

9인 규칙

- 유니콘 칸에 토큰 8개를 놓고 게임을 시작합니다. 라운드마다 8개의 숫자에 대해서만 표현합니다.
- PD는 숫자 카드를 받지 않으며, 장면에 대한 표현도 하지 않습니다. 나머지 플레이어 8명의 표현에 대해서만 숫자를 추측하여 순서를 맞춥니다.



게임 구성물

- 큰 **대본** 카드 40장



- 대본 카드 케이스 1개



- 토큰 8개



- 숫자 카드 10장



- 게임판 1개



- 게임 설명서 1부

게임 설명서



게임 디자인: Aurélien Picolet
그림: Laura Michaud



4~8인 규칙

탐텐TV 시트콤은 모든 플레이어가 한 팀으로 플레이하는 협력 게임입니다.

- 플레이어 수만큼의 토큰을 게임판의 **유니콘 칸**에 놓습니다. 토큰의 유니콘 그림이 보이도록 놓습니다.
- 가장 웃긴 플레이어가 1라운드의 PD입니다(다음 라운드에는 그 왼쪽 플레이어가 PD가 됩니다).
- PD는 시트콤 **대본** 카드 1장을 무작위로 뽑아 **대본** 카드 케이스에 끼웁니다. 그런 다음 카드 양쪽에 적힌 제목만 읽고, 두 시트콤 대본 중 하나를 선택합니다.

자, 시작합니다! **대본** 카드 1장은 5라운드로 이루어진 1회의 게임입니다. 이제 플레이어들은 다섯 장면으로 이루어진 시트콤을 만들어갑니다.

게임 진행

- 1 PD는 케이스에 끼운 **대본** 카드를 위로 약간 밀어 올려서 이번 라운드의 장면을 공개합니다(1라운드에는 첫 번째 장면, 2라운드에는 두 번째 장면 등). 모든 플레이어가 잘 들을 수 있도록 장면에 대한 설명을 크게 읽습니다.
- 2 PD는 모든 **숫자** 카드를 섞은 뒤, 각 플레이어에게 1장씩 뒷면으로 나눠줍니다(PD 포함). 각자 자기 카드를 확인하고, 다른 플레이어에게는 절대 보여주지 않습니다.
- 3 PD부터 시작하여, 모든 플레이어는 시계 방향으로 돌아가며 한 명씩 자신의 숫자를 표현합니다.

숫자를 어떻게 표현할지는 카드의 숫자에 따라 달라집니다. 숫자가 작을수록 **노란색**에 가깝게 표현해야 하며, 숫자가 클수록 **빨간색**에 가깝게 표현해야 합니다.

- 4 모두 표현을 마쳤다면, PD는 각 플레이어가 가진 **숫자** 카드를 추측하여 낮은 숫자부터 높은 숫자까지 순서대로 공개되도록 해야 합니다.
→ 가장 낮은 숫자를 가졌다고 생각하는 플레이어를 지명합니다. 자기 자신을 지명할 수도 있습니다.
→ 지명된 플레이어는 게임판 위에 자신의 숫자 카드를 앞면으로 놓습니다.
→ 이 과정을 PD를 포함한 모든 플레이어의 카드가 공개될 때까지 반복합니다.



공개된 카드가 바로 전에 공개된 카드보다 크다면 성공입니다.(처음 공개된 카드라면 무조건 성공입니다.)



공개된 카드가 바로 전에 공개된 카드보다 작다면 실패입니다. 게임판의 **유니콘 칸**에 있는 토큰 1개를 뒤집어 **똥 칸**으로 옮깁니다. 그리고 라운드를 계속 진행합니다.

- 게임 중에 모든 토큰이 **똥 칸**에 놓이면, 게임은 즉시 종료됩니다!
- 5라운드가 끝났을 때 유니콘 칸에 토큰이 하나라도 남아 있다면, 여러분의 승리입니다!

이제 즐겨보세요!

5인 플레이 예시

각 플레이어는 주어진 장면에 따라, 자신의 비밀 숫자를 표현합니다.

저주받은 사원

☆ 정글에 숨겨진 사원에서 무슨 물건을 찾았나요?
① 쓸모없는 물건부터 ⑩ 신비로운 유물까지.

☆ 나는 것부터 ⑩ 좋은 것까지.

☆ 이 물건은 저주받았습니다!
고서에 따르면, 저주를 해제하려면 자리에서 일어나...

