑자기 무엇을 하고 있나요? 편안해 보이는 것부터 무서운 것까지

- 인디아나는 10을 받았고, "그 개미가... 전투의 함성을 지르고 수백만 마리의 개미들이 내 주변으로 모여듭니다"고 말합니다.
- 도라는 2를 받았고, "그 코끼리가... 공을 가져오더니 같이 놀자며 던져달라고 합니다"고 말합니다.
- 라라는 8을 받았고, "아기 캥거루가 입에 칼을 물고 분노에 찬 눈빛으로 배주머니에서 뿜어나옵니다"고 말합니다.

▲ 중요 ● 남아있는 **숫자** 카드들은 공개하지 않고 뒷면으로 둡니다.

- 바로 전 카드가 지금 공개한 카드보다 더 높은 숫자일 때만 토큰을 **푹 칸**으로 옮깁니다.
예시: 4번 카드가 먼저 공개되고, 그다음 2번 카드가 나왔을 때 → 토큰 1개를 **푹 칸**으로 옮깁니다. 하지만 그다음에 3번 카드가 나오면, 3은 2보다 크므로 괜찮습니다.
- 각 라운드가 끝날 때:
- 게임판에 놓인 카드와 사용되지 않은 모든 **숫자** 카드를 한 더미로 모아 섞습니다.
- 토큰은 건드리지 않습니다.
- 새 PD가 대본의 다음 장면을 읽습니다.

답변에 대한 규칙

- **금지 사항:** 직/간접적으로 자신의 카드 숫자를 말하는 것. 예를 들어, 3을 가지고 있다면 "온도가 3도입니다" 또는 "마치 삼총사처럼"이라고 말할 수 없습니다.
- **언제든지 할 수 있는 것:** 말하기, 몸짓, 소리내기, 이동하기, 물건이나 주변 환경 사용하기, 자신의 답변을 다시 말해주기, 호들갑 떨기 등 무엇이든 가능합니다.
- **가장 중요한 것은, 신나게 놀고 즐기는 것입니다!**