

GÂTEAU SURPRISE

1 VOUS DÉCIDEZ DE FAIRE UN GÂTEAU UNIQUE POUR VOTRE ANNIVERSAIRE, ET DONC VOUS AJOUTEZ UN INGRÉDIENT SURPRISE À VOTRE RECETTE. LEQUEL ? DE **LA MAUVAISE IDÉE** À **LA SUPER IDÉE**.

2 OUPS, VOS INVITÉS N'ONT PAS TROP SUPPORTÉ VOTRE GÂTEAU "UNIQUE". QUE LEUR ARRIVE-T-IL ? DE **PAS GRAVE** À **TRÈS GRAVE**.

3 VOUS ALLEZ VOIR VOS AMIS À L'HÔPITAL. LE DOCTEUR VOUS INDIQUE QU'ILS DEVRONT SUBIR UN TRAITEMENT AUSSI SPÉCIAL QUE VOTRE GÂTEAU... QUEL TRAITEMENT ? DE **DOUX** À **LOURD**.

4 BON, LE TRAITEMENT N'A PAS FONCTIONNÉ, ET VOUS VOILÀ AUX POMPES FUNÈBRES POUR DÉCIDER QUOI GRAVER SUR LA TOMBE COMMUNE DE VOS INVITÉS MAUDITS. QUE FAITES-VOUS GRAVER ? DE **PAS SYMPA** À **TRÈS SYMPA**.

5 VOUS PENSIEZ VOUS EN SORTIR TRANQUILLE, MAIS VOS AMIS ONT DÉCIDÉ DE VENIR VOUS HANTER. QUE FONT LEURS FANTÔMES CHEZ VOUS ? DE **PAS GÊNANT** À **TRÈS GÊNANT**.

C'EST TRÈS À LA MODE,
C'EST UN GÂTEAU
"TROMPE-L'ŒIL".



UN DIMANCHE CHEZ IKEA

1 DIMANCHE MATIN, HOP, EN VOITURE POUR IKEA ! VOUS Y ALLEZ POUR ACHETER UN SEUL TRUC : LEQUEL ? DU **PETIT TRUC** AU **TRUC TRÈS ENCOMBRANT**.

2 POUR ALLER JUSQU'À CET OBJET ET GAGNER DU TEMPS DANS CE LABYRINTHE, VOUS DEMANDEZ VOTRE CHEMIN À UN VENDEUR. QUELLES SONT SES INDICATIONS ? DE **SIMPLES** À **C'EST SÛR, VOUS ALLEZ VOUS PERDRE**.

3 VOUS AVEZ ACHETÉ L'OBJET PRÉVU (VOTRE RÉPONSE **★**), MAIS CE N'EST PAS EXACTEMENT LE MÊME MODÈLE. QU'A-T-IL DE PARTICULIER ? DE **J'AURAIS PAS DÛ L'ACHETER** À **INCROYABLE, C'EST MIEUX QUE PRÉVU !**

4 EN PASSANT À LA CAISSE, VOUS REMARQUEZ LE NOM EN SUÉDOIS DE VOTRE OBJET (VOTRE RÉPONSE **★ + ★**). QUEL EST-IL ? DE **PAS DU TOUT VENDEUR** À **TRÈS VENDEUR**.

5 VOUS ARRIVEZ À LA MAISON ET VOUS ÊTES FIER/ÈRE DE VOTRE ACHAT ! VOUS LE MONTREZ À VOTRE CONJOINT(E) : JOUEZ SA RÉACTION, DE **IL/ELLE DÉTESTE** À **IL/ELLE ADOORE**.

J'AI TROUVÉ
TA BROSSSE CACA.



ET MOI LES
TIENNES.



INDIANA JONES ET LE TOP TEN MAUDIT

1 VOUS ÊTES LE SUCCESEUR D'INDIANA. POUR VOTRE NOUVELLE AVENTURE, QUELLE RELIQUE ALLEZ-VOUS CHERCHER ?
DE **LA RELIQUE BANALE** À **LA DÉCOUVERTE EXTRAORDINAIRE**.

2 VOUS ENTREZ DANS LE TEMPLE AU MILIEU DE LA JUNGLE. QUEL PIÈGE VOUS EMPÊCHE D'ACCÉDER AU TRÉSOR ? DU **PIÈGE INOFFENSIF** AU **PIÈGE TRÈS DANGEREUX**.

3 VOUS VOILÀ FACE AU TRÉSOR ULTIME ! PLACEZ LA BOÎTE DE TOP TEN DEBOUT AU CENTRE DE LA TABLE. POUR LA PRENDRE, VOUS DEVEZ LA REMPLACER PAR UN AUTRE OBJET DE MÊME POIDS. FAITES L'ÉCHANGE AVEC UN OBJET DE LA PIÈCE, DE **L'ÉCHEC CUISANT** À **LA RÉUSSITE ASSURÉE**.

4 SUR LE CHEMIN DU RETOUR, VOUS VOILÀ FACE À UN PONT SUSPENDU EN CORDES ET PLANCHES À LA SOLIDITÉ DOUTEUSE. MIMÉZ VOTRE TRAVERSÉE. DE **PEUREUX HÉSITANT** À **COURAGEUX CONFIAIT**.

5 VOTRE VOISIN DE DROITE VEUT VOUS VOLER VOTRE TRÉSOR ! DITES-LUI : "SA PLACE EST DANS UN MUSÉE !" DE **TROP GENTIMENT** À **TROP MÉCHAMMENT**.

ON A LA RELIQUE !!!



J'ATTENDS LA SUITE DU PLAN.

LE MANOIR DE L'ÉPOUVANTE

1 **COMME DANS TOUT BON FILM D'HORREUR, VOUS ÊTES TOUS ENSEMBLE DANS UN MANOIR ABANDONNÉ, LOIN DE TOUT, DE NUIT. ÉCLAIRÉ(E) À LA BOUGIE, VOUS RACONTEZ LA LÉGENDE URBAINE ENTENDUE SUR CETTE MAISON. DE L'HISTOIRE PAS EFFRAYANTE À L'HISTOIRE TRÈS EFFRAYANTE.**

2 **TOUT À COUP, UN FANTÔME SORT DE LA CHEMINÉE ! À QUOI RESSEMBLE-T-IL ? DE PAS EFFRAYANT À TRÈS EFFRAYANT.**

3 **LE FANTÔME SE DIRIGE DROIT SUR VOUS ! RÉAGISSEZ ET JOUEZ VOTRE RÉACTION. DE VOUS N'AVEZ PAS PEUR À VOUS AVEZ TRÈS PEUR.**

4 **QUAND IL Y A UN FANTÔME, QUI EST-CE QU'ON APPELLE ? LES GHOSTBUSTERS ! ET ILS SONT DÉJÀ LÀ. RACONTEZ COMMENT ILS ESSAIENT DE SE DÉBARRASSER DE VOTRE FANTÔME (VOTRE RÉPONSE ☆). DE PAS EFFICACES À TRÈS EFFICACES.**

5 **APRÈS CES GRANDES SENSATIONS, C'EST LE PETIT MATIN. RACONTEZ LA FIN DE CETTE NUIT D'ÉPOUVANTE. DE FIN HEUREUSE À FIN DE FILM D'HORREUR !**

CACA, T'ES TOUT PÂLE. DIS-MOI PAS QUE
T'AS VU UN FANTÔME ?



PIRE, DES LAXATIFS.



IL ÉTAIT UNE FOIS... UNE HISTOIRE DE CONTES DÉFAITS

1 EN BALADE DANS LA FORÊT, VOUS CROISEZ LE PETIT CHAPERON ROUGE ET VOUS L'INFORMEZ QUE LE LOUP A MANGÉ SA MÈRE-GRAND. QUE FAIT LE CHAPERON AU MÉCHANT LOUP POUR VENGER MAMIE ? DE **LE LOUP S'EN SORT BIEN** À **IL VA PAYER CHER !**

2 ENSUITE, VOUS ALLEZ VOIR LE PETIT POUCE ET LUI DÉCONSEILLEZ DE SEMER DU PAIN. QUE LUI PROPOSEZ-VOUS À LA PLACE POUR RETROUVER SON CHEMIN ? DU **MOINS EFFICACE** AU **PLUS EFFICACE**.

3 LA JOURNÉE FUT LONGUE ET VOUS ALLEZ DORMIR CHEZ VOTRE AMI NUF-NUF, LE QUATRIÈME PETIT COCHON. IL A CONSTRUIT SA NOUVELLE MAISON POUR SE PROTÉGER DU MÉCHANT LOUP. QUELS MATÉRIAUX A-T-IL UTILISÉS ? DU **MOINS ROBUSTE** AU **PLUS ROBUSTE**.

4 LE LENDEMAIN MATIN, C'EST L'HEURE DU DÉJEUNER ÇA TOMBE BIEN, LA VIEILLE DAME D'À CÔTÉ A UNE MAISON EN PAIN D'ÉPICES. COMME TOUS LES OBJETS SONT COMESTIBLES, QUE CHOISISSEZ-VOUS DE MANGER DANS LA PIÈCE ? DE **PAS TERRIBLE** À **SUCCULENT**.

5 VOUS AURIEZ DÛ VOUS EN DOUTER, LA VOISINE EST SURTOUT UNE SORCIÈRE ! ELLE VOUS JETTE UN SORT ET DORÉNAVANT, VOUS NE POUVEZ PARLER QU'EN RIMES ! QUE LUI DITES-VOUS ? DE **TRÈS MÉCHANT CAR MÉCONTENT(E)** À **TRÈS GENTIL CAR VOUS ÊTES POLI(E)**.

