

MISEZ SUR LE BON CHEVAL

1 VOUS FAITES VOTRE PREMIER PARI AUX COURSES HIPPIQUES. SUR QUEL CHEVAL MISEZ-VOUS ? DU **NOM DE PERDANT** AU **NOM DE CHAMPION**.

2 VOTRE CHEVAL A GAGNÉ ! EXPRIMEZ VOTRE JOIE. DE **VOUS AVEZ GAGNÉ 2 \$** À **VOUS AVEZ GAGNÉ 2 MILLIONS**.

3 DÉCIDÉMENT, C'EST VOTRE JOUR DE CHANCE ET DANS LA DEUXIÈME COURSE, VOUS REMPORTEZ LE GROS LOT : VOUS VOILÀ MILLIONNAIRE ! COMMENT ANNONCEZ-VOUS VOTRE DÉMISSION À VOTRE PATRON ? DE **SOBRE** À **TRÈS EXTRAVAGANT**.

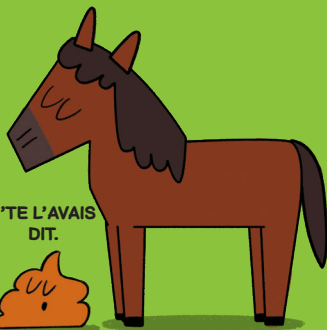
4 VOUS DÉCIDEZ D'INVESTIR DANS UNE NOUVELLE START-UP QUI PROPOSE UN PRODUIT INÉDIT. QUEL EST CE PRODUIT ? DE **LA FAILLITE ASSURÉE** AU **PRODUIT RÉVOLUTIONNAIRE**.

5 VOTRE SERVICE APRÈS-VENTE EST DÉBORDÉ : LES PRODUITS DE VOTRE ENTREPRISE (VOTRE RÉPONSE ☆) ONT UN SOUCI. LEQUEL ? DU **PROBLÈME MINEUR** AU **PROBLÈME TRÈS GRAVE**.

WAHHHH !
LES LICORNES SANS
CORNE EXISTENT VRAIMENT
ALORS !



J'TE L'AVAIS
DIT.



LA GRENOUILLE QUI PARLE

1

"SALUT, JE SUIS GROBOP, LA GRENOUILLE QUI PARLE ! EMBRASSE-MOI ET TU AURAS UNE SURPRISE !". METTEZ VOTRE PAUME EN L'AIR AFIN D'Y ACCUEILLIR GROBOP ET EMBRASSEZ-LA. DE **FRANCHEMENT DÉGOÛTÉ(E) À **TRÈS ENTHOUSIASTE**.**

2

PAF ! GROBOP VOUS A BIEN EU(E), C'EST VOUS QUI ÊTES TRANSFORMÉ(E) EN GRENOUILLE. QUE DITES-VOUS À VOTRE VOISIN(E) POUR LE/LA CONVAINCRE DE VOUS EMBRASSEZ À SON TOUR ? DE **PAS CONVAINCANT À **TRÈS CONVAINCANT**.**

3

BON, PERSONNE N'A EU ENVIE DE VOUS EMBRASSEZ ET VOUS VIVEZ VOTRE VIE DE GRENOUILLE. RACONTEZ VOTRE JOURNÉE DE GRENOUILLE. DE **DUR DUR D'ÊTRE UNE GRENOUILLE À **C'EST TROP COOL D'ÊTRE UNE GRENOUILLE**.**

4

UNE FÉE VOUS OFFRE DE VOUS RENDRE HUMAIN(E) À NOUVEAU, MAIS SEULEMENT SI VOUS RÉUSSISSEZ UNE ÉPREUVE PHYSIQUE EN TANT QUE GRENOUILLE. DÉCRIVEZ L'ÉPREUVE, DE **TRÈS FACILE À **TRÈS DIFFICILE**.**

5

YOUPI, VOUS REVOILÀ HUMAIN(E) ! VOTRE VIE EST REDEVENUE NORMALE... OU PRESQUE. IL RESTE UN PEU DE GRENOUILLE EN VOUS. VOUS NE POUVEZ VOUS EMPÊCHER DE... QUOI ? DE **PAS EMBÊTANT À **TRÈS EMBÊTANT** AU QUOTIDIEN.**

MON DIEU !

1 **BRAVO, VOUS ÊTES UN DIEU/UNE DÉESSE. POUR QUE LES GENS CROIENT EN VOUS, VOUS DÉCIDEZ DE RÉALISER UN MIRACLE. LEQUEL ? DE PEU IMPRESSIONNANT À TRÈS IMPRESSIONNANT.**

2 **VOTRE MIRACLE FAIT LE BUZZ ET SE TRANSMET ORALEMENT DANS LE MONDE ENTIER, MAIS LE BOUCHE-À-OREILLE TRANSFORME LA VÉRITÉ ! COMMENT LE PEUPLE RACONTE-T-IL VOTRE MIRACLE (VOTRE RÉPONSE ☆) ? DU MIRACLE MINIMISÉ AU MIRACLE AMPLIFIÉ.**

3 **DES LIEUX DE CULTE FLEURISSENT DANS LE MONDE ENTIER. COMMENT VOS ADEPTES VOUS REPRÉSENTENT-ILS ? DE PEU VALORISANT À TRÈS VALORISANT.**

4 **VOUS DEMANDEZ À VOS FIDÈLES CROYANTS DE FAIRE QUELQUE CHOSE TOUS LES MATINS AU RÉVEIL. QUOI ? DE PAS CONTRAIGNANT À TRÈS CONTRAIGNANT.**

5 **MALGRÉ VOS MIRACLES, CERTAINS HUMAINS NE VOUS RESPECTENT TOUJOURS PAS ! NOM DE ZEUS, VOUS DÉCIDEZ DE LES PUNIR ! COMMENT ? DU PETIT AVERTISSEMENT À LA GROSSE PUNITION DIVINE.**

PROSTERNE-TOI DEVANT TON
NOUVEAU DIEU, Ô SIMPLE LICORNE.

OH OUI MON DIEU TOUT PUANT !



TOP PEIGNE

1 VOUS VENEZ D'OUVRIRE VOTRE SALON DE COIFFURE ET VOUS LUI DONNEZ UN NOM QUI CONTIENT "TIF", "MÈCHE", "HAIR", "BROSSE" OU AUTRES MOTS DU MÊME STYLE... QUEL EST CE NOM ? DE **PAS ATTRAYANT À TRÈS ATTRAYANT.**

2 FORCÉMENT, DANS VOTRE SALLE D'ATTENTE, IL Y A DES MAGAZINES... QUEL EST LE TITRE DE L'ARTICLE À LA UNE DU MAGAZINE EN HAUT DE LA PILE ? DU **MAGAZINE TRÈS VIEUX AU MAGAZINE TRÈS RÉCENT.**

3 COMME VOTRE SALON A UN GRAND SUCCÈS, VOUS INNOVEZ ! QUE METTEZ-VOUS D'ORIGINAL DANS VOTRE SALLE D'ATTENTE POUR FAIRE PATIENTER LES CLIENTS ? DE **QUELQUE CHOSE QUI FAIT FUIR LES CLIENTS À QUELQUE CHOSE QUI ATTIRE ENCORE PLUS DE CLIENTS.**

4 POUR MONTRER VOTRE TALENT DE COIFFEUR/EUSE, FAITES DU "AIR-PEIGNE" (ET NON DU HAIR-PEIGNE) AVEC UN PEIGNE IMAGINAIRE SUR UN CLIENT IMAGINAIRE. DE **IL N'Y A PAS DE NŒUDS À C'EST REMPLI DE NŒUDS.**

5 ALORS QUE VOUS TERMINEZ VOTRE DÉMONSTRATION DE "AIR-PEIGNE", UN CLIENT MYSTÉRIEUX ENTRE DANS VOTRE SALON. IL TEND UN COFFRET EN BOIS ET DIT : "CE COFFRET CONTIENT UN PEIGNE MAGIQUE." QUELLE EST SA PARTICULARITÉ ? DU **PEIGNE PAS TERRIBLE AU PEIGNE**



MAIS À QUOI TU T'ATTENDAIS AVEC UN NOM COMME «STAR TR'HAIRK» ?

AGENT 007BIS

1 VOUS ÊTES AU SERVICE DE SA MAJESTÉ ET VOUS AVEZ DÉCOUVERT L'EMPLACEMENT DU REPÈRE DU GRAND MÉCHANT. DÉCRIVEZ CE REPÈRE, DE **PAS IMPRESSIONNANT** À **HYPER IMPRESSIONNANT**.

2 VOUS ÊTES ARRIVÉ(E) SUR PLACE, MAIS LE GRAND MÉCHANT VOUS A CAPTURÉ(E) ET EMPRISONNÉ(E). COMME TOUJOURS, IL NE PEUT RÉSISTER À L'ENVIE DE VOUS EXPOSER SON PLAN. QUEL EST SON PLAN ? DE **UN PEU MÉCHANT** À **CRUELLEMENT MÉCHANT** !

3 VOUS AVEZ ÉVIDEMMENT UN GADGET SUR VOUS POUR SORTIR DE VOTRE PRISON. DÉCRIVEZ VOTRE GADGET, DE **PAS UTILE** À **TRÈS UTILE**.