1 쓸모없는 물건

10 신비로운 유물

1 씹다 만 껌 한 조각

4 모기 화석

9 수박만 한 크기의 다이아몬드

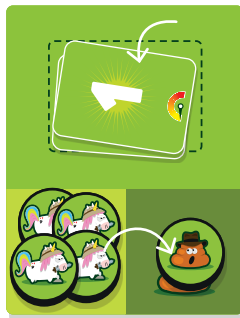
3 오래된 갤럭시S1 핸드폰

10 "마시면 온 세상에 평화와 따뜻한 쿠키가 내립니다"라는 문구가 새겨진 성배

PD는 숫자 카드를 올바른 순서로 배열하려고 합니다.

- "모기 화석". 이 답변을 말한 플레이어가 자신의 **4번** 카드를 게임판에 앞면으로 놓습니다.
- "씹다 만 껌 한 조각". **1번** 카드를 4번 카드 위에 놓습니다.
이는 잘못된 선택이므로, 토큰 1개를 **똥 칸**으로 옮깁니다.
- "오래된 갤럭시S1 핸드폰". **3번** 카드를 그 위에 놓습니다(3은 1보다 크므로 문제없습니다).
- 이어서 "수박만 한 크기의 다이아몬드"(9), 마지막으로 "성배"(10)를 놓습니다.

똥 칸에 토큰 1개가 놓인 상태로 라운드가 끝납니다.



참고 사항

탐텐TV 시트콤만의 특징(이미 탐텐TV를 플레이해 보았다면, 이 부분만 읽어도 탐텐TV 시트콤을 플레이할 수 있습니다.)

- 게임 시작 시, 시트콤 대본 1개를 선택합니다. 해당 대본의 5가지 장면으로 총 5라운드를 진행합니다. 이 장면들은 게임이 진행됨에 따라 차례대로 공개됩니다.
- 이전 장면에 **자신이 말했던 답변**을 다시 사용하는 것이 가능하며, 오히려 적극적으로 권장하는 바입니다. 이렇게 하면 각 플레이어가 자신만의 시트콤을 만들어 가게 됩니다.

일부 장면에는 "(당신의 ☆번 답변)"과 같은 문구가 있으며, 이는 현재 진행 중인 대본의 세 번째 장면에서 당신이 말했던 답변을 의미합니다.

예시:

☆ 정글에서 어떤 동물을 만났나요? 작은 것부터 큰 것까지.

- 인디아나는 1을 받았고, "작은 불개미"라고 말합니다.
- 도라는 9을 받았고, "햄버거를 잔뜩 먹은 코끼리"라고 말합니다.
- 라라는 7을 받았고, "캥거루"라고 말합니다.

☆ 이 동물(당신의 ☆번 답변)은 갑자기 무엇을 하고 있나요? 안전해 보이는 것부터 무서운 것까지

- 인디아나는 10을 받았고, "그 개미가... 전투의 함성을 지르고 수백만 마리의 개미들이 내 주변으로 모여듭니다"고 말합니다.
- 도라는 2를 받았고, "그 코끼리가... 공을 가져오더니 같이 놀자며 던져달라고 합니다"고 말합니다.
- 라라는 8을 받았고, "아기 캥거루가 입에 칼을 물고 분노에 찬 눈빛으로 배주머니에서 뛰쳐나옵니다"고 말합니다.

▲ **중요** ● 남아있는 **숫자** 카드들은 공개하지 않고 뒷면으로 둡니다.

- 바로 전 카드가 지금 공개한 카드보다 더 높은 숫자일 때만 토큰을 **똥 칸**으로 옮깁니다.
예시: 4번 카드가 먼저 공개되고, 그다음 2번 카드가 나왔을 때 → 토큰 1개를 **똥 칸**으로 옮깁니다. 하지만 그다음에 3번 카드가 나오면, 3은 2보다 크므로 괜찮습니다.

● 각 라운드가 끝날 때:

- 게임판에 놓인 카드와 사용되지 않은 모든 **숫자** 카드를 한 더미로 모아 섞습니다.
- 토큰은 건드리지 않습니다.
- 새 PD가 대본의 다음 장면을 읽습니다.

답변에 대한 규칙

- **금지 사항**: 직/간접적으로 자신의 카드 숫자를 말하는 것. 예를 들어, 3을 가지고 있다면 "온도가 3도입니다" 또는 "마치 삼총사처럼"이라고 말할 수 없습니다.
- **언제든지 할 수 있는 것**: 말하기, 몸짓, 소리내기, 이동하기, 물건이나 주변 환경 사용하기, 자신의 답변을 다시 말해주기, 호들갑 떨기 등 무엇이든 가능합니다.
- **가장 중요한 것은, 신나게 놀고 즐기는 것입니다!**