OPÉRATION NESSIE

1 ON VOUS PROPOSE D'ÊTRE LE CHEF DE L'ÉQUIPE DE RECHERCHE DU MONSTRE DU LOCH NESS. EXPLIQUEZ VOTRE PLAN POUR RETROUVER NESSIE. DU **PLAN QUI VA FOIRER** AU **PLAN À 100% DE RÉUSSITE**.

2 VOTRE PLAN A ÉTÉ RETENU ! AFIN DE FAIRE COULEUR LOCALE SUR PLACE, VOUS METTEZ UN KILT. JOUEZ VOTRE SÉANCE D'ESSAYAGE ET FAITES UN TOUR DE TABLE. DE **PAS DU TOUT À L'AISE** À **TRÈS À L'AISE** DANS CETTE TENUE.

3 VOUS QUESTIONNEZ LES LOCAUX SUR NESSIE. QUE VOUS RACONTENT-ILS ? DU **TÉMOIGNAGE QUI NE PROUVE RIEN AU TÉMOIGNAGE CONFIRMANT SON EXISTENCE**.

4 QUELLE EFFICACITÉ ! VOUS AVEZ TROUVÉ LE MONSTRE EN 3 JOURS ! BRAVO ! IL FAIT LA TAILLE DE 4 ÉLÉPHANTS. COMMENT LE TRANSPORTEZ-VOUS JUSQU'À ÉDIMBOURG ? DE **PAS EFFICACE** À **TRÈS EFFICACE**.

5 COMME VOUS ÊTES MONDIALEMENT CONNU(E) DEPUIS CETTE CAPTURE, QUELQU'UN VOUS ENGAGE POUR RETROUVER KIKI. MAIS QUI EST KIKI ? DE **LA CRÉATURE FACILE À CAPTURER** À **LA CRÉATURE DIFFICILE À CAPTURER**.

CACA, LES ANIMAUX
LÉGENDAIRES
C'EST MON DOMAINE.



PERMIS DE CONDUIRE

1 VOUS ÊTES AU VOLANT POUR PASSER VOTRE PERMIS DE CONDUIRE. POUR VOUS TESTER, L'EXAMINATEUR COMMENCE PAR VOUS POSER UNE QUESTION. LAQUELLE ? DE **TROP FACILE** À **TROP DIFFICILE**.

2 ON PASSE À LA PRATIQUE : MIMÉZ VOTRE CONDUITE POUR FAIRE UN CRÉNEAU. DE **TROP FACILE** À **CATASTROPHIQUE**.

3 TOUT À COUP, LE BAT-SIGNAL EST VISIBLE DANS LE CIEL. VOTRE EXAMINATEUR MET SON MASQUE DE CHAUVÉ-SOURIS, VOUS ANNONCE "TU SERAS MON ROBIN !" ET IL TIRE SUR LE BAT-LEVIER. QUE SE PASSE-T-IL ? DE **NUL** À **GÉNIAL**.

4 VOUS VOILÀ, BATMAN ET VOUS, FACE AU GRAND MÉCHANT. QUEL EST LE SUPER-POUVOIR DE CE SUPER-VILAIN ? DU **POUVOIR SUPER PLATE** AU **POUVOIR SUPER DESTRUCTEUR** !

5 BIM, BAM, PAF ! SÛREMENT À CAUSE DU TRAC, VOTRE ESPRIT A VAGABONDÉ CES DERNIÈRES MINUTES ET VOUS VOUS RÉVEILLEZ AU VOLANT DE LA VOITURE DE L'AUTO-ÉCOLE... QUEL ACCIDENT AVEZ-VOUS EU ? DE **QUASI RIEN** À **TRÈS IMPRESSIONNANT**.

DÉSOLÉE CACA.
MAINTENANT LA NOTION
D'ANGLE MORT EST BEAUCOUP
PLUS CLAIRE EN TOUT CAS.



LES CRÊPES HOT CHILI PEPPERS

1 AVEC VOTRE GROUPE DE ROCK, C'EST VOTRE PREMIÈRE TOURNÉE. DANS QUEL LIEU INÉDIT ALLEZ-VOUS JOUER CE SOIR ?
DU **LIEU HONTEUX** AU **LIEU GLORIEUX**.

2 VOTRE STYLE : DES CHANSONS REVISITÉES ! ET VOTRE SUCCÈS DU MOMENT EST "SI J'AVAIS LES AILES D'UN ANGE...".
COMPLÉTEZ, POUR CHANGER "J'PARTIRAIS POUR...QUÉBEC!".
DES **PAROLES TRISTES** AUX **PAROLES FESTIVES**.

3 C'EST LE MOMENT DE VOTRE TUBE : "LE LOUP, LE RENARD ET...".
QU'EST-CE QUI REMPLACE LA BELETTE ? COMPLÉTEZ AVEC UNE RIME EN "ETTE". DE **LA CHANSON POUR ENFANTS** À **LA CHANSON POUR ADULTES**.

4 UNE GROUPIE A JETÉ QUELQUE CHOSE SUR LA SCÈNE. QUOI ?
DE **PLATE** À **GÉNIAL**.

5 C'EST LA FIN DE VOTRE CONCERT ET VOUS AVEZ TOUT DÉCHIRÉ !
QUELLE EST VOTRE DERNIÈRE PHRASE AVANT DE SORTIR DE SCÈNE ? DE **LE PUBLIC EST DÉÇU** À **LE PUBLIC EST EN TRANSE** !

ET DONC POUR TOI, LES GENS NE VONT
Y VOIR QUE DU FEU ?



VOUS ÊTES UN SUPER-HÉROS

1 VOUS RECEVEZ UN SIGNAL D'ALERTE SUR VOTRE MONTRE DE SUPER-HÉROS, INDIQUANT QU'UNE CATASTROPHE MENACE LA VILLE. QUELLE EST CETTE CATASTROPHE ? DE **LA MENACE MINEURE À LA MENACE MONDIALE**.

2 VOUS ENFILEZ VOTRE COSTUME DE SUPER-HÉROS EN VITESSE. MIMÉZ VOTRE HABILLAGE, DE **MALADROIT À SUPER RAPIDE**.

3 VOUS ARRIVEZ ENFIN SUR PLACE. QUEL EST VOTRE SUPER-POUVOIR ET COMMENT L'UTILISEZ-VOUS POUR AFFRONTER LA MENACE (VOTRE RÉPONSE **★**) ? DE **PAS EFFICACE À TRÈS EFFICACE**.

4 UN SUPER-VILAIN SURGIT ALORS ET VOUS MET EN DIFFICULTÉ CAR IL CONNAÎT VOTRE POINT FAIBLE SECRET ! QUEL EST CE POINT FAIBLE ? DE **FACILE À ATTAQUER À DIFFICILE À ATTAQUER**.

5 VOUS RESSORTEZ FINALEMENT VAINQUEUR DE CET AFFRONTLEMENT ET LA VILLE VOUS ACCLAME COMME UN HÉROS. QUE FAIT-ELLE POUR CÉLÉBRER VOTRE VICTOIRE ? DE **LA CÉLÉBRATION DISCRÈTE À LA FÊTE MÉMORABLE**.

À LA MARMITE QUI FUME

1 **ÇA Y EST, VOUS OUVREZ LE RESTO DE VOS RÊVES ! ORIGINAL ET JAMAIS VU, QUEL EST LE CONCEPT INÉDIT DE VOTRE RESTO ?**
DE **ÇA NE DONNE PAS ENVIE** À **ÇA DONNE SUPER ENVIE**.

2 **ET DONC, D'APRÈS VOTRE CONCEPT SI INNOVANT (VOTRE RÉPONSE ★), QUELLE EST VOTRE SPÉCIALITÉ ?**
DU **PLAT PAS ALLÉCHANT** AU **PLAT TRÈS ALLÉCHANT**.

3 **UN CLIENT INSISTE POUR VOIR LE CHEF. VOUS FINISSEZ DONC PAR ALLER LE VOIR. QUE VOUS DIT-IL ?** DU **CLIENT TRÈS DÉSAGRÉABLE** AU **CLIENT TRÈS AGRÉABLE**.

4 **L'ÉQUIPE DE "CAUCHEMAR EN CUISINE" DÉBARQUE DANS VOTRE RESTO POUR VOIR COMMENT VOUS GÉREZ. QU'EST-CE QUI OFFUSQUE LE CHEF ETCHEBEST ?** DU **PETIT SOUCI** AU **GROS PROBLÈME**.

5 **BON, ETCHEBEST VOUS A BIEN AGACÉ(E) ET POUR VIVRE VOTRE AVENTURE DE CHEF TRANQUILLE, VOUS DÉCIDEZ DE VOUS EN DÉBARRASSER. COMMENT ?** DE **GENTIMENT** À... **PAS GENTIMENT !**

CE PETIT FUMET ME RAPPELLE QUELQUE CHOSE
MAIS J'ARRIVE PAS À IDENTIFIER QUOI...



FORT FORT LOINTAIN...

1 VOUS ÊTES SHROUK, LE COUSIN OGRE MÉCONNU DE SHREK. QUEL SURNOM LES VILLAGEOIS VOUS DONNENT-ILS ?
DU **SURNOM AFFECTUEUX** AU **SURNOM TERRIFIANT**.

2 VOUS HABITEZ UNE HUTTE DANS UN MARAIS. VOUS AVEZ MIS UN PANNEAU À DESTINATION DES VISITEURS À L'ENTRÉE DE VOTRE MARAIS. QUE DIT CE PANNEAU ? DE **TRÈS HOSTILE** À **TRÈS ACCUEILLANT**.