4 LE MÉCHANT A MENTI ! IL VEUT PLACER UNE BOMBE SOUS LE PÔLE NORD POUR DÉTRUIRE LES GLACIERS ET ACCÉLÉRER LE RÉCHAUFFEMENT CLIMATIQUE. COMMENT DÉJOUÉZ-VOUS SON PLAN AVEC VOTRE GADGET (VOTRE RÉPONSE ☆) ? DE **GROS ÉCHEC** À **GRANDE RÉUSSITE**.

5 LA FIN DU FILM APPROCHE : VOUS AVEZ DÉSAMORCÉ LA BOMBE, NEUTRALISÉ LE MÉCHANT ET SAUVÉ LE MONDE ! VOUS RENTREZ CHEZ VOUS POUR LE REPOS DU GUERRIER, VOUS OUVREZ LA PORTE DE VOTRE LOFT ET... COMPLÉTEZ ! DE **LA FIN DÉCEVANTE** À **LA FIN ÉPIQUE**.

C'EST LE CHANTIER !

VOUS AVEZ RÉALISÉ TOUS LES TRAVAUX DANS LA NOUVELLE MAISON DE VOTRE AMI PATRICK. APRÈS SIX MOIS DE TRAVAUX, VOUS LUI FAITES VISITER LE CHANTIER.

1

VOUS COMMENCEZ PAR LUI MONTRER LES TOILETTES, QUI SONT... PARTICULIÈRES. DÉCRIVEZ LEUR PARTICULARITÉ. DE LA MAUVAISE NOUVELLE À LA BONNE NOUVELLE POUR PATRICK.

2

VOUS PASSEZ MAINTENANT À LA CUISINE QUI EST AUSSI... PARTICULIÈRE. DÉCRIVEZ SA PARTICULARITÉ. DE LA MAUVAISE NOUVELLE À LA BONNE NOUVELLE POUR PATRICK.

3

PUIS VOUS LUI MONTRERZ FIÈREMENT LE JARDIN QUE VOUS AVEZ TOTALEMENT REFAIT. QUELLE EST SA PARTICULARITÉ ? DE LA MAUVAISE NOUVELLE À LA BONNE NOUVELLE POUR PATRICK.

4

POUR FAIRE UNE AUTRE SURPRISE À PATRICK, VOUS AVEZ AJOUTÉ UNE OPTION DE MAISON CONNECTÉE : QUAND VOUS TAPEZ DANS LES MAINS, LA MAISON EFFECTUE UNE ACTION. LAQUELLE ? DE LA MAUVAISE IDÉE À LA BONNE IDÉE.

5

TAPER DANS LES MAINS, CE N'EST PAS IDÉAL. VOUS DÉCIDEZ DE CHANGER LA MÉTHODE POUR DÉCLENCHER L'ACTION (VOTRE RÉPONSE ☆). QUELLE NOUVELLE MÉTHODE CHOISISSEZ-VOUS ? DE PAS PRATIQUE À TRÈS PRATIQUE.

VISER LA LUNE...

1 LA NASA SONNE À VOTRE PORTE : ILS CHERCHENT DES VOLONTAIRES POUR UNE COLONIE SUR LA LUNE ET VEULENT QUE VOUS REJOIGNIEZ LE PREMIER ÉQUIPAGE. QUELLE EST VOTRE SPÉCIALITÉ ? DE **LA MOINS UTILE** À **LA PLUS UTILE**.

2 TOUT EST ALLÉ TRÈS VITE ET VOUS ÊTES INSTALLÉ(E) DANS UN VILLAGE SOUS DÔME SUR LA LUNE.... LA PESANTEUR ARTIFICIELLE DÉCONNE ET CHAQUE JOUR LA GRAVITÉ EST DIFFÉRENTE. MIMÉZ VOTRE MARCHÉ. DE **LA GRAVITÉ TRÈS FORTE** À **LA GRAVITÉ TRÈS FAIBLE**.

3 LA VIE QUOTIDIENNE SE PASSE BIEN SOUS LE DÔME, QUAND UN MATIN, LE CHEF DE LA BASE ARRIVE PANIQUÉ ET CRIE : "MINCE, ON EST EN PÉNURIE DE...". DE QUOI ? DE **PAS GRAVE** À **PANIQUE GÉNÉRALE**.

4 CETTE PÉNURIE DE (VOTRE RÉPONSE ★) EST DE VOTRE FAUTE ! RAPPELÉZ À TOUS CE QUI MANQUE ET PROPOSEZ UNE SOLUTION POUR RÉGLER LE PROBLÈME. DE **ÇA EMPIRE** À **ÇA RÈGLE LE PROBLÈME**.

5 SUITE À CETTE CRISE, ON VOUS MET À LA PORTE DU DÔME. SEUL(E) SUR LA LUNE, VOUS MARCHEZ, MARCHEZ ET VOUS ARRIVEZ SUR LA FACE CACHÉE DE LA LUNE. QUE TROUVEZ-VOUS ALORS ? DE **LA MAUVAISE SURPRISE** À **LA SUPER SURPRISE** !

COMMENT ÇA T'AS PAS
PRIS LE DRAPEAU ?

BEN, TU M'AS DIT
DE VOYAGER LÉGER.



POUR LE MEILLEUR ET POUR LE PIRE

1 VOUS FAITES LE GRAND PAS : AUJOURD'HUI, C'EST VOTRE MARIAGE ! QUELLE MUSIQUE AVEZ-VOUS CHOISIE POUR VOTRE ENTRÉE À LA CÉRÉMONIE ? DE **LA MOINS ADAPTÉE** À **LA PLUS ADAPTÉE**.

BONUS : CHANTEZ OU PASSEZ LA MUSIQUE SUR VOTRE TÉLÉPHONE !

2 VOUS AVANCEZ DOUCEMENT DANS L'ALLÉE ET VOUS VOUS RETROUVEZ FACE À L'AMOUR DE VOTRE VIE. ANNONCEZ-LUI POURQUOI VOUS L'AVEZ CHOISI(E). DE **DÉSAGRÉABLE À ENTENDRE** À **TRÈS AGRÉABLE À ENTENDRE**.

3 VOUS ÊTES RAVI(E), JUSQU'À MAINTENANT, C'EST BIEN LE PLUS BEAU JOUR DE VOTRE VIE. MAIS AU MOMENT DE LA PIÈCE MONTÉE, LE TÉMOIN ANNONCE L'ARRIVÉE D'UN(E) INVITÉ(E) SURPRISE ! QUI EST-CE ? DE **LA PIRE** À **LA MEILLEURE** SURPRISE POUR VOUS.

4 VOUS VOILÀ 20 LONGUES ANNÉES DE PRESQUE BONHEUR PLUS TARD, ET C'EST LE DIVORCE ! VOS AMIS VOUS ONT ENVOYÉ UN "KIT DU/DE LA JEUNE DIVORCÉ(E)". QUE TROUVEZ-VOUS DEDANS ? DE **ÇA VOUS ENFONCE** À **ÇA VOUS AIDE**.

5 À PEINE 3 MOIS PLUS TARD, VOUS APPRENEZ QUE VOTRE EX SE REMARIE ! PAS QUESTION QUE ÇA SOIT "ENCORE" LE PLUS BEAU JOUR DE SA VIE ! VOUS DÉBARQUEZ AU MARIAGE. QUEL COUP FAITES-VOUS ? DE **LA PETITE VENGEANCE** À **LA TRÈS GROSSE VENGEANCE**.

LA MAGIE DE NOËL

1 LA FIN D'ANNÉE EST DIFFICILE, ALORS VOUS ACCEPTEZ UN TRAVAIL DE PÈRE NOËL DANS UN MAGASIN. FAITES "HO HO HO !", D'UNE HUMEUR PAS ENJOUÉE À UNE HUMEUR TRÈS ENJOUÉE POUR CE TRAVAIL.

2 VOUS VOYEZ ARRIVER LE PETIT THÉO. THÉO N'A PAS EU LE JOUET QU'IL VOULAIT À NOËL L'AN DERNIER, ALORS IL DÉCIDE DE SE VENGER SUR VOUS. RACONTEZ CE QU'IL VOUS FAIT. DE PEU MÉCHANT À TRÈS TRÈS MÉCHANT.

3 PUIS ARRIVE UN GROS MONSIEUR QUI VOUS ANNONCE ÊTRE LE VRAI PÈRE NOËL. IMPRESSIONNÉ PAR VOTRE PERFORMANCE, IL VOUS PROPOSE DE VISITER SON ATELIER. DÉCRIVEZ SON ATELIER, DE PAS MAGIQUE DU TOUT À LA GRANDE MAGIE DE NOËL.

4 LE PÈRE NOËL VOUS ANNONCE QU'IL PREND SA RETRAITE ET QUE VOUS LE REMPLACEREZ ! COMME LES RENNES PARTENT AVEC LUI, PAR QUEL ANIMAL LES REMPLACEZ-VOUS ? DE L'ANIMAL PAS PRATIQUE À L'ANIMAL TRÈS PRATIQUE POUR TIRER LE TRAÎNEAU.

5 JEUNE PÈRE NOËL, VOUS EN PROFITEZ POUR LIVRER LES CADEAUX DE VOS PROCHES EN MAINS PROPRES. PRENEZ LA BOÎTE DE TOP TEN ET OFFREZ-LA À UN JOUEUR DE VOTRE CHOIX. JOUEZ LA SCÈNE DE LA LIVRAISON. DU PÈRE FOUETTARD MÉCHANT AU PÈRE NOËL GENTIL.

REGARDE CACA,
Y A DÉJÀ LA QUEUE
POUR TE VOIR !



LE PREMIER MIOCHE QUI
FAIT LA BLAGUE DU
«PETIT CACA NOËL»,
JE LE JETTE DANS
LA CHEMINÉE.

AZTÈQUES CACHÉS

APRÈS DES MOIS DANS LA JUNGLE, VOUS TROUVEZ ENFIN LE TEMPLE AZTÈQUE PERDU QUE VOUS CHERCHIEZ.

1 UN VIEUX SORCIER VOUS ATTENDAIT CAR UNE ANCIENNE PROPHÉTIE ANNONÇAIT VOTRE VENUE. LA PROPHÉTIE DIT : “QUAND L'ÉLU(E) ARRIVERA...”. COMPLÉTEZ, DE **LA MAUVAISE NOUVELLE** À **LA BONNE NOUVELLE** POUR LES AZTÈQUES.

2 GRÂCE À CETTE PROPHÉTIE AZTÈQUE, IL VOUS LAISSE PASSER. FACE À VOUS SE TROUVE UNE STATUETTE EN OR. EN DÉCHIFFRANT UNE INSCRIPTION, VOUS DÉCOUVREZ QU'ELLE A UN POUVOIR UNIQUE. LEQUEL ? DE **NUL** À **EXTRAORDINAIRE**.

3 VOUS PRENEZ LA FAMEUSE STATUETTE EN MAIN ET VOUS CONSTATEZ QUE SON POUVOIR EST DIFFÉRENT DE CELUI ANNONCÉ. RAPPELEZ SON POUVOIR (VOTRE RÉPONSE **2**) ET DITES EN QUOI IL EST DIFFÉRENT. DE **FINALEMENT C'EST PAS SUPER** À **FINALEMENT C'EST SUPER**.

4 TOUT À COUP, UNE MOMIE ARMÉE D'UN COUTEAU AZTÈQUE ARRIVE FACE À VOUS, MANIFESTEMENT MÉCONTENTE QUE VOUS AYEZ VOLÉ LA STATUETTE ! MIMÉZ VOTRE MANIEMENT DU FOUET POUR LA COMBATTRE. DE **NUL(LE)** À **PRO**.

5 VOUS REVEZ EN HÉROS AU MUSÉE ARCHÉOLOGIQUE ET UN FAN VOUS DEMANDE DE RACONTER VOTRE AVENTURE. RACONTEZ-LUI VOTRE VERSION. DE **L'AVENTURE DÉCEVANTE** À **L'AVENTURE IMPRESSIONNANTE**.

QU'ON LEUR COUPE LA TÊTE !

1 EN CROQUANT DANS LA GALETTE DES ROIS, VOUS TROUVEZ LA FÊVE DANS VOTRE BOUCHE. JOUEZ VOTRE RÉACTION. DE **VOUS NE VOULEZ PAS ÊTRE ROI/REINE** À **VOUS ÊTES SUPER FIER/ÈRE D'ÊTRE ROI/REINE**.

2 VOUS ÊTES OFFICIELLEMENT ROI/REINE ! ON VOUS REMET LES CLÉS DU CHÂTEAU ET VOUS AVEZ DÉJÀ LE MELON ! VOUS EXIGEZ UNE NOUVELLE FONTAINE DANS VOTRE GRAND JARDIN. DÉCRIVEZ LA FONTAINE RÉALISÉE PAR VOS MEILLEURS INGÉNIEURS. DE **LA FONTAINE DÉCEVANTE** À **LA FONTAINE MAJESTUEUSE**.

3 EN VOUS PROMENANT PARMI LES BOSQUETS ET FONTAINES, VOUS REMARQUEZ UNE BRANCHE QUI DÉPASSE D'UN ARBRE SCULPTÉ. IL EST IMPÉRATIF DE PUNIR LE JARDINIER ! QUELLE PUNITION IMPOSEZ-VOUS ? DE **VOUS ÊTES INDULGENT(E)** À **VOUS ÊTES TRÈS SÉVÈRE**.

4 VOUS ENTENDEZ SOUDAIN DES CRIS DE L'AUTRE CÔTÉ DE LA GRILLE DU CHÂTEAU. EST-CE UNE ÉMEUTE ? VOUS TENDEZ L'OREILLE. QUE CRIE LE PEUPLE ? DU **PEUPLE MÉCONTENT** AU **PEUPLE HEUREUX**.

5 CETTE ÉMEUTE A TRÈS MAL TOURNÉ, ET VOUS VOILÀ SUR LA GRANDE PLACE, SUR LE POINT D'ÊTRE EXÉCUTÉ(E) EN PUBLIC ! LA GUILLOTINE EST CASSÉE. QUELLE AUTRE MÉTHODE LES RÉVOLUTIONNAIRES ONT-ILS TROUVÉE ? DE **PAS SPECTACULAIRE** À **TRÈS SPECTACULAIRE**.

RENCONTRE DU 3^E TYPE

1 VOUS AVEZ VU DES EXTRA-TERRESTRES ! VOTRE ENTREVUE ET VOTRE PHOTO FONT LA UNE DES JOURNAUX. QUE DISENT LES JOURNAUX SUR VOUS ? DE **ILS VOUS PRENNENT POUR UN(E) MENTEUR/EUSE À ILS VOUS CROIENT.**

2 LES ALIENS VEULENT VOUS CONTACTER ET VOUS ENVOIENT UN MESSAGE. CE MESSAGE EST JUSTE UNE SUITE DE SONS, BRUITAGES ET ONOMATOPÉES. RÉPÉTEZ CETTE SÉQUENCE REÇUE. DES **SONS QUI SONNENT TRÈS AMICAUX AUX SONS QUI SONNENT TRÈS AGRESSIFS.**

3 UNE SOUCOUBE VIENT VOUS CHERCHER ET, EN UN ÉCLAIR, VOUS VOILÀ ARRIVÉ(E) SUR LA PLANÈTE DES ALIENS ! VOUS VOUS FILMEZ EN LIVE AVEC VOTRE TÉLÉPHONE POUR DÉCRIRE CE QUE VOUS DÉCOUVREZ EN SORTANT DU VAISSEAU. JOUEZ LA SCÈNE. DE **PLUTÔT DÉCEVANT À TRÈS TRÈS SURPRENANT !**

4 APRÈS AVOIR FAIT CONNAISSANCE, LES ALIENS VOUS TRADUISENT LE MESSAGE QUE VOUS AVIEZ ENTENDU (VOTRE RÉPONSE ☆). RAPPELÉZ CE QUE VOUS AVEZ ENTENDU ET ANNONCEZ ALORS SA TRADUCTION. DE **LA PIRE NOUVELLE À LA MEILLEURE NOUVELLE** POUR LA TERRE.

5 VOUS VOILÀ MAINTENANT BIEN INSTALLÉ(E) CHEZ LES ALIENS, ET ILS VOUS AVOUENT QU'EN RÉALITÉ ILS SONT DÉJÀ INTERVENUS SUR LA TERRE. POUR QUOI FAIRE ? DE **L'ACTE INSIGNIFIANT À L'ACTE TRÈS IMPORTANT** POUR L'HUMANITÉ.

HYPNOTISÉ(E)

1 VOUS AVEZ UNE SALE MANIE ET VOUS DÉCIDEZ D'ALLER CHEZ UN HYPNOTISEUR POUR VOUS EN DÉBARRASSER. QUELLE EST CETTE MANIE ? DE **PEU GÊNANTE** À **TRÈS GÊNANTE**.

2 L'HYPNOTISEUR DÉCIDE DE VOUS FAIRE REMONTER LE TEMPS ET DE VOUS FAIRE REVIVRE UN MOMENT DE VOTRE ENFANCE. VOUS ÊTES À L'ÉCOLE PRIMAIRE ET VOUS FAITES UNE BÊTISE AVEC VOTRE AMI KEVIN. QUELLE BÊTISE ? DE **PETITE** À **TRÈS GROSSE** !

3 IL REMONTE ENCORE ET VOUS VOILÀ CARRÉMENT EN TRAIN DE REVIVRE UNE VIE ANTÉRIEURE ! VOUS REVIVEZ UN ÉVÉNEMENT PASSÉ. RACONTEZ CE QUE VOUS VIVEZ. DE **PAS LOIN DANS LE PASSÉ** À **TRÈS LOIN DANS LE PASSÉ**.

4 L'HYPNOTISEUR EST REMONTÉ UN PEU TROP LOIN, CAR VOUS VOUS PRENEZ MAINTENANT POUR UN T-REX ! COLLEZ VOS COUDES À VOTRE CORPS. AVEC VOS PETITS BRAS, L'HYPNOTISEUR VOUS FAIT MIMER UNE ACTIVITÉ, LAQUELLE ? DE **COMPLIQUÉE** À **TRÈS FACILE** AVEC DES PETITS BRAS !

5 PANIQUÉ DE VOUS VOIR AGIR DE LA SORTE, L'HYPNOTISEUR CHERCHE À VOUS RÉVEILLER. RACONTEZ COMMENT IL VOUS FAIT SORTIR DE VOTRE ÉTAT D'HYPNOSE. DE **DOUX** À **VIOLENT**.

LE CACA N'A PAS D'ODEUR
LE CACA N'A PAS D'ODEUR
LE CACA N'A PAS D'ODEUR
LE CACA...



UNE PAUSE S'IMPOSE

1 ÇA FAIT 6 HEURES QUE VOUS ROULEZ SUR L'AUTOROUTE DES VACANCES ET VOUS VOYEZ UN PANNEAU "AIRE DE REPOS DE BELAVENTURE." QU'Y A-T-IL D'INDIQUÉ EN PLUS SUR LE PANNEAU ? DE **PAS ATTRACTIF À TRÈS ATTRACTIF**.

2 VOUS VOUS ÊTES ARRÊTÉ(E). VOUS EN PROFITEZ POUR FAIRE LE PLEIN. VOUS METTEZ DE L'ESSENCE DANS VOTRE VOITURE, PRENEZ LE PISTOLET ET VISEZ UN CHIFFRE ROND. JOUEZ LA SCÈNE DE **VOUS GALÉREZ À VOUS MAÎTRISEZ**.

3 C'EST REPARTI ! MAIS APRÈS À PEINE 30 MINUTES DE ROUTE, UN DE VOS PASSAGERS VOUS DIT QU'IL FAUT S'ARRÊTER. POUR QUELLE RAISON ? DE **ÇA PEUT ATTENDRE À C'EST URGENT**.

4 APRÈS CETTE NOUVELLE PAUSE, C'EST REPARTI ! MAIS 15 MINUTES PLUS TARD, VOTRE ENFANT SUR LA BANQUETTE ARRIÈRE DEMANDE À FAIRE PIPI. COMMENT DEMANDE-T-IL ? DE **TRÈS GENTIMENT À L'ENFANT INSUPPORTABLE**.

5 BIEN FORCÉ(E) DE VOUS ARRÊTER POUR CE PIPI SUR CETTE TROISIÈME AIRE D'AUTOROUTE, VOUS VOUS DITES QUE CETTE AVENTURE EST QUAND MÊME BEN PLATE. QUAND TOUT À COUP, ENFIN UN ÉVÉNEMENT INATTENDU ! LEQUEL ? DE **C'EST ENCORE PLUS PLATE À WAOUH, GÉNIAL !**

HOMMES EN NOIR

1 VOUS ÊTES VOUS ÊTES UN HOMME EN NOIR ! CLAIREMENT, VOUS SOUPÇONNEZ LE JOUEUR EN FACE DE VOUS D'ÊTRE UN ALIEN. QU'EST-CE QUI VOUS FAIT DIRE ÇA ? DE **0% DE CHANCE À 100% DE CHANCE** QUE ÇA SOIT UN EXTRA-TERRESTRE.

2 VOUS L'INTERROGEZ ET IL RETIRE SON DÉGUISEMENT D'HUMAIN. QU'Y A-T-IL DESSOUS ? DE **C'EST À PLEURER DE RIRE À ÇA FOUT LA TROUILLE !**

3 COMME VOTRE VOISIN DE DROITE A VU LA SCÈNE, VOUS DÉCIDEZ DE FLASHOUILLER* SA MÉMOIRE. DÉCRIVEZ-LUI SES FAUX SOUVENIRS DES 15 DERNIÈRES MINUTES. DU **MAUVAIS SOUVENIR AU BON SOUVENIR.**

*LE FLASHOUILLEUR EST L'APPAREIL QUI PERMET D'EFFACER ET REPROGRAMMER LA MÉMOIRE ;)

4 L'EXTRA-TERRESTRE SE PRÉSENTE : IL EST ZWÖRF, MAÎTRE DE LA GALAXIE, ET VOUS DEMANDE DE CHOISIR UN AMBASSADEUR DE LA TERRE POUR DISCUTER. QUI PROPOSEZ-VOUS ? DU **PIRE REPRÉSENTANT AU MEILLEUR REPRÉSENTANT.**

5 BON, LES NÉGOS NE SE SONT PAS TRÈS BIEN PASSÉES. ZWÖRF EST MAÎTRE SUPRÊME DE LA TERRE. MAIS IL VOUS AIME BIEN ET IL A PERSONNELLEMENT CHOISI VOTRE NOUVEAU POSTE. LEQUEL ? DE **DÉVALORISANT À PRESTIGIEUX.**



NUL DOUTE.
ILS VIENNENT EN PAIX.



PRO DU ZAPPING

1 DEPUIS VOTRE CANAPÉ, VOUS ZAPPEZ SUR LA 1 : C'EST L'ÉLECTION DE MISS FRANCE ! QU'ARRIVE-T-IL À MISS LANGUEDOC-ROUSSILLON ? DE **ÇA N'ARRIVE JAMAIS À ÇA ARRIVE SOUVENT.**

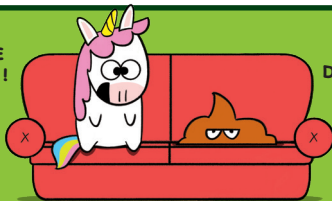
2 VOUS ZAPPEZ SUR LA 2 : C'EST L'EUROVISION ! LA LITUANIE A CRÉÉ LA SURPRISE CETTE ANNÉE. DÉCRIEZ LEUR PRESTATION. DE **LA PRESTATION CATASTROPHIQUE À LA PROUESSE EXTRAORDINAIRE.**

3 VOUS ZAPPEZ AU HASARD ET VOUS TOMBEZ SUR LA CHAÎNE 542. IL SE TROUVE QUE C'EST UNE CHAÎNE SPÉCIALISÉE SUR UN SEUL SUJET. LEQUEL ? DE **VOUS DÉTESTEZ À VOUS ADOREZ.**

4 VOUS ZAPPEZ SUR LA 12 : LES CANDIDATS DE LA TÉLÉ-RÉALITÉ "OCCUPATION DOUBLE" SONT EN PLEINE DISPUTE. QUEL EST LE SUJET DE LEUR DISPUTE ? DE **LA RAISON FUTILE À LA RAISON LÉGITIME.**

5 MARRE DES PROGRAMMES ! VOUS VOULEZ ÉTEINDRE QUAND VOUS DÉCOUVREZ UN GROS BOUTON AVEC UN LOGO "BAGUETTE MAGIQUE" SUR VOTRE TÉLÉCOMMANDE. VOUS APPUYEZ DESSUS. QUE SE PASSE-T-IL ? DE **VOUS REGRETTEZ À VOUS ADOREZ.**

CACA,
REGARDE LA ROBE
DE MISS LORRAINE !
CETTE ODE
À LA RÉGION !



LE COSTUME
DE QUICHE, LÀ ?

MISSION IMPOSSIBLE

1 À PEINE RENTRÉ(E) DE MISSION, UN INCONNU VOUS APPORTE UN TÉLÉPHONE. AU BOUT DU FIL, LE MESSAGE CLASSIQUE : "VOTRE MISSION, SI VOUS L'ACCEPTEZ, EST..." COMPLÉTEZ, DE **LA MISSION TROP FACILE** À **LA MISSION... IMPOSSIBLE** !

2 GRÂCE À UN MASQUE EN CAOUTCHOUC, VOUS VOILÀ INFILTRÉ(E) PARMI LES MÉCHANTS (LES AUTRES JOUEURS À CETTE TABLE) ET VOUS DEVEZ PASSER UN MESSAGE À VOTRE COMPLICE (LE JOUEUR EN FACE DE VOUS). MIMÉZ UN SIGNE, DE **PAS DISCRET DU TOUT** À **TRÈS TRÈS DISCRET**.

3 LE SIGNE N'A PAS FONCTIONNÉ, ALORS ESSAYEZ DE RETROUVER VOTRE COMPLICE GRÂCE AU MESSAGE CODÉ. QUEL EST CE MESSAGE ? DE **FACILE À PLACER** À **DIFFICILE À PLACER**.

4 LE CHEF DES MÉCHANTS SEMBLE VOUS AVOIR GRILLÉ(E) CAR IL A QUITTÉ LA PIÈCE ET VOUS ENTENDEZ UN TIC-TAC DANS LA BOÎTE DE JEU. C'EST UNE BOMBE SENSIBLE AUX MOUVEMENTS ! PRENEZ LA BOÎTE ET DÉBARRASSEZ-VOUS-EN. DE **TRÈS PRUDENT(E)** À **SUICIDAIRE**.

5 VOICI VENU LE TEMPS DE LA SCÈNE FINALE DE CE FILM D'ACTION : LA POURSUITE POUR ATTRAPER LE MÉCHANT ! DÉCRIVEZ VOTRE COURSE-POURSUIITE POUR CONVAINCRE LES INVESTISSEURS. DU **FILM PETIT BUDGET** AU **BLOCKBUSTER**.

AVEC MODÉRATION

1 VOUS ÊTES AU BAR AVEC DES POTES. SUR LA CARTE, IL N'Y A QUE DES COCKTAILS INCONNUS. QUEL EST LE NOM DU COCKTAIL QUE VOUS CHOISISSEZ ? DE **ÇA SEMBLE TRÈS LÉGER À ÇA VA COGNER.**

2 VOUS TROUVEZ LE COCKTAIL (VOTRE RÉPONSE ☆) SUPER BON ET VOUS DEMANDEZ LA RECETTE AINSI QUE LES ÉTAPES DE PRÉPARATION AU BARMAN. DÉCRIVEZ CETTE RECETTE, DU **COCKTAIL TRÈS SIMPLE AU COCKTAIL SUPER ÉLABORÉ.**

3 À FORCE DE BOIRE, VOUS AVEZ ENVIE D'ALLER AUX TOILETTES. LEVEZ-VOUS ET MARCHEZ SUR UNE LIGNE DROITE IMAGINAIRE. DE **TOTALEMENT SOBRE À COMPLÈTEMENT SOÛL(E).**

4 EN REVENANT, VOUS ÊTES D'HUMEUR JOUEUSE : VOUS INVENTEZ UNE RÈGLE À BOIRE POUR VOTRE VOISIN DE GAUCHE. IL DEVRA BOIRE À CHAQUE FOIS QU'IL... COMPLÉTEZ, DE **IL NE VA PAS BOIRE À IL VA BOIRE BEAUCOUP.**

5 LA FÊTE BAT SON PLEIN (L'ABUS D'ALCOOL EST DANGEREUX POUR VOTRE SANTÉ) : FAITES TOURNER VOTRE SERVIETTE ! DE **VOUS ÊTES FATIGUÉ(E) À VOUS ÊTES DÉCHAÎNÉ(E).**
PS : CHANTER OU METTRE DE LA MUSIQUE EST AUTORISÉ :)



MAIS JE VOUS JURE,
C'EST SON ÉTAT NATUREL
MONSIEUR L'AGENT.



DUEL À BAD MINE TOWN

1 ACCOUDÉ(E) AU COMPTOIR DU SALOON, VOUS ÊTES UN COWBOY HORS-LA-LOI QUI BOIT SON TROISIÈME DOUBLE WHISKY. EXPLIQUEZ AU BARMAN POURQUOI. DE **LA RAISON TRISTE À LA RAISON FESTIVE.**

2 TOUT À COUP, QUELQU'UN FAIT UNE ENTRÉE FRACASSANTE EN PASSANT LES PORTES BATTANTES DU SALOON. C'EST LE REDOUTÉ CALAMITY JOE. JOUEZ VOTRE RÉACTION. DE **VOUS NE VOULEZ PAS QU'IL VOUS VOIE À VOUS VOULEZ ABSOLUMENT LE RENCONTRER.**

3 L'AMBIANCE EST PESANTE DANS LE SALOON. POUR L'IMPRESSIONNER ET MONTRER QUE VOUS ÊTES LE ROI DE LA GÂCHETTE, VOUS TIREZ SUR QUELQUE CHOSE. QUOI ? DE **PAS IMPRESSIONNANT À MÉGA IMPRESSIONNANT.**

4 CALAMITY JOE ANNONCE QU'IL RECHERCHE UN COMPLICE POUR UN SALE COUP. IL S'APPROCHE DE VOUS ET VOUS DEMANDE SI VOUS AVEZ DU CRAN. QUE LUI RÉPONDEZ-VOUS ? DE **VOUS NE VOULEZ PAS Y ALLER À VOUS RÊVEZ QU'IL VOUS ENGAGE.**

5 FINALEMENT, VOUS VOUS FAITES EMBARQUER DANS LE DUO LE PLUS RECHERCHÉ DE L'OUEST ! RACONTEZ VOTRE PROCHAINE AVENTURE DE MALFRAT AVEC CALAMITY JOE. DE **PETITS JOUEURS AUX PLUS GRANDS BRIGANDS DE BAD MINE TOWN.**

T'AS LA COTE, MASCOTTE

1 VOUS TRAVAILLEZ CHEZ DISNEY. CHOISISSEZ VOTRE DÉGUISEMENT POUR PARADER DANS LE PARC. DE **LES ENFANTS VOUS DONNENT DES COUPS DE PIED À LES ENFANTS VOUS FONT DE GROS CÂLINS.**

2 LORS DU MMM (MONDIAL DES MASCOTTES DU MONDE), VOUS SYMPATHISEZ AVEC UNE MASCOTTE PUBLICITAIRE. DITES DE QUEL PRODUIT ET DÉCRIVEZ CETTE MASCOTTE, DE **PAS ATTIRANTE À TRÈS ATTIRANTE.**

3 LE SOIR, VOUS VOUS RETROUVEZ CHEZ VOUS AVEC VOTRE NOUVELLE AMIE MASCOTTE. ELLE VOUS RACONTE UNE AVENTURE VÉCUE DANS SON COSTUME DE MASCOTTE (**VOTRE RÉPONSE** ). DE **L'EXPÉRIENCE HORRIBLE À L'EXPÉRIENCE SUPER.**

4 PUIS ELLE VOUS AVOUE QU'ELLE TRAVAILLE POUR UNE SOCIÉTÉ SECRÈTE : M&M (MASCOTTES & MACHINATIONS). QUEL EST L'OBJECTIF DE CETTE ORGANISATION SECRÈTE ? DU **BUT MALÉFIQUE AU BUT BIENFAISANT.**

5 LA M&M VOUS RECRUTE POUR UNE MISSION DE SABOTAGE À DISNEY, DANS LE CADRE DE SON GRAND PLAN MONDIAL. QUE DEVEZ-VOUS FAIRE ? DU **PETIT SABOTAGE DISCRET AU SABOTAGE QUI SÈME LE CHAOS TOTAL.**

FESTIVAL DE MIMES À DISNEY

À DISNEY, UNE JOURNÉE EST PLEINE D'AVENTURES.
JUEZ VOS ÉMOTIONS SUR LES ATTRACTIONS !

1 VOUS COMMENCEZ PAR LES MONTAGNES RUSSES. TENEZ LA BARRE DEVANT VOUS ET C'EST PARTI ! DE **VOUS TROUVEZ ÇA HYPER PLATE** À **VOUS ÊTES TOTALEMENT EUPHORIQUE**.

2 C'EST PARTI POUR LE MANOIR HANTÉ. PAREIL, TENEZ-VOUS À LA BARRE DEVANT VOUS ET GOOOO ! DE **ÇA VOUS FAIT RIRE** À **ÇA VOUS FOUT LA CHIENNE**.

3 POUR PLUS DE SENSATIONS, DIRECTION LE TRAIN DE LA MINE ! IMITEZ LA FACE QUE VOUS FAITES SUR LA PHOTO SOUVENIR PRISE PENDANT UNE DESCENTE INFERNALE. DE **PAS VALORISANT** À **WOW MAIS QUE JE SUIS BEAU/BELLE**.

4 VOUS VOUS RETROUVEZ DEVANT LA FILE D'ATTENTE DE IT'S A SMALL WORLD. LEVEZ-VOUS ET MIMÉZ VOTRE TRAJET DANS LA FILE JUSQU'À L'ATTRACTION. DE **LA FILE D'ATTENTE VIDE** À **LA FILE D'ATTENTE INTERMINABLE**.

5 LA JOURNÉE DE RÊVE SE TERMINE. VOUS RENTREZ CHEZ VOUS AVEC VOS OREILLES DE MICKEY, DES ÉTOILES DANS LES YEUX ET VOTRE BALLON WINNIE, QUAND TOUT À COUP, IL S'ENVOLE ! COMMENT RÉAGISSEZ-VOUS ? DE **C'EST PAS GRAVE** À **LA CRISE APOCALYPTIQUE**.

Y AVAIT PAS TA TAILLE
EN SPIDER-MAN ?



NON.

LE SAVANT FOU

1 DANS VOTRE LABO, LORS DE VOTRE DERNIÈRE EXPÉRIENCE EN GÉNÉTIQUE, VOUS AVEZ CROISÉ DE L'ADN HUMAIN AVEC DE L'ADN ANIMAL AFIN DE DONNER DES APTITUDES ANIMALES AUX HUMAINS. QUELLE CARACTÉRISTIQUE D'UN ANIMAL AVEZ-VOUS RÉUSSI À IMPLANTER CHEZ UN HUMAIN ? DE **POCHE** À **GÉNIAL**.

2 VOTRE SPÉCIALITÉ, CE SONT LES POTIONS : MIMÉZ-VOUS EN TRAIN DE MÉLANGER DIFFÉRENTS PRODUITS. DE **Y'A RIEN À CRAINDRE** À **C'EST HYPER DANGEREUX**.

3 VOTRE POTION EST PRÊTE ! VOUS COMPTÉZ LA FAIRE BOIRE À VOTRE PIRE ENNEMI, CAR D'APRÈS VOS FORMULES, CETTE POTION A UN EFFET INÉDIT. LEQUEL ? DE **UN PEU GÊNANT** À **TRÈS GÊNANT**.

4 OUPS ! VOUS AVEZ BU LA POTION PAR ERREUR ! SON EFFET INITIAL (VOTRE RÉPONSE **☆**) FONCTIONNE, MAIS SUR VOUS IL Y A UN EFFET SECONDAIRE INATTENDU. LEQUEL ? DE **BÉNÉFIQUE** À **CATASTROPHIQUE**.

5 HEUREUSEMENT, VOUS ÊTES UN GÉNIE ET VOUS AVEZ TROUVÉ L'ANTIDOTE POUR VOUS SAUVER. MAIS SON MODE D'ADMINISTRATION EST VRAIMENT PARTICULIER. LEQUEL EST-CE ? DE **C'EST FACILE** À **C'EST VRAIMENT CONTRAIGNANT**.

AVENTURE AU PARC JURASSIQUE

1 VOUS AVEZ DÉPENSÉ SANS COMPTER DANS VOTRE PARC À DINOSAURES ! APRÈS LE CANICHOSAURE, QUEL AUTRE ANIMAL PRÉHISTORIQUE TOTALEMENT INÉDIT Y A-T-IL DANS VOTRE PARC ? DE **ÇA SONNE GENTIL** À **ÇA SONNE TRÈS DANGEREUX**.

2 COMME VOUS AVEZ VU LE PARC JURASSIQUE AU CINÉMA, VOUS AVEZ PRÉVU UN SUPER DISPOSITIF POUR LES ENCLOS DE VOS DINOSAURES (VOTRE RÉPONSE **★**). DÉCRIVEZ VOTRE DISPOSITIF : DE **PAS EFFICACE** À **TRÈS EFFICACE**.

3 POUR ATTIRER DES VISITEURS, VOUS PROPOSEZ UNE ACTIVITÉ INÉDITE AVEC VOS DINOSAURES (VOTRE RÉPONSE **★**). LAQUELLE ? DE **L'ACTIVITÉ PAS DANGEREUSE** À **L'ACTIVITÉ TRÈS DANGEREUSE**.

4 VOUS AVEZ LAISSÉ UNE PORTE OUVERTE ET VOTRE SPÉCIMEN LE PLUS DANGEREUX S'EST ÉCHAPPÉ. IL PASSE DEVANT VOUS. ATTENTION, IL RÉAGIT AUX MOUVEMENTS ! MIMÉZ VOTRE ATTITUDE, DE **STATIQUE SANS DANGER** À **PANIQUE EN MOUVEMENT**.

5 LE SPÉCIMEN ÉCHAPPÉ A ÉTÉ REPÉRÉ PAR UN STUDIO DE CINÉMA ET VA DEVENIR ACTEUR DANS UN PROCHAIN FILM. QUEL EST LE TITRE DE CE FILM ? DU **DU FILM DE SÉRIE B** AU **GROS BLOCKBUSTER D'ACTION**.



REXOUNET, SI DEMAIN TU POUVAIS
ÉVITER DE DÉVORER UN CLIENT.
ON A EU NOTRE PREMIER
AVIS NÉGATIF SUR GOOGLE...

ON N'ARRÊTE PAS LE PROGRÈS

VOUS VOUS PRÉSENTEZ AU GRAND CONCOURS DES INVENTEURS.

1 VOUS AVEZ INVENTÉ DES BOBETTES QUI CHANGENT L'ODEUR DES PETS. DÉJÀ : BRAVO. PRÉSENTEZ-LES AUX AUTRES ET ANNONCEZ LE PARFUM QUE VOUS AVEZ CHOISI. DE **LA PUANTEUR INUTILE** À **LA SUPERBE ODEUR QU'ON REDEMANDE**.

2 VOTRE INVENTION N'A PAS PLU. MAIS VOUS REVEZ L'ANNÉE SUIVANTE AVEC UNE SUPER NOUVELLE IDÉE : VOUS AVEZ TROUVÉ LE MOYEN DE RENDRE UN OBJET TOTALEMENT INVISIBLE. QUEL OBJET ? DE **L'IDÉE POCHÉ** À **L'IDÉE GÉNIALE**.

3 CE FUT UN ÉCHEC, MAIS VOUS REVEZ LA TROISIÈME ANNÉE : CETTE FOIS C'EST LA BONNE ! VOUS AVEZ INVENTÉ UN ROBOT RÉVOLUTIONNAIRE. À QUOI RESSEMBLE-T-IL ? DE **TERRIFIANT** À **RASSURANT**.

4 POUR ÉPATER LE JURY DU CONCOURS, VOUS LUI AJOUTEZ UNE OPTION : QUAND VOUS APPUYEZ SUR UN BOUTON, IL PEUT FAIRE UNE TÂCHE POUR VOUS AIDER. LAQUELLE ? DE **INUTILE** À **TRÈS UTILE**.

5 ENCORE RATÉ ! VOUS ABANDONNEZ LES INVENTIONS ET LAISSEZ VOTRE ROBOT MENER SA VIE AVEC L'IA QUE VOUS LUI AVEZ IMPLANTÉE. UN AN PLUS TARD, VOUS LISEZ UN ARTICLE QUI PARLE DE VOTRE ROBOT ! QU'EST-IL DEVENU ? DE **VOUS AVEZ HONTE** À **VOUS ÊTES FIER/ÈRE** DE LUI.

C'EST LE CIRQUE !

VOUS ÊTES EMBAUCHÉ(E) AU CIRQUE TOPTENISSIMO ! FAUTE DE BUDGET, C'EST VOUS QUI ALLEZ FAIRE TOUS LES RÔLES !

1 POUR LE PREMIER NUMÉRO, VOUS ENTREZ EN CLOWN. ANNONCEZ VOTRE NOM ET DÉCRIVEZ VOTRE NUMÉRO. DU **CLOWN TRISTE** AU **CLOWN JOVIAL**.

2 VOUS ANNONCEZ ENSUITE LE PROCHAIN NUMÉRO : LE DRESSEUR VA RÉALISER UNE PYRAMIDE D'ANIMAUX ! QUELS ANIMAUX A-T-IL CHOISI ? DE **LA PYRAMIDE QUI SE CASSE LA FIGURE À LA PYRAMIDE TRÈS STABLE**.

3 POUR ÉVITER DE BLESSER DES ANIMAUX, VOUS VOUS DÉGUISEZ EN L'UN DES ANIMAUX (VOTRE RÉPONSE ☆). JOUEZ L'ANIMAL, DE **DOCILE À AGRESSIF**.

4 LE TEMPS DE VOUS CHANGER EN COULISSES, VOUS REVENEZ EN LANCEUR/EUSE DE COUTEAUX ! MAIS IL N'Y A PLUS DE COUTEAUX... QUE DÉCIDEZ-VOUS DE LANCER SUR VOTRE ASSISTANT ? DE **PAS DANGEREUX À TRÈS DANGEREUX**.

5 EN RÉALITÉ, VOUS N'ÊTES PAS AU CIRQUE MAIS À L'HÔPITAL PSYCHIATRIQUE... CELA FAIT PARTIE DE VOTRE TRAITEMENT CONTRE LA PEUR DES CLOWNS. POUR VOIR SI VOTRE THÉRAPIE A FONCTIONNÉ, LE MÉDECIN DÉGUISÉ EN CLOWN S'APPROCHE DE VOUS. RÉAGISSEZ, DE **VOUS N'AVEZ PAS PEUR À VOUS AVEZ SUPER PEUR**.



ALLEZ CACA,
FAIS-NOUS RIRE.

COLOCAVENTURE

1 VOTRE COLOCATAIRE PART ET IL VOUS PRÉSENTE LA PERSONNE QUI LE REMPLACE. COMMENT EST-ELLE ? DE **ÇA VA ÊTRE COMPLIQUÉ À VOUS ALLEZ BIEN VOUS ENTENDRE.**

2 VOUS LUI EXPLIQUEZ LES 3 RÈGLES DANS VOTRE COLOC :
1. LE MÉNAGE DOIT ÊTRE FAIT TOUTES LES SEMAINES,
2. UN ÉTAGE DE FRIGO PAR PERSONNE,
3. ... QUELLE EST LA TROISIÈME RÈGLE ? DE **FACILE À RESPECTER À TRÈS DIFFICILE À RESPECTER.**

3 À PEINE INSTALLÉ(E), CE(TTE) NOUVEAU/ELLE COLOC VOUS DIT :
"SURTOUT NE RENTRE PAS DANS MA CHAMBRE, CAR IL Y A...".
COMPLÉTEZ, DE **ÇA NE DONNE PAS ENVIE À ÇA DONNE TRÈS ENVIE D'ENTRER.**

4 COMME CELA VOUS INTRIGUE, VOUS ENTREZ TOUT DE MÊME DANS SA CHAMBRE ET VOUS DÉCOUVREZ QU'IL/ELLE Y EXERCE UNE ACTIVITÉ ILLÉGALE ! LAQUELLE ? DU **PETIT DÉLIT AU GROS CRIME.**

5 UN COUP DE TÉLÉPHONE "ANONYME" A DÉNONCÉ VOTRE COLOC ! IL/ELLE REVIENT DU POSTE DE POLICE AVEC UN BRACELET ÉLECTRONIQUE. IL/ELLE RESTE EFOIRÉ(E) DANS LE DIVAN ET NE S'EST PAS LAVÉ(E) DEPUIS QU'IL/ELLE EST ENFERMÉ(E) ICI. QUELLE SOLUTION TROUVEZ-VOUS POUR LIMITER L'ODEUR ?
DE **LA SOLUTION DOUCE À LA SOLUTION VIOLENTE.**

UNE PÉRIPÉTIE À L'ÉPICERIE

1 C'EST DIMANCHE MATIN ET VOUS PUSSEZ TRANQUILLEMENT VOTRE PANIER À L'ÉPICERIE, QUAND UNE ANNONCE EST DIFFUSÉE PAR LES HAUT-PARLEURS. QUE DIT-ELLE ? DE **VOUS VOUS EN FOUTEZ** À **VOUS ÊTES SUPER INTÉRESSÉ(E)**.

2 VOUS CONTINUEZ À CHOISIR DES PETITS POIS, QUAND L'ANNONCE D'UNE PROMOTION SPÉCIALE RETENTIT : "TOUT CE QUE VOUS POUVEZ ACHETER EN 10 MINUTES EST GRATUIT !" AU BOUT DE 10 MINUTES, QU'AVEZ-VOUS MIS DANS VOTRE PANIER ? DE **SUPER NUL** À **SUPER AFFAIRE** !

3 ENCORE UNE ANNONCE ! "LE PAPA OU LA MAMAN DU PETIT LÉO EST PRIÉ(E) DE VENIR LE CHERCHER D'URGENCE..." ZUT, C'EST LE VÔTRE ! QU'A-T-IL FAIT ? DE **LA PETITE BÊTISE** AUX **GROS DÉGÂTS**.

4 VOUS ARRIVEZ À LA CAISSE ET DEVANT VOUS, IL Y A TROIS MAMIES QUI DISCUTENT, DONNENT DES COUPONS ET CHERCHENT LEUR MONNAIE. JOUEZ VOTRE RÉACTION. DE **SUPER PATIENT(E)** À **SUPER IMPATIENT(E)**.

5 VOILÀ, LA SUPER AVENTURE DE L'ÉPICERIE S'ACHÈVE. DANS LE STATIONNEMENT, VOUS REJOIGNEZ VOTRE VOITURE. MIMÉZ VOTRE "CONDUITE" DU PANIER. DE **TRÈS PRUDENT(E)** À **SUPER CASSE-COU**.

SERVICE APRÈS-VIE

1 BON, ALORS MAUVAISE NOUVELLE : VOUS ÊTES MORT(E).
RACONTEZ COMMENT, DE **LA MORT STUPIDE** À **LA MORT HÉROÏQUE**.

2 UNE PERSONNE VOUS ACCUEILLE : “BIENVENUE CHEZ LES
MORTS ! RACONTEZ-MOI CE QUE VOUS AVEZ FAIT DE VOTRE
VIVANT.” DÉCRIVEZ DES ACTIONS RÉALISÉES DE VOTRE VIVANT,
DE **VOUS ALLEZ ÊTRE ENVOYÉ(E) EN ENFER** À **VOUS ALLEZ ÊTRE
ENVOYÉ(E) AU PARADIS**.

3 PENDANT QUE L'ON DÉLIBÈRE DE VOTRE SORT, ON VOUS FAIT
VISITER : “VOICI L'ENFER, IL Y A 666 SALLES À SUPPLICES”.
VOUS ENTROUVREZ UNE PORTE, QUE VOYEZ-VOUS ?
DE **PAS TROP MÉCHANT** AU **VÉRITABLE ENFER !**

4 LA VISITE CONTINUE... “VOICI LE PARADIS, IL Y A UNE INFINITÉ
DE SALLES, CHACUNE EST PERSONNALISÉE.” VOUS ENTROUVREZ
ENCORE UNE PORTE, QUE VOYEZ-VOUS ? DE **PAS SI GÉNIAL** AU
PARADIS ULTIME POUR VOUS !

5 AVANT DE CONNAÎTRE VOTRE SORT, VOUS ENFERMEZ LE
MAÎTRE DES LIEUX DANS UNE SALLE (DU PARADIS, VOUS ÊTES
COOL), ET VOUS PRENEZ SA PLACE. VOICI DÉJÀ UN PREMIER
MORT QUI ARRIVE. LEVEZ-VOUS ET ACCUEILLEZ-LE.
DE **L'ACCUEIL DÉSAGRÉABLE** À **L'ACCUEIL TRÈS AGRÉABLE**.

BIENVENUE AU PARADIS !



ABRACADABRAAAA

1 VOUS VOULEZ DÉTRÔNER HOUDINO LE MAGNIFIQUE ET VOUS MONTEZ VOTRE SPECTACLE DE MAGIE. QUEL EST VOTRE NOM DE SCÈNE ? DU **NOM PAS TRÈS IMPRESSIONNANT** AU **NOM TRÈS IMPRESSIONNANT** !

2 APRÈS 2-3 PETITS TOURS, VOUS ANNONCEZ : “ET MAINTENANT, MESDAMES ET MESSIEURS, LE CLOU DU SPECTACLE : ...”. COMPLÉTEZ EN EXPLIQUANT LE TOUR QUE VOUS ALLEZ RÉALISER, DU **TOUR PAS TERRIBLE** AU **TOUR ÉBLOUISSANT**.

3 OUPS, VOTRE TOUR ANNONCÉ (VOTRE RÉPONSE ☆) NE SE PASSE PAS COMME PRÉVU. QUE SE PASSE-T-IL ? DE **LA PETITE ERREUR** À **LA TRÈS GROSSE CATASTROPHE**.

4 FACE À VOTRE ÉCHEC, UN SPECTATEUR SE LÈVE ET DIT : “BOUH, C’EST PLATE !”. VOUS SORTEZ ALORS VOTRE VRAIE BAGUETTE MAGIQUE DE VRAI MAGICIEN ET LUI LANCEZ UN SORT. QUE LUI ARRIVE-T-IL ? DE **PAS HUMILIANT** À **TRÈS HUMILIANT**.

5 LA B.I.M. (BRIGADE D’INVESTIGATION DES MAGICIENS) VOUS TOMBE DESSUS CAR LA VRAIE MAGIE EST INTERDITE. VOUS VOUS ÉCHOPPEZ DE LA PRISON À VIE DANS UNE PRISON MAGIQUE POUR SORCIERS. DÉCRIVEZ-LA. DE **LA PRISON TRÈS COOL** À **LA PRISON TRÈS PUNITIVE**.



C'EST PAS UN PEU RISQUÉ DE
TENTER UN TOUR QU'ON N'A
JAMAIS FAIT, CACA ?

HÉLAS VEGAS

1 VOUS EN AVEZ TOUJOURS RÊVÉ, VOUS VOILÀ À LAS VEGAS ! ARRIVÉ(E) À L'AÉROPORT, VOUS DÉCOUVREZ LE PANNEAU "BIENVENUE À VEGAS, LA VILLE OÙ IL Y A LE PLUS DE...". COMPLÉTEZ, DE **ÇA NE DONNE PAS ENVIE À ÇA DONNE ENVIE.**

2 COMME VOUS N'AVEZ PAS UN SOU, VOUS FAITES UN SPECTACLE DE RUE DEVANT LES CASINOS. DÉCRIVEZ VOTRE NUMÉRO. DE **PERSONNE NE S'ARRÊTE À LA FOULE EST EN DÉLIRE.**

3 SUPER, VOUS AVEZ RÉCOLTÉ UN DOLLAR ! JOUEZ LA SCÈNE : METTEZ LA PIÈCE DANS UNE MACHINE À SOUS, BAISSÉZ LE LEVIER ET RÉAGISSEZ À VOTRE GAIN. DE **1 DOLLAR AU GROS LOT !**

4 VOUS REJOIGNEZ UNE TABLE DE POKER POUR JOUER TOUT CE QUE VOUS AVEZ GAGNÉ. MAIS VOILÀ, QUAND VOUS BLUFFEZ, VOUS AVEZ UN TIC. QUELLE EST CETTE MANIE ? DE **DISCRET À TROP ÉVIDENT.**

5 COMME VOUS AVEZ TOUT PERDU, VOUS CRAQUEZ ET VOLEZ DANS LA CAISSE DU CASINO ! ARRÊTÉ(E) PAR LA POLICE, VOUS VOILÀ DEVANT LE MUR DES SUSPECTS, ALIGNÉ(E) AVEC TROIS AUTRES. FAITES UN PAS EN AVANT ET DITES "CE QUI SE PASSE À VEGAS RESTE À VEGAS". DE **L'AIR DOUX INNOCENT À L'AIR COUPABLE MENAÇANT.**

CACHETTE SURPRISE

1 POUR VOS 8 ANS, VOUS ET VOS COUSINS-COUSINES VOUS RETROUVEZ TOUS DANS LA GRANDE MAISON FAMILIALE POUR JOUER À CACHE-CACHE. OÙ VOUS CACHEZ-VOUS ? DE **TROUVÉ(E) IMMÉDIATEMENT** À **JAMAIS TROUVÉ(E)**.

2 VOUS VOULEZ CHANGER DE CACHETTE ET VOUS ALLEZ DANS LE GRENIER... EN OUVRANT UNE VIEILLE ARMOIRE, VOUS DÉCOUVREZ UN PASSAGE MAGIQUE VERS UN AUTRE MONDE... VOUS VOUS ENGOUFFREZ DEDANS. DÉCRIVEZ LE MONDE QUE VOUS DÉCOUVREZ. DE **TRÈS HOSTILE** À **TRÈS ATTRAYANT**.

3 VOUS EXPLOREZ CE MONDE MAGIQUE INCONNU ET VOUS VOUS RENDEZ COMPTE QUE VOUS FAITES 10 CM DE HAUT ! CETTE TAILLE VOUS CAUSE PROBLÈME LORS DE VOTRE PÉRIPLÉ. QUEL PROBLÈME ? DU **PETIT TRACAS** AU **GROS PROBLÈME**.

4 VOUS CROQUEZ DANS UNE ÉNORME CERISE ET PAF ! VOUS FAITES MAINTENANT 10 MÈTRES DE HAUT ! VOUS ARRIVEZ DANS UNE VILLE DE PETITS BONSHOMMES BLEUS QUI PARLENT ÉTRANGEMENT : ILS REMPLACENT DES MOTS ET VERBES PAR "CHMEURF". QUE VOUS DISENT-ILS ? DE **ÇA SONNE ACCUEILLANT** À **ÇA SONNE HOSTILE**.