3 VOUS PARTEZ À L'AVENTURE ET VOUS RENCONTREZ UN ÂNE QUI PARLE. QUE VOUS RACONTE L'ÂNE SUR LA ROUTE ? DE **COURT ET CONCIS** AU **TROP LONG BAVARDAGE**.

4 VOUS N'AURIEZ PAS DÛ LUI PARLER, MAINTENANT IL NE VOUS LÂCHE PLUS ET SES MANIES VOUS ÉNERVENT. DÉCRIVEZ UNE DE CES PETITES MANIES. DE **TOLÉRABLE** À **INSUPPORTABLE**.

5 VOUS VOILÀ ARRIVÉ DEVANT LE CHÂTEAU. RACONTEZ LA FIN DE VOTRE HISTOIRE ET COMMENT VOUS AVEZ LIBÉRÉ, DÉLIVRÉ, LA PRINCESSE DIANA. DE **L'HISTOIRE NULLE** À **LA GRANDE AVENTURE HÉROÏQUE**.

TU SAIS CE QUE TOUT LE MONDE AIME ? LE CLAFOUTIS.
T'AS DÉJÀ RENCONTRÉ QUELQU'UN À QUI TU DIS : "FAIS PÉTER LE CLAFOUTIS !",
ET QUI TE DIT, "J'AIME PAS LE CLAFOUTIS" ?
IL N'Y A RIEN DE PLUS CLAFOUTANT QUE LE CLAFOUTIS !



ET MOI QUI PENSAIS
QUE ÇA POUVAIT PAS
ÊTRE PIRE.

HOLLYWOOD, ME VOILÀ !

1 VOUS VOULEZ DEVENIR ACTEUR/ACTRICE, ET COMME IL FAUT BIEN COMMENCER QUELQUE PART, VOUS POSTULEZ AU PREMIER CASTING QUE VOUS TROUVEZ. LEQUEL ? DE **MAUVAIS POUR VOTRE CARRIÈRE** À **EXCELLENT POUR VOTRE CARRIÈRE**.

2 VOUS ÊTES CONVOQUÉ(E) POUR LE RÔLE ! LORS DU CASTING D'ESSAI, ON VOUS DEMANDE DE JOUER UNE SCÈNE DE SURPRISE : OUVRIR UNE PORTE ET DIRE "CINDY ! MAIS TU ES VIVANTE !". JOUEZ CETTE SCÈNE, DE **PAS DU TOUT SURPRIS** À **SURPRIS TRÈS SURJOUÉ**.

3 VOUS AVEZ ÉTÉ CHOISI(E) POUR LE RÔLE PRINCIPAL ET LE SUCCÈS VOUS EST MONTÉ UN PEU VITE À LA TÊTE. VOUS JOUEZ LES DIVAS ET FAITES UN CAPRICE À L'ÉQUIPE DE TOURNAGE. QUEL CAPRICE ? DE **PETITE EXIGENCE** À **TRÈS GRANDE EXIGENCE**.

4 ÇA Y EST, VOUS ÊTES SUR TOUS LES ÉCRANS DE CINÉMA ! VOUS VOUS PRÉCIPITEZ SUR TÉLÉRAMA POUR LIRE LA CRITIQUE DU FILM. LISEZ-LA À HAUTE VOIX, DE **LA PIRE CRITIQUE** À **LA MEILLEURE CRITIQUE**.

5 C'EST LE GRAND JOUR AU FESTIVAL DE CANNES, VOUS ÊTES NOMMÉ(E) POUR LE PRIX D'INTERPRÉTATION. VOUS ÊTES DANS LA SALLE ET... C'EST TOM CRUISE QUI RAFLE LE PRIX. RÉAGISSEZ, DE **BON JOUEUR** À **PÉTAGE DE PLOMB**.

LES HISTOIRES D'AMOUR FINISSENT MAL...

VOUS ÊTES ROBERTO ET C'EST VOTRE PREMIER
RENDEZ-VOUS AVEC BRENDA.

- 1 VOUS EMMENEZ BRENDA DANS UN RESTO TRÈS CHIC, MAIS DURANT LE REPAS VOUS FAITES UNE GAFFE. LAQUELLE ? DE **PAS GÊNANT** À **RED FLAG** POUR BRENDA.
- 2 POUR FAIRE LA CONVERSATION, VOUS LUI RACONTEZ VOTRE ANECDOTE HABITUELLE AVEC KIKI LE CANICHE. QUELLE EST CETTE ANECDOTE ? DE **PAS VALORISANTE** À **TRÈS VALORISANTE**.
- 3 AU MOMENT DU DESSERT, VOUS COMMENCEZ À PARLER D'AVENIR. RACONTEZ COMMENT VOUS VOYEZ LA SUITE DE VOTRE RELATION. DE **LA RELATION D'UN SOIR** À **LA RELATION DURABLE**.
- 4 À PEINE RENTRÉ CHEZ VOUS, VOUS RECEVEZ UN SMS DE BRENDA. QUE DIT CE SMS ? DE **C'EST MORT** À **C'EST DANS LA POCHE**.
- 5 DANS LA FOULÉE, VOUS LUI ENVOYEZ UN MESSAGE VOCAL. QUEL EST VOTRE MESSAGE ? DE **OPÉRATION ABANDON** À **OPÉRATION SÉDUCTION**.

DORÉNAVANT, TOI ET MOI ON
VA DEVENIR INSÉPARABLES CACA.

SUR ADOPTUNEELICORNE.COM,
J'AVAIS COCHÉ "ESSAYER AVANT
D'ADOPTER", ÇA COMPTE ?



LE BRAQUAGE DU SIÈCLE

1 AUTOUR DE CETTE TABLE, VOUS FORMEZ LE GANG DES CRÊPES SOUFFLÉES ET VOUS ÊTES PRÊTS POUR LE BRAQUAGE. CHACUN A REÇU UN NOM DE PLAT COMME NOM DE CODE. PRÉSENTEZ-VOUS AVEC VOTRE NOM DE CODE. DU **PSEUDO PEU VALORISANT** AU **PSEUDO SUPER CLASSE**.

2 VOUS FAITES UN DEUXIÈME TOUR DE TABLE : CHACUN RAPPELLE SON NOM DE CODE ET AJOUTE SA SPÉCIALITÉ DE BRAQUEUR. DE **LA MOINS UTILE** À **LA PLUS UTILE**.

3 À L'ENTRÉE DE LA CHAMBRE FORTE, VOUS DÉTECTEZ UN SYSTÈME DE SÉCURITÉ INATTENDU. DÉCRIVEZ SON MÉCANISME. DE **FACILE À DÉJOUER** À **TRÈS DIFFICILE À DÉJOUER**.

4 POSEZ LA BOÎTE DE TOP TEN AU CENTRE DE LA PIÈCE, C'EST LE COFFRE-FORT. JOUEZ LA SCÈNE POUR ALLER VOLER LE COFFRE SELON VOTRE SYSTÈME DE SÉCURITÉ (VOTRE RÉPONSE ☆). DU **GROS RATÉ** AU **SUCCÈS LES DOIGTS DANS LE NEZ**.

5 BON, ON NE VA PAS SE LE CACHER, ÇA A FOIRÉ ET VOUS VOILÀ EN PRISON. EN VOTRE HOMMAGE, LE CUISTOT A RÉALISÉ LE PLAT DE VOTRE NOM DE CODE (VOTRE RÉPONSE ☆) À LA CANTINE. MAIS IL A DÛ LE "REVISITER". DÉCRIVEZ SON PLAT, DE **PAS APPÉTISSANT** À **TRÈS APPÉTISSANT**.



ALLER-RETOUR VERS LE FUTUR

1 LE DOC ARRIVE ESSOUFFLÉ VERS VOUS ET CRIE : “NOM DE ZEUS ! ON DOIT ABSOLUMENT ALLER EN 2099 POUR...”. COMPLÉTEZ, DE **VOUS N'AVEZ PAS ENVIE D'Y ALLER** À **VOUS AVEZ SUPER ENVIE D'Y ALLER**.

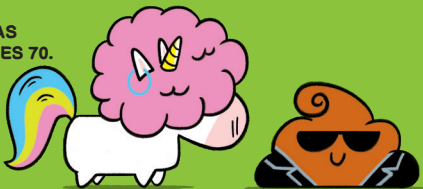
2 AÏE ! IL Y A EU UN SOUCI DE CONVECTEUR TEMPOREL, VOUS N'ÊTES PAS ARRIVÉ(E) À L'ÉPOQUE PRÉVUE. QUE VOYEZ-VOUS AUTOUR DE VOUS ? DE **VOUS ÊTES LOIN DANS LE PASSÉ** À **VOUS ÊTES LOIN DANS LE FUTUR**.

3 VOUS VOULEZ RENTRER À VOTRE ÉPOQUE MAIS IL Y A UN SOUCI AVEC LA DELOREAN. LEQUEL ? DU **PETIT DÉTAIL** AU **TRÈS GROS PROBLÈME**.

4 LE PROBLÈME EST RÉGLÉ, MAIS LA DELOREAN VOUS RAMÈNE TROP TÔT : VOUS VOUS RETROUVEZ FACE À VOUS-MÊME ÂGÉ(E) DE 10 ANS. QUE VOUS DITES-VOUS ? DU **CONSEIL INUTILE** AU **SUPER CONSEIL**.

5 OUF, VOUS VOILÀ RENTRÉ(E) ET DE RETOUR DANS VOTRE ANNÉE DE DÉPART. MAIS VOTRE VOYAGE TEMPOREL A CHANGÉ LE PRÉSENT ! RACONTEZ CE QUI A CHANGÉ DANS VOTRE ENTOURAGE. DU **CHANGEMENT DÉSASTREUX** AU **CHANGEMENT BÉNÉFIQUE**.

JE LES VOYAIS PAS
COMME ÇA LES ANNÉES 70.



YOUPI MATIN

1 IL EST L'HEURE DE SE LEVER ! CHANTEZ, IMITEZ, OU CHERCHEZ SUR VOTRE TÉLÉPHONE LE SON CHOISI POUR VOUS RÉVEILLER CE MATIN. DU **RÉVEIL EN DOUCEUR** AU **RÉVEIL BRUTAL**.

2 MIMÉZ VOTRE FAÇON DE VOUS RÉVEILLER. DU **RÉVEIL FACILE** AU **RÉVEIL TRÈS DIFFICILE**.

3 MIMÉZ VOS DERNIERS PRÉPARATIFS AVANT DE PARTIR : DÉJEUNER, BROSSAGE DE DENTS ET COIFFURE. DE **IL VOUS RESTE 30 SECONDES** À **VOUS AVEZ LE TEMPS**.

4 VOUS ÊTES QUASI PRÊT(E) POUR PARTIR AU TRAVAIL, VOUS VOUS DÉPÊCHEZ, QUAND TOUT À COUP... QUE SE PASSE-T-IL ? DE **LA PETITE GALÈRE** À **LA GROSSE GALÈRE**.

5 C'EST LA GALÈRE DE TROP ! D'UN COUP, VOUS DÉCIDEZ DE CHANGER QUELQUE CHOSE DANS VOTRE VIE. RACONTEZ CE QUE VOUS FAITES DANS L'IMMÉDIAT. DU **PETIT CHANGEMENT** À **LA GRANDE CRISE EXISTENTIELLE !**

JE T'AI PAS RÉVEILLÉ
AVEC L'ASPIRATEUR ?



PENSES-TU.



SEUL(E) AU MONDE

1 UNE COUPE DE CHAMPAGNE À LA MAIN, VOUS ÊTES TRANQUILLE DANS VOTRE JET PRIVÉ, QUAND L'HÔTESSE ARRIVE EN PANIQUE. QUE VOUS ANNONCE-T-ELLE ? DU **PETIT SOUCI** AU **GROS PROBLÈME**.

2 MANIFESTEMENT, C'ÉTAIT BIEN UN GROS SOUCI... CAR VOUS VOUS RÉVEILLEZ SEUL(E) SUR UNE ÎLE DÉSERTE ! VOUS RETROUVEZ UNE SEULE CHOSE INDEMNÉ DE L'AVION CRASHÉ. QUOI ? DE **LA MAUVAISE NOUVELLE** À **LA BONNE NOUVELLE**.

3 UN MOIS PLUS TARD, VOUS ÊTES TOUJOURS SUR CETTE ÎLE PERDUE. RACONTEZ VOTRE QUOTIDIEN. DU **CAUCHEMAR** À **LA VIE DE RÊVE**.

4 J + 6 MOIS : EN FAISANT LE TOUR DE L'ÎLE, VOUS TOMBEZ SUR DES HUMAINS ! ... C'EST L'ÉQUIPE DES ROUGES DE SURVIVOR QUI VOUS ENRÔLE POUR LEUR ÉPREUVE DU JOUR ! QUELLE EST CETTE ÉPREUVE ? DE **L'ÉPREUVE FACILE** À **L'ÉPREUVE DIFFICILE**.

5 VOUS ÊTES VITE DEVENU(E) CHEF(FE) DE L'ÉQUIPE DES ROUGES, MAIS LEUR SENTENCE EST IRRÉVOCABLE : VOUS ÊTES ÉLIMINÉ(E) ! L'AVENTURE S'ARRÊTE LÀ POUR VOUS : QUELS SONT VOS DERNIERS MOTS À VOTRE ÉQUIPE AVANT DE PARTIR ? DE **MAUVAIS(E) PERDANT(E)** À **BON(NE) PERDANT(E)**.

BRICOLEUR/EUSE DU DIMANCHE

1 C'EST DIMANCHE, ET VOUS AVEZ DÉCIDÉ DE BRICOLER POUR CHANGER QUELQUE CHOSE DANS VOTRE MAISON. QUOI ?
DU **PROJET PEU AMBITIEUX** AU **GRAND PROJET TRÈS AMBITIEUX**.

2 C'EST PRESQUE FINI. POUR PEAUFINER, IL NE RESTE PLUS QU'UN PETIT COUP DE MARTEAU. DANS LA PRÉCIPITATION, VOUS TAPEZ SUR VOTRE DOIGT. MIMÉZ LA SCÈNE, DE **CE N'EST RIEN** À **MÉGA DOULOUREUX**.

3 RAPPELÉZ CE QU'ÉTAIT VOTRE PROJET (VOTRE RÉPONSE ☆) ET DÉCRIVEZ CE QUE VOUS AVEZ FINALEMENT RÉALISÉ. DE **MOINS BIEN QUE PRÉVU** À **MIEUX QUE PRÉVU**.

4 GRÂCE À CES TRAVAUX, VOUS AVEZ DÉCOUVERT UNE TRAPPE SOUS LE PLANCHER. VOUS L'OUVREZ ET DESCENDEZ... QUE TROUVEZ-VOUS ?
DE **LA MAUVAISE NOUVELLE** À **LA BONNE NOUVELLE**.

5 VOUS DÉCIDEZ QUE CETTE PIÈCE VA DEVENIR VOTRE PIÈCE SECRÈTE RIEN QU'À VOUS. VOUS DEMANDEZ À CASTOTRAVAUX DE TOUT REFAIRE. APRÈS 3 MOIS DE TRAVAUX, À QUOI RESSEMBLE CETTE PIÈCE ? DE **VOTRE PIRE CAUCHEMAR** À **VOTRE PIÈCE IDÉALE**.

CACA, TU DÉCRIRAIS TA COULEUR COMME
"MARRON GLACÉ" OU PLUTÔT "PAIN D'ÉPICES" ?



CHEVALIER DU GUÉRIDON ROND

1 POUR DEVENIR CHEVALIER DU GUÉRIDON ROND, VOUS DEVEZ RÉALISER UN ACTE DE BRAVOURE. RACONTEZ LA QUÊTE QUE VOUS AVEZ ACCOMPLIE, DE **PEU GLORIEUX** À **TRÈS GLORIEUX**.

2 CHEVALIER, C'EST BIEN, MAIS ROI, C'EST MIEUX ! VOUS DÉCIDEZ D'ALLER PRENDRE LA LÉGENDAIRE ÉPÉE ESCABODUR. LEVEZ-VOUS ET JOUEZ LA SCÈNE : VOUS RETIREZ L'ÉPÉE, DE **TRÈS FACILEMENT** À **TRÈS DIFFICILEMENT**.

3 À PEINE ROI, VOTRE FORTERESSE DE KANCOILLOTT EST DÉJÀ ATTAQUÉE ! VOUS DEMANDEZ DE L'AIDE À MERLU, VOTRE ENCHANTEUR. QUEL SORT LANCE-T-IL POUR VOUS AIDER ? DE **PAS TERRIBLE** À **GÉNIAL**.

4 C'EST BIEN BEAU D'ÊTRE ROI, MAIS LA QUÊTE DU GRAAL VOUS ATTEND ! QUELLE EST VOTRE PREMIÈRE TÂCHE POUR PRÉPARER VOTRE EXPÉDITION ? DE **COMPLÈTEMENT INUTILE** À **TRÈS IMPORTANTE**.

5 BRAVO ! VOUS AVEZ DÉJÀ TROUVÉ LE GRAAL ! FORCÉMENT, VOUS BUVEZ DEDANS. QUE SE PASSE-T-IL ? DE **DÉCEVANT** À **EXTRAORDINAIRE** !

SALE AFFAIRE

QUAND IL Y A UNE ENQUÊTE DIFFICILE, C'EST VOUS QU'ON APPELLE !

1

VOUS ARRIVEZ SUR LA SCÈNE DE CRIME. CE MEURTRE EST INHABITUEL. COMMENT LA VICTIME EST-ELLE MORTE ? DE **ELLE N'A PAS SOUFFERT** À **ELLE A BEAUCOUP SOUFFERT**.

2

VOUS AVEZ TROUVÉ LE COUPABLE DU MEURTRE (VOTRE RÉPONSE ★). ANNONCEZ QUELLE PREUVE VOUS PERMET DE L'ACCUSER. DE **LA PREUVE NULLE** À **LA PREUVE IRRÉFUTABLE**.

3

LE COUPABLE S'ÉCHAPPE ! C'EST PARTI POUR UNE COURSE-POURSUITE EN VOITURE ! APPEL À TOUTES LES UNITÉS ! METTEZ LE GYROPHARE SUR LE TOIT ET JOUEZ LA POURSUITE. DU **STAGIAIRE DÉBUTANT** AU **VRAI HÉROS DE FILM D'ACTION**.

4

BRAVO, VOUS AVEZ ATTRAPÉ LE MÉCHANT, IL EST TEMPS DE PASSER À L'INTERROGATOIRE. VOTRE VOISIN(E) DE DROITE EST LE SUSPECT. INTERROGEZ-LE/LA. DE **TRÈS MÉCHANT FLIC** À **TRÈS GENTIL FLIC**.

5

VOUS ÊTES DOUÉ(E) : LE COUPABLE CRAQUE ET VOUS AVOUE TOUT. POURQUOI A-T-IL TUÉ ? DE **LA RAISON RIDICULE** À **LA RAISON COMPRÉHENSIBLE**.

À NOTRE REGRETTÉE TATIE

1 AUJOURD'HUI, C'EST L'ENTERREMENT DE VOTRE TATIE DANIELLE, MAIS VOUS N'AVEZ PAS DE TENUE NOIRE. RACONTEZ COMMENT VOUS RATTRAPEZ LE COUP POUR VOTRE TENUE. DE **ZÉRO RESPECT À TRÈS RESPECTUEUX**.

2 BON, VOTRE TATIE DANIELLE ÉTAIT EXÉCRABLE ET VOUS NE L'AVEZ JAMAIS AIMÉE. C'EST VOUS QUI VOUS ÊTES OCCUPÉ(E) DE L'ÉPITAPHE SUR SA PIERRE TOMBALE. QU'AVEZ-VOUS ÉCRIT ? DE **PAS GENTIL À TRÈS GENTIL** (HYPOCRITE !).

3 VOUS ÊTES, AVEC LES AUTRES JOUEURS, TOUS AUTOUR DU CERCUEIL ET CHACUN RACONTE UNE ANECDOTE VÉCUE AVEC TATIE. DE **VOUS LUI AVEZ TROUVÉ DES BONS CÔTÉS À VOUS VOUS LÂCHEZ POUR MONTRER SA VRAIE NATURE DÉTESTABLE**.

4 CES ANECDOTES VOUS DÉCLENCHENT UN RIRE NERVEUX EN PLEINES FUNÉRAILLES... RIEZ, DU **RIRE DISCRET AU GROS FOU RIRE**.

5 TATIE DANIELLE A TOUJOURS LE DERNIER MOT ET VOUS APPRENEZ CE QU'ELLE VOUS A LÉGUÉ... DE **LA MAUVAISE SURPRISE À LA TRÈS TRÈS MAUVAISE SURPRISE**.

OH MA BIEN-AIMÉE TATIE, JE T'AI DÉPOSÉ
TON DÉSODORISANT FAVORI
"MUGUET APRÈS LA ROSÉE MATINALE".



MARIAGE PLUVIEUX

1 AUJOURD'HUI, C'EST VOTRE MARIAGE ET VOTRE PAPY VOUS A DONNÉ LE SECRET DE LONGÉVITÉ D'UN COUPLE : QUEL EST SON SECRET ? DU **PIRE CONSEIL** AU **MEILLEUR CONSEIL**.

2 CINQ ANS SONT PASSÉS ET VOUS FÊTEZ VOS NOCES DE BOIS. QUEL OBJET EN BOIS OFFREZ-VOUS À L'AMOUR DE VOTRE VIE ? DU **PETIT AMOUR** AU **GRAND AMOUR**.

3 VINGT-CINQ ANS SONT PASSÉS ! VOUS FÊTEZ LES NOCES D'ARGENT. QUEL OBJET EN ARGENT OFFREZ-VOUS À L'AMOUR DE VOTRE VIE ? DU **CADEAU ORDINAIRE** AU **CADEAU TRÈS ORIGINAL**.

4 TRENTE-SEPT ANS SONT PASSÉS ! VOUS FÊTEZ LES NOCES DE PAPIER. QUEL OBJET EN PAPIER OFFREZ-VOUS À L'AMOUR DE VOTRE VIE ? DE **CHEAP** À **TRÈS GÉNÉREUX**.

5 QUARANTE-DEUX ANS SONT PASSÉS, ET VOUS CÉLÉBREZ VOTRE PREMIÈRE ANNÉE AVEC QUELQU'UN DE 20 ANS PLUS JEUNE QUE VOTRE EX !
MAIS VOILÀ, VOTRE NOUVEL AMOUR A OUBLIÉ VOTRE PREMIER ANNIVERSAIRE DE VIE COMMUNE ! RÉAGISSEZ, DE **PAS BIEN GRAVE** À **LA SCÈNE DE MÉNAGE DU SIÈCLE**.

QUE LA FORCE SOIT AVEC TOI

1 DANS UNE GALAXIE LOINTAINE, VOUS VOUS RETROUVEZ FACE À DARK VADOR POUR LA PREMIÈRE FOIS ! QUE LUI DITES-VOUS ? DE **TRÈS APEURÉ(E)** À **TRÈS TÉMÉRAIRE**.

2 IMPRESSIONNÉ(E), VOUS DÉCIDEZ DE DEVENIR UN JEDI. DEMANDER CONSEIL À MAÎTRE YODA VOUS ALLEZ. QUEL CONSEIL VOUS DONNE-T-IL ? DE **PAS UTILE** À **TRÈS UTILE**.

3 YODA VOUS OFFRE VOTRE PREMIER SABRE LASER ET VOUS DEVEZ DONC VOUS ENTRAÎNER. JOUEZ LA SCÈNE. DE **COMPLÈTEMENT NUL(LE)** À **SUPER DOUÉ(E)**.

4 APRÈS DES HEURES D'ENTRAÎNEMENT, VOUS ÊTES MAINTENANT UN JEDI ! VOUS MAÎTRISEZ LA FORCE, CE QUI EST SUPER PRATIQUE POUR FAIRE LÉVITER ET DÉPLACER DES OBJETS. COMMENT L'UTILISEZ-VOUS ? DE **PAS IMPRESSIONNANT** À **TRÈS IMPRESSIONNANT**.

5 MAINTENANT QUE VOUS ÊTES PUISSANT(E), L'EMPEREUR VEUT VOUS CONVAINCRE DE PASSER DU CÔTÉ OBSCUR. QUE VOUS PROMET-IL ? DE **VOUS N'ÊTES PAS CONVAINCU(E)** À **VOUS ÊTES CONVAINCU(E)** DE BASCULER VERS LE CÔTÉ OBSCUR.

T'ES UN CACA
POILU ?



JE SUIS
CHEWBACACA !



ET 1, ET 2, ET 3-0 !

1 VOUS ÊTES L'ENTRAÎNEUR DES CANADIENS DE MONTRÉAL. DANS QUELQUES MINUTES, VOUS ALLEZ JOUER CONTRE LES BRUINS DE BOSTON. LEVEZ-VOUS ET ADRESSEZ-VOUS À VOTRE ÉQUIPE. DE **DÉFAITISTE** À **OPTIMISTE**.

2 DÉJÀ 30 MIN DE JEU, VOUS ÊTES DERRIÈRE LE BANC DES JOUEURS. JOUEZ VOS RÉACTIONS FACE AU MATCH. DE **VOTRE ÉQUIPE JOUE MAL** À **ELLE JOUE SUPER BIEN**.

3 C'EST LA MI-TEMPS. VOUS PERDEZ 4-1. VOUS ÊTES DANS LES VESTIAIRES ET ENCOURAGEZ LES JOUEURS. DE **TROP MÉCHANT** À **TROP GENTIL**.

4 BON, AUX GRANDS MAUX LES GRANDS REMÈDES : VOUS DEMANDER À VOS JOUEURS DE JOUER AVEC RUDESSE, QUITTE À PRENDRE DES PÉNALITÉS. MIMÉZ VOTRE SIMULATION. DE **TROP DISCRÈTE** À **TROP EXAGÉRÉE**.

5 VOUS PERDEZ MAINTENANT 6-2. IMITEZ LA RÉACTION DES PARTISANS DE **VOUS AVEZ ENCORE DES CHANCES** À **ILS QUITENT LE STADE**.

TOMBÉ AU SOL PARFAIT LICORNE !
MAINTENANT TOUCHE-TOI UNE PATTE ET HURLE.



LE ROI DU MATELAS

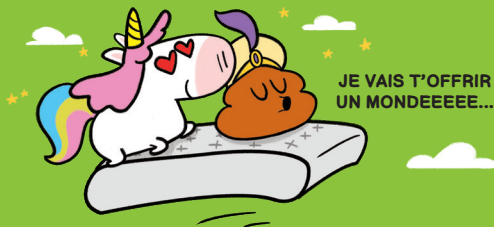
1 VOUS ÊTES VENDEUR/EUSE DE MATELAS EN PORTE-À-PORTE. VOUS ÊTES DEVANT UNE PORTE FERMÉE. COGNEZ, CRIEZ ET/OU SONNEZ POUR ENTRER. DE **PAS INSISTANT** À **TRÈS INSISTANT**.

2 ENFIN, UN CLIENT VOUS OUVRE ! À VOUS DE SORTIR VOS MEILLEURS ARGUMENTS : RACONTEZ CE QUE VOS LITS ONT DE SPÉCIAL. DE **PAS ATTRACTIF** À **TRÈS ATTRACTIF**.

3 DE RETOUR AU MAGASIN, VOUS ÊTES FATIGUÉ(E) ET VOUS VOUS ENDORMEZ SUR UN LIT DE DÉMONSTRATION. MIMÉZ VOTRE SOMMEIL. DE **TRÈS CALME** À **TRÈS AGITÉ**.

4 AU RÉVEIL, VOUS AVEZ UNE IDÉE GÉNIALE : ORGANISER UNE COMPÉTITION INÉDITE SUR LES MATELAS. LAQUELLE ? DE **PAS DANGEREUSE** À **TRÈS DANGEREUSE**.

5 LE VENDEUR D'À CÔTÉ, "LA MAJESTÉ DES SOMMIERS", EST JALOUX ET VOUS DÉFIE À VOTRE COMPÉTITION (VOTRE RÉPONSE ☆). DÉCRIVEZ COMMENT SE PASSE LE DUEL. DE **VOUS PERDEZ LARGEMENT** À **VOUS GAGNEZ LARGEMENT**.



JE VAIS T'OFFRIR
UN MONDEEEEE...

HE IS ALIVE ! *

* IL EST VIVANT !

1 VOUS ÊTES LA CRÉATURE DU DOCTEUR FRANKENSTEIN. CE SAVANT FOU EST FIER DE VOUS AVOIR IMPLANTÉ UNE PARTIE DU CORPS D'UNE CÉLÉBRITÉ. QUOI ET DE QUI ? DE **PAS DE CHANCE POUR VOUS À SUPER NOUVELLE POUR VOUS.**

2 CE N'EST PAS TOUT, COMME "EDWARD AUX MAINS D'ARGENT", VOUS AVEZ ÉTÉ TRANSFORMÉ(E). QU'AVEZ-VOUS À LA PLACE D'UN MEMBRE ? DE **INUTILE À TRÈS UTILE.**

3 VOUS ÊTES DÉTESTÉ(E) PAR LES VILLAGEOIS DU COIN CAR AVEC VOTRE SPÉCIFICITÉ (VOTRE RÉPONSE ) , VOUS AVEZ FAIT UNE BÊTISE. LAQUELLE ? DE **ANODINE À TRÈS GRAVE.**

4 C'EST HALLOWEEN ET C'EST LA TRADITION : COMME TOUS LES MONSTRES, VOUS VOUS CACHEZ DANS L'ARMOIRE D'UN ENFANT. IL OUVRE LA PORTE. FAITES-LUI PEUR. DE **PEU EFFRAYANT À TRÈS EFFRAYANT.**

5 VOUS ÊTES TOMBÉ(E) SUR UNE PIRE CRÉATURE QUE VOUS : UN ENFANT ! NON SEULEMENT IL N'A PAS EU PEUR, MAIS EN PLUS IL SE VENGE SUR VOUS. COMMENT ? DE **VOUS N'AVEZ PAS PEUR À VOUS ÊTES MORT(E) DE TROUILLE.**

UN HÔTEL RUE DE LA PAIX

1 VOUS PENSIEZ JOUER À TOP TEN, MAIS LE CAP'TEN A APPORTÉ UN MONOPOLY. OUI, MAIS IL N'A PAS LE CLASSIQUE. QUEL MONOPOLY SPÉCIAL LE CAP'TEN A-T-IL RAMENÉ ? DE PAS DU TOUT SON GENRE À CLAIREMENT SON MONOPOLY IDÉAL.

2 ÇA FAIT DONC 5 HEURES ET 26 MINUTES QUE VOUS JOUEZ AU MONOPOLY TOUS ENSEMBLE. QUE DITES-VOUS ALORS À VOS PARTENAIRES DE JEU ? DE L'ENNUI TOTAL AU BONHEUR LUDIQUE ABSOLU.

3 VOUS ARRIVEZ SUR UNE CASE OÙ VOTRE VOISIN DE DROITE A SON HÔTEL... POUR NE PAS LE PAYER, QUE DITES-VOUS POUR DÉTOURNER SON ATTENTION ? DE PAS EFFICACE À TRÈS EFFICACE.

4 APRÈS PLUS DE 6 HEURES DE JEU, VOUS VENEZ DE PERDRE. INTERPRÉTEZ VOTRE RÉACTION, DE TRÈS MAUVAIS(E) PERDANT(E) À TRÈS FAIR-PLAY.

5 LE CAP'TEN CONCLUT LA SOIRÉE AVEC UN "ALORS, VOUS PRÉFÉREZ JOUER AU MONOPOLY OU À TOP TEN ?". RÉPONDEZ ET ARGUMENTEZ. DE VOUS PRÉFÉREZ LE MONOPOLY (MENTEZ BIEN ;)) À VOUS PRÉFÉREZ TOP TEN (ÉVIDEMMENT).



"JOUONS AU MONOPOLY,
ÇA VA ÊTRE AMUSANT"
QU'ELLE M'A DIT.

VU À LA TÉLÉ !

1 C'EST FOU ! HIER, VOUS ÊTES PASSÉ(E) À LA TÉLÉ. C'ÉTAIT LORS D'UN REPORTAGE AU JOURNAL DE 20 HEURES ! RACONTEZ CE REPORTAGE. DE **VOUS AVEZ HONTE** À **VOUS ÊTES FIER/ÈRE**.

2 ON VOUS A REMARQUÉ(E) ET ON VOUS PROPOSE UN POSTE D'ANNONCEUR MÉTÉO ! LE FOND VERT AVEC LA CARTE EST SUR LE MUR DERRIÈRE VOUS, ANNONCEZ LA MÉTÉO DU JOUR. DE **NUL(LE)** À **TRÈS DOUÉ(E)**.

3 VOUS PASSEZ BIEN À LA TÉLÉ, ALORS FORCÉMENT, ON VOUS PROPOSE DE FAIRE DE LA PUB. POUR QUEL PRODUIT EST VOTRE PUB QUI PASSE AU MILIEU DE L'ÉMISSION POUR ENFANTS "PASSE-PARTOUT" ? DE **PAS DU TOUT APPROPRIÉ** À **TRÈS APPROPRIÉ**.

4 VOUS DEVEZ DE PLUS EN PLUS CÉLÈBRE ET ANIMEZ LA TOUTE NOUVELLE ÉMISSION DE TVA : "L'AMOUR EST DANS...". COMPLÉTEZ, DE **ZÉRO AUDIENCE** À **100% D'AUDIENCE**.

5 LE MONDE DE LA TÉLÉ EST CRUEL. ON NE VOUS PROPOSE PLUS QUE LA PRÉSENTATION D'UNE NOUVELLE TÉLÉ-RÉALITÉ SUR UNE CHAÎNE INCONNUE. QUEL EST LE CONCEPT DE CETTE TÉLÉ-RÉALITÉ ? DE **COMPLÈTEMENT DÉBILE** À **TRÈS INTELLECTUELLE**.

PIRATES ! ILS ONT VOLÉ LA RECETTE !

1 C'EST VOUS LE PLUS GRAND DES PIRATES ! VOUS VOULEZ RECRUTER LES AUTRES JOUEURS POUR CONSTITUER VOTRE ÉQUIPAGE. DÉCRIVEZ VOTRE OBJECTIF DE PIRATE. DE **PERSONNE NE VIENT AVEC VOUS À TOUT LE MONDE VOUS SUIVRAIT.**

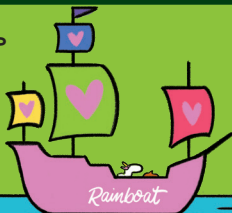
2 VOTRE ÉQUIPAGE EST MAINTENANT RÉUNI SUR LE PONT. FACE À EUX, ANNONCEZ FIÈREMENT LE NOM DE VOTRE BATEAU ET POURQUOI IL SE NOMME AINSI. DU **RAFIOT MINABLE AU NAVIRE QUI EN IMPOSE.**

3 C'EST PARTI POUR LE GRAND LARGE ! VOUS ÊTES TOUS EN PLEINE MER. LEVEZ-VOUS ET MARCHEZ SUR LE PONT. DE **LA MER CALME À LA GROSSE TEMPÊTE.**

4 LE VOILÀ ENFIN, LE NAVIRE À ABORDER ! DÉCRIVEZ L'ABORDAGE ET TOUTE LA SCÈNE DE COMBAT QUI S'ENSUIT. DE **LA DÉFAITE LAMENTABLE À LA RÉUSSITE ÉPIQUE.**

5 VOUS AVEZ MIS LA MAIN SUR LE MAGOT ! VOUS OUVREZ LE COFFRE ET... CE N'EST NI DE L'OR NI DES PIERRES PRÉCIEUSES... QU'Y A-T-IL DEDANS ? DU **MAGOT NUL AU MAGOT QUI FAIT RÊVER TOUS LES PIRATES DEPUIS LA NUIT DES TEMPS !**

VERS QUOI MET-ON LE CAP
CAPITAINE CACA ?
UN TRÉSOR ENFOUI ?
UNE RELIQUE ?



NOTRE DIGNITÉ.

L'ÂGE DE PIERRE

1 DANS VOTRE TRIBU CRO-MAGNON, LES KROPTEN, C'ÉTAIT VOTRE TOUR DE TROUVER LE REPAS DU JOUR. RACONTEZ VOTRE JOURNÉE DE CHASSEUR-CUEILLEUR ET DITES CE QUE VOUS AVEZ RAPPORTÉ. DE **LA CHASSE PEU PALPITANTE** À **LA CHASSE ÉPIQUE**.

2 LA TRIBU VEUT MANGER LE FRUIT DE VOTRE CHASSE ET C'EST À VOUS QU'IL REVIENT L'HONNEUR DE FAIRE LE FEU. MIMÉZ VOTRE ALLUMAGE EN FROTTANT DEUX SILEX. DE **LA GALÈRE** À **TROP FACILE**.

3 RIEN NE SE PERD ! APRÈS AVOIR MANGÉ VOTRE BUTIN (VOTRE RÉPONSE **★**), COMMENT RECYCLEZ-VOUS LES RESTES ? DE **PAS UTILE** À **TRÈS UTILE**.

4 LE CHEF PRÉSENTE AUSSI SA PROPRE INVENTION : LE "LASCAUMÉDY CLUB" ! CHAQUE MEMBRE DE LA TRIBU DOIT LE DIVERTIR. DÉCRIVEZ LE SPECTACLE QUE VOUS RÉALISEZ POUR DIVERTIR LE CHEF. DE **TRÈS ENNUYEUX** À **TRÈS IMPRESSIONNANT**.

5 COMME VOUS AVEZ ÉTÉ MÉMORABLE, LE CHEF DÉCIDE DE VOUS PEINDRE SUR LE MUR DE LA GROTTE. PRENEZ LA POSE QUE VOUS DEVREZ TENIR JUSQU'À CE QU'IL FASSE TOUT NOIR. DE **TRÈS CONFORTABLE** À **TRÈS INCONFORTABLE**.

JE COMPRENDS
PAS CACA,
ON N'EST PAS CENSÉS
AVOIR ÉVOLUÉ ?



EN THÉORIE,
SI.

LA FIN DU MONDE

1 APRÈS L'INVASION DE SAUTERELLES ET L'EAU CHANGÉE EN SANG, UNE ONZIÈME PLAIE D'ÉGYPTÉ VIENT D'ARRIVER À L'ÉPOQUE ACTUELLE... QUELLE EST CETTE PLAIE ? DU **PETIT PROBLÈME À LA CATASTROPHE ABSOLUE.**

2 VOUS ÊTES SURVIVALISTE ET HEUREUSEMENT, VOUS AVEZ PRÉPARÉ VOTRE BUNKER DANS VOTRE CAVE : VOUS Y AVEZ MIS DE LA NOURRITURE, DE L'EAU ET PLEIN DE... QUOI ? DU **MOINS UTILE AU PLUS UTILE.**

3 APRÈS 10 ANS DANS VOTRE BUNKER, COUPÉ(E) DU MONDE, QUELLE ACTIVITÉ VOUS MANQUE ? DE **PAS DU TOUT À ÉNORMÉMENT.**

4 VOUS METTEZ ENFIN LE NEZ DEHORS ET... SURPRISE ! LA TERRE NE RESSEMBLE PLUS DU TOUT À CE QU'ELLE ÉTAIT... QUE VOYEZ-VOUS ? DE **C'EST UN CAUCHEMAR À C'EST MIEUX QU'AVANT.**

5 DANS CE "MONDE D'APRÈS", VOUS AVEZ TOUT DE MÊME TROUVÉ UNE PERSONNE POUR PARTAGER VOTRE VIE ! MAIS VOILÀ, IL Y A EU DES MUTATIONS GÉNÉTIQUES ÉTRANGES... QUELLE MUTATION A SUBIE VOTRE PARTENAIRE ? DE **VOUS L'AIMEZ MALGRÉ CELA À VOUS L'AIMEZ D'AUTANT PLUS.**

MON PREMIER ROMAN

1 VOUS VOUS LANCEZ DANS L'ÉCRITURE D'UN LIVRE. POUR CELA, VOUS TRAVAILLEZ DUR ET VOUS VOUS ÊTES INSTALLÉ(E) DANS UNE BIBLIOTHÈQUE. QUELQU'UN FAIT DU BRUIT. DÉCRIVEZ CE BRUIT, DU **PETIT BRUIT DISCRET** AU **GROS BRUIT INSUPPORTABLE**.

2 AGACÉ(E), VOUS INTERVENEZ POUR RÉTABLIR LE SILENCE. DITES "CHUT !", DE **DOUX** À **TRÈS AGRESSIF**.

3 APRÈS DES MOIS D'ÉCRITURE, VOTRE LIVRE EST ENFIN PUBLIÉ ! RACONTEZ CE QUI ARRIVE À VOTRE HÉROÏNE. DE **L'HISTOIRE PEU PALPITANTE** À **L'HISTOIRE ÉPIQUE**.

4 SUITE AU SUCCÈS DE VOTRE LIVRE, ON VOUS PROPOSE UNE ADAPTATION EN SÉRIE... MAIS ON EXIGE UNE MODIFICATION DE LA FIN DE L'HISTOIRE (VOTRE RÉPONSE ☆) ? QUEL CHANGEMENT FAITES-VOUS ? DE **ÇA SE TERMINE MAL** À **ÇA SE TERMINE BIEN** POUR VOTRE HÉROÏNE.

5 SOUDAIN, TOUT BASCULE : EN RÉALITÉ, VOUS N'AVEZ RIEN ÉCRIT, C'ÉTAIT UN RÊVE ! VOUS ÊTES TOUJOURS À LA BIBLIOTHÈQUE ! LA BIBLIOTHÉCAIRE VOUS RÉVEILLE ET VOUS MET À LA PORTE CAR VOUS AVEZ FAIT DU SOMNAMBULISME. QU'AVEZ-VOUS FAIT DURANT VOTRE SOMMEIL ? DE **DISCRET** À **TRÈS BRUYANT**.

CACA, JE COMPRENDS PAS...
C'ÉTAIT PAS CENSÉ
PARLER DE PISCINE
TON LIVRE ?



QUELLE PISCINE ? DANS "LE GRAND PLOUF"
JE PARLE DE MES TRAUMATISMES
D'ENFANCE.



TIKTOQUÉ

1 VOUS VOULEZ DEVENIR CÉLÈBRE, ALORS VOUS PARTICIPEZ AU DERNIER "CHALLENGE" RIDICULE À LA MODE SUR LES RÉSEAUX SOCIAUX. QUEL EST CE CHALLENGE RIGOLO ? DE **SANS RISQUE** À **HYPER DANGEREUX**.

2 VOTRE VIDÉO DEVIENT LE MÉGA BUZZ DU MOMENT ET GÉNÈRE BEAUCOUP DE RÉACTIONS. QUEL EST LE COMMENTAIRE QUI A LE PLUS DE VUES ? DE **SON AUTEUR VOUS DÉTESTE** À **IL VOUS ADORE**.

3 VOUS ÊTES DEvenu(E) SUPER CÉLÈBRE ET, POUR NE PAS PÉTER LES PLOMBS, VOUS FAITES UNE CURE D'ISOLEMENT DANS UN CHALET SUISSE, LOIN DE TOUT. QUELLE ACTIVITÉ FAITES-VOUS ? DE **ENNUYEUX** À **PASSIONNANT**.

4 CE CHALET ISOLÉ EST ENNUYEUX À MOURIR, MAIS À FORCE DE TOURNER EN ROND, VOUS DÉCOUVREZ UNE PIÈCE SECRÈTE DERRIÈRE UNE BIBLIOTHÈQUE. QUE CONTIENT-ELLE ? DE **TOUJOURS ENNUYEUX** À **SUPER FASCINANT** !

5 LA PORTE S'EST REFERMÉE, VOUS VOILÀ ENFERMÉ(E) POUR DE BON. AU MOINS, ÇA VA ÊTRE UNE CURE EFFICACE, IL Y A ZÉRO RÉSEAU ! MAIS VOUS PANIQUEZ : IL Y A AUSSI ZÉRO... QUOI ? DU **MOINS GRAVE** AU **PLUS GRAVE**.

C'EST LE CÔNE CHALLENGE,
CACA.



CONE AVEC UN SEUL "N" OU ?



COPAINS D'AVANT

1 DIX ANS QUE VOUS N'AVIEZ PAS VU VOTRE AMI(E) D'ENFANCE ! IL/ELLE VOUS REJOINT POUR UN SUPER WEEK-END ET ARRIVE PAR AVION. QU'AVEZ-VOUS PRÉVU POUR L'ACCUEILLIR À SON ARRIVÉE À L'AÉROPORT ? DE **PAS ACCUEILLANT** À **TRÈS ACCUEILLANT**.

2 VOUS LUI PRÉSENTEZ LE PROGRAMME QUE VOUS AVEZ PRÉVU POUR LE PREMIER JOUR ENTRE POTES ! DU **PROGRAMME POURRI** AU **PROGRAMME GÉNIAL**.

3 POUR CETTE VIRÉE UNIQUE ENTRE AMI(E)S DE LONGUE DATE, VOUS AVEZ FAIT DES T-SHIRTS PERSONNALISÉS ASSORTIS. VOUS VOUS PAVANEZ DANS LES RUES AVEC CES T-SHIRTS... QU'EST-IL IMPRIMÉ DESSUS ? DE **LA HONTE** À **LA CLASSE**.

4 LE SAMEDI SOIR, ACCOUDÉ(E)S AU BAR, VOUS VOUS REMÉMOREZ DES SOUVENIRS DE JEUNESSE EN COMMUN. RACONTEZ UNE AVENTURE QUI VOUS EST ARRIVÉE ENSEMBLE. DU **PIRE SOUVENIR** AU **MEILLEUR SOUVENIR**.

5 C'EST PARTI POUR LE DEUXIÈME JOUR DE FÊTE ENTRE MEILLEUR(E)S POTES... MAIS CELA NE SE PASSE PAS COMME PRÉVU, VOTRE AMI(E) FAIT UNE ANNONCE INATTENDUE. QUE VOUS DIT-IL/ELLE ? DE **LA PETITE RÉVÉLATION** À **LA GROSSE RÉVÉLATION**.

UN PIED DANS LA GROTTÉ

1 VOUS ENTREZ DANS UNE GROTTÉ DANS LAQUELLE DORT UN DRAGON. REPRODUISEZ LE BRUIT QUE VOUS FAITES. DE **ÇA NE LE RÉVEILLE PAS À ÇA LE RÉVEILLE.**

2 ARGH ! LE DRAGON EST RÉVEILLÉ ET CRACHE DU FEU DANS VOTRE DIRECTION. QUEL OBJET UTILISEZ-VOUS POUR LUTTER CONTRE LE FEU ? DE **PAS EFFICACE À TRÈS EFFICACE.**

3 LE DRAGON PARLE ! IL VOUS PROPOSE UNE ÉNIGME : "POSE-MOI UNE QUESTION, SI JE NE PEUX PAS Y RÉPONDRE, TA VIE SERA SAUVE." QUELLE QUESTION LUI POSEZ-VOUS ? DE **TROP FACILE, VOUS ALLEZ CRAMER À TROP DIFFICILE, VOUS VOUS EN SORTEZ.**

4 FINALEMENT, EN DISCUTANT AVEC LE DRAGON, VOUS DEVEZ AMIS. IL EST PLUTÔT SYMPA. VOUS PASSEZ DES VACANCES AVEC LUI... QUELLE ACTIVITÉ FAITES-VOUS ENSEMBLE ? DE **PAS ADAPTÉE (AVEC UN DRAGON) À TRÈS ADAPTÉE (AVEC UN DRAGON).**

5 VOUS VOUS BALADEZ TRANQUILLEMENT AU SUPER C AVEC VOTRE DRAGON EN LAISSE (C'EST OBLIGATOIRE AU SUPERMARCHÉ), MAIS CE N'EST PAS DE TOUT REPOS. RACONTEZ CE QUI ARRIVE, DU **PETIT SOUCI AU GROS PROBLÈME.**

Y A DU SOLEIL ET DU TOP TEN

1 VOUS ÊTES ANIMATEUR/TRICE D'UN CLUB DE VACANCES. LE GROUPE DE VACANCIERS DESCEND DU BUS, VOUS LEUR ANNONCEZ : "BIENVENUE À TOP VACANCES, L'UNIQUE CLUB DE VACANCES QUI...". COMPLÉTEZ AVEC SA SPÉCIFICITÉ, DE **CELLE QUI NE DONNE PAS ENVIE À CELLE QUI DONNE VRAIMENT ENVIE.**

2 C'EST PARTI POUR UNE CHANSON D'ACCUEIL : CHANTEZ LA CHANSON DU CLUB (ET INTERPRÉTEZ LA CHORÉGRAPHIE SI VOUS VOULEZ), EN FONCTION DE SA SPÉCIFICITÉ (VOTRE RÉPONSE **★**). DE **PAS TRÈS JOYEUX À SUPER AMBIANTÇANT !**

3 VOUS CONTINUEZ VOTRE DISCOURS DE BIENVENUE : "CHERS VACANCIERS, IL Y A UN IMPRÉVU... ". QUE LEUR ANNONCEZ-VOUS ? DE **LA MAUVAISE NOUVELLE À LA BONNE NOUVELLE.**

4 VOUS PROPOSEZ UNE ANIMATION SKI NAUTIQUE ET MONTREZ L'EXEMPLE : TENDEZ LES BRAS, TENEZ BIEN LA BARRE ET MIMÉZ. DE **NUL(LE) À PRO DE LA GLISSE.**

5 LE BATEAU QUI VOUS REMORQUAIT VOUS A LÂCHÉ(E) ET VOUS VOILÀ ÉCHOUÉ(E) SUR UNE ÎLE DÉSERTE ! VOUS PARTEZ EXPLORER L'ÎLE. QU'EST-CE QUE VOUS Y TROUVEZ ? DE **LA PIRE NOUVELLE À LA MEILLEURE NOUVELLE.**

IL ARRIVE CE COCKTAIL
DE BIENVENUE ?



CELUI AVEC LE PETIT PARASOL ?
ET GRATUIT.



BIENVENUE À POUDLARD

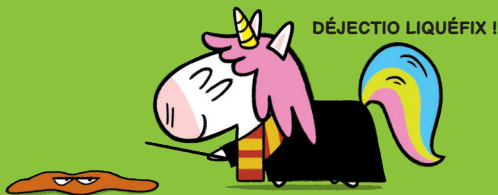
1 VOUS RECEVEZ UN COURRIER QUI VOUS ANNONCE : “VOUS ÊTES UN(E) SORCIER/IÈRE ET VOTRE RENTRÉE À L'ÉCOLE DES SORCIERS EST DANS 1 SEMAINE”. COMMENT A ÉTÉ LIVRÉE CETTE MISSIVE ? DE **PAS MAGIQUE DU TOUT** À **WAOUH, SUPER MAGIQUE**.

2 VOUS ÊTES UN(E) ÉLÈVE CLASSIQUE ET NE VIVEZ PAS DE GRANDES AVENTURES COMME LA STAR HARRY POTTER ET SES AMIS. MAIS VOUS L'AVEZ RENCONTRÉ UNE FOIS. RACONTEZ CETTE RENCONTRE, DE **BEN PLATE** À **GRANDIOSE**.

3 VOUS RÊVEZ D'ÊTRE DANS L'ÉQUIPE DE QUIDDITCH. VOUS PRENEZ DONC VOTRE PREMIER COURS DE BALAI VOLANT. MIMÉZ VOTRE BAPTÊME DE BALAI VOLANT. DE **LA CATASTROPHE** À **VOUS ÊTES UN(E) CHAMPION(NE) NÉ(E)**.

4 ARGH, VOTRE SCOLARITÉ MAGIQUE N'AURA PAS ÉTÉ TRÈS LONGUE, DUMBLEDORE VOUS A DÉJÀ RENVOYÉ(E) DE POUDLARD ! QU'AVEZ-VOUS FAIT POUR VOUS FAIRE RENVOYER ? DE **LA PETITE BLAGUE** À **L'ÉNORME BÊTISE**.

5 MAINTENANT QUE VOUS ÊTES RENVOYÉ(E), VOUS DÉCIDEZ DE DEVENIR UN(E) SORCIER(ÈRE) MALÉFIQUE. QUEL SORT LANCEZ-VOUS CONTRE DES MOLDUS ? DE **PAS TROP MÉCHANT** À **TRÈS MÉCHANT**.



LA FOLLE SYMPHONIE

1 VOUS ÊTES CHEF D'ORCHESTRE, MAIS VOUS AVEZ PRIS UNE BAGUETTE MAGIQUE PAR ERREUR ! EN L'AGITANT, VOUS LANCEZ UN SORT. QUE SE PASSE-T-IL DANS L'ORCHESTRE ? DE **CATASTROPHIQUE** À **ABSOLUMENT GÉNIAL**.

2 PAR MALADRESSE, UN INSTRUMENT DEVIENT MI-ANIMAL MI-INSTRUMENT ! DÉCRIVEZ-LE. DE **L'INSTRUMENT TOUT GENTIL** À **L'INSTRUMENT TRÈS DANGEREUX**.

3 LA CRÉATURE (VOTRE RÉPONSE **★**) S'ÉCHAPPE EN VILLE ET PROVOQUE LE CHAOS. QUE FAIT-ELLE ? DE **LÉGER TROUBLE** À **DÉSASTRE TOTAL**.

4 DANS LA PANIQUE, VOUS PRENEZ DES BAGUETTES CHINOISES À LA PLACE DE VOTRE BAGUETTE MAGIQUE. VOUS LES AGITEZ QUAND MÊME ET DES ALIMENTS GÉANTS SURGISSENT ! RACONTEZ COMMENT VOUS VOUS EN SERVEZ CONTRE LA CRÉATURE. DE **COMPLÈTEMENT INEFFICACE** À **TRÈS EFFICACE**.

5 TOUT À COUP, VOUS ÊTES STOPPÉ(E) DANS VOTRE COMBAT PAR UNE VOIX GRAVE QUI HURLE : "HÉ, TOI, LÀ-BAS ! C'EST UN COURS DE MUSIQUE ICI, PAS UNE COUR DE RÉCRÉ ! ARRÊTE DE FAIRE L'IDIOT AVEC TES BAGUETTES ET REPRENDS LA LEÇON DE BATTERIE." MIMÉZ VOTRE SOLO DE BATTERIE, DE **TRÈS CALME** À **TOTALEMENT DÉCHAÎNÉ**.

MARIN D'EAU DOUCE

1 UN VENDEUR DE BATEAUX FRAPPE À VOTRE PORTE. QUE VOUS DIT-IL POUR VOUS FAIRE ACHETER UN BATEAU ?
DE **PAS CONVAINCANT** À **TRÈS CONVAINCANT**.

2 BON, VOUS AVEZ CRAQUÉ. DÉCRIVEZ L'EMBARCATION QUE VOUS AVEZ ACHETÉE. DE **RIDICULE** À **TROP CLASSE**.

3 VOUS VOILÀ SUR VOTRE EMBARCATION, LES CHEVEUX AU VENT... MAIS TOUT LE MONDE N'EST PAS À L'AISE EN MER. VOUS ÊTES SUR LE PONT, JOUEZ LA SCÈNE. DE **TRÈS À L'AISE** À **TRÈS MALADE**.

4 DANS QUELQUES MINUTES, VOUS ALLEZ COULER ! RACONTEZ COMMENT ÇA VA ARRIVER. DE **VOUS L'AVEZ CHERCHÉ** À **VOUS N'AVEZ VRAIMENT PAS DE CHANCE**.

5 VOUS AVEZ REJOINT UNE ÎLE DÉSERTE. HEUREUSEMENT, UN BATEAU PASSE À L'HORIZON. MIMÉZ CE QUE VOUS FAITES. DE **VOUS PRÉFÉREZ RESTER ICI** À **VOUS VOULEZ VRAIMENT PARTIR**.

J'AI PLUS L'IMPRESSION DE
VOLER QUE DE FLOTTER
POUR MA PART.