5 COMME VOUS ÊTES UN GÉANT PARMI CES CHMEURFS, VOUS VOUS INSTALLEZ AU VILLAGE COMME GRAND CHMEURF. QUELLE EST VOTRE PREMIÈRE DÉCISION EN TANT QUE SOUVERAIN(E) DES "CHMEURFS" ? DE **GENTIL(LE)** À **TYRAN**.

DUEL DE SORCIERS

**VOUS ÊTES UN GRAND SORCIER AVEC UNE LONGUE BARBE GRISE ET VOUS DÉFENDEZ L'ÉCOLE DES SORCIERS CONTRE LE MAGE NOIR QUI APPROCHE. VOUS CRIEZ :
" PAR LA BARBE DE MERLIN, VOUS NE PASSEREZ PAS ! ".**

1 LE DUEL COMMENCE : QUELLE ARME FAITES-VOUS APPARAÎTRE POUR VOUS BATTRE CONTRE LUI ? DE **TRÈS FAIBLE** À **TRÈS PUISSANTE**.

2 IL VOUS JETTE LE SORT "BOBETTA SURALA TÊTA !" QUEL SORT LUI JETEZ-VOUS EN RETOUR ? D'**UN PEU HUMILIANT** À **TRÈS TRÈS HUMILIANT**.

3 LE DUEL PREND DE L'AMPLEUR, CHACUN SE TRANSFORME EN UNE CRÉATURE OU UN ANIMAL. LEQUEL CHOISISSEZ-VOUS POUR COMBATTRE ? DE **PAS IMPRESSIONNANT** À **TRÈS IMPRESSIONNANT**.

4 VOUS AMÉLIOREZ L'ANIMAL QUE VOUS ÊTES (VOTRE RÉPONSE **★**) : QUELLE PARTIE DE VOTRE CORPS TRANSFORMEZ-VOUS EN UNE PARTIE D'UN AUTRE ANIMAL ? DE **ÇA NE FAIT PAS PEUR** À **ÇA FAIT TRÈS PEUR**.

5 BON, VOUS AVEZ PERDU LE DUEL ET LE DERNIER SORT DU MAGE VOUS A TRANSFORMÉ(E) EN POULE ! VOUS VOILÀ BIEN HUMILIÉ(E), MAIS EN ATTENDANT... PREMIÈRE PRÉOCCUPATION DE POULE : VOUS SENTEZ UN ŒUF ARRIVER. MIMÉZ-VOUS EN TRAIN DE LE PONDRE. DE **ÇA NE VEUT PAS SORTIR** À **FACILE**.

QUI VEUT VOIR MONTCUQ ?

1 VOUS TROUVEZ DANS VOTRE BOÎTE AUX LETTRES UNE BROCHURE TOURISTIQUE POUR MONTCUQ, CHARMANT VILLAGE DE 1200 HABITANTS EN FRANCE. QUEL EST SON SLOGAN ? DU **MOINS ATTRAYANT** AU **PLUS ATTRAYANT**.

2 VOUS DÉCIDEZ D'Y ALLER. À L'ENTRÉE DE MONTCUQ, STUPEUR ! IL Y A UNE DOUANE AVEC UN TEST À PASSER. QUE DEVEZ-VOUS FAIRE POUR ACCÉDER À MONTCUQ ? DE **C'EST DUR DE RENTRER DANS MONTCUQ** À **MONTCUQ EST FACILE D'ACCÈS**.

3 BON, MONTCUQ EST UN TROU PERDU TRÈS TRANQUILLE. MAIS CE WEEK-END, C'EST LE PLUS GROS ÉVÉNEMENT DE L'ANNÉE SUR LA PLACE DU VILLAGE. DÉCRIVEZ CETTE FÊTE. DE **PERSONNE VIENT** À **TOUT LE MONDE VEUT VENIR**.

4 CHOUETTE, VOUS AVEZ TROUVÉ UN OBJET SOUVENIR DE MONTCUQ SUR LA COMMODE D'UN ANTIQUAIRE. PRENEZ UN OBJET DANS LA PIÈCE ET ANNONCEZ : "C'EST UN(E)... DE MONTCUQ !" DU **SOUVENIR PAS TERRIBLE** AU **SOUVENIR GÉNIAL**.

5 IL EST TEMPS DE PARTIR, EN AUTOBUS PAR CONTRE. VOUS DEMANDEZ À UNE PERSONNE QUI HABITE À MONTCUQ OÙ EST L'ARRÊT DE MONTCUQ. QUE VOUS RÉPOND-ELLE ? DE **C'EST COMPLIQUÉ DE SORTIR DE MONTCUQ** À **C'EST SIMPLE DE SORTIR DE MONTCUQ**.

STAGE À LA POSTE

DURE JOURNÉE EN STAGE À LA POSTE.

1

10H47 - VOTRE PREMIER CLIENT APPORTE UN CADEAU QU'IL VEUT ENVOYER À UN AMI AUSTRALIEN. C'EST À VOUS DE FAIRE LE COLIS. QUEL EST CE CADEAU ? DE **FACILE À EMBALLER** À **DIFFICILE À EMBALLER**.

2

11H16 - VOTRE DEUXIÈME CLIENT ARRIVE ET VOUS DEMANDE LA PROCÉDURE POUR REMPLIR LE FORMULAIRE POUR NE PLUS RECEVOIR DE PUBLICITÉ. EXPLIQUEZ-LUI, DE **C'EST TRÈS SIMPLE** À **C'EST TRÈS COMPLIQUÉ**.

3

15H32 - VOTRE TROISIÈME CLIENT A JUSTE BESOIN QUE VOUS LUI METTIEZ LES TIMBRES SUR SES ENVELOPPES. JOUEZ LA SCÈNE, DE **PAS EFFICACE** À **TRÈS EFFICACE**.

4

16H57 - BIENTÔT LA FIN DE JOURNÉE, UN CLIENT VOUS DEMANDE LE DERNIER TIMBRE INÉDIT DE LA POSTE : CELUI QUI A UN PARFUM QUAND ON LE LÈCHE. INDIQUEZ-LUI LE PARFUM DE CE TIMBRE SPÉCIAL. DE **PAS ENVIE DE LÉCHER** À **TRÈS ENVIE DE LÉCHER**.

5

16H59 - ZUT, À UNE MINUTE DE LA FERMETURE, UN ENFANT VOUS DEMANDE DE RACONTER L'HISTOIRE DU TIMBRE-POSTE À TRAVERS LES ÂGES POUR SON EXPOSÉ ! INVENTEZ ET RÉPONDEZ-LUI, DE **TRÈS COURT** À **TRÈS LONG (ÇA FERA DES**

OUI, C'EST POUR UN ENVOI RETOUR.
JE NE SUIS PAS ENTièrement
SATISFAIT.



VOILÀ CE QUI VA SE PASSER...

★ VOUS ALLEZ LANCER UNE CANETTE DE LIQUEUR DANS LA POUBELLE, QUAND UN INDIVIDU EN COTTON OUATÉ SURGIT ET CRIE : “STOP, JE VIENS DU FUTUR ! NE LA LANCE PAS, SINON VOILÀ CE QUI VA SE PASSER : ...”. COMPLÉTEZ AVEC LES CONSÉQUENCES POUR L’AVENIR DU MONDE, DE **PAS GRAVE** À **CATASTROPHIQUE**.

★ VOUS L’IGNOREZ ET DÉCIDEZ DE LANCER TOUT DE MÊME VOTRE CANETTE. PLACEZ LE COUVERCLE DU JEU AU CENTRE DE LA TABLE ET MIMÉZ VOTRE LANCER POUR VISER CE COUVERCLE. DU **TIR QUI VA CLAIREMENT RATER** AU **TIR QUI VA RÉUSSIR À 100%**.

★ POUR VOUS PUNIR, LE VOYAGEUR TEMPOREL VOUS ENVOIE DANS LE FUTUR DE (VOTRE RÉPONSE ★). VOUS DEVEZ BIEN VOUS ADAPTER À CE FUTUR : RACONTEZ VOTRE VIE DANS CE MONDE. DE **LA VIE DE MERDE** À **LA TRÈS BELLE VIE**.

★ BON, VOUS AVEZ TROUVÉ UN MOYEN DE REVENIR DANS LE PASSÉ... MAIS LES VÊTEMENTS NE SE TÉLÉPORTENT PAS. VOUS REVENEZ DONC AUJOURD’HUI ET NU(E) : OÙ ARRIVEZ-VOUS ? DE **PAS GÉNANT** À **TRÈS GÉNANT**.

★ VOUS AVEZ TROUVÉ UN COTTON OUATÉ ET VOUS PROFITEZ DU PRÉSENT, QUAND VOUS VOYEZ FACE À VOUS : VOUS-MÊME, AVEC UNE CANETTE À LA MAIN ! QUE DITES-VOUS À VOTRE DOUBLE POUR LE CONVAINCRE DE NE PAS JETER LA CANETTE ? DE **PAS EFFICACE** À **TRÈS EFFICACE**.

LA FÊTE DU MAIRE

1 VOUS ÊTES ÉLU(E) MAIRE DU VILLAGE DE ST-ANDRÉ-DU-BROCHET. QUEL ÉTAIT LE POINT CLÉ DE VOTRE PROGRAMME ? DE **LA PROMESSE QUI NE RAPPORTE PAS D'ÉLECTEURS À CELLE QUI EN ATTIRE BEAUCOUP.**

2 VOTRE VILLAGE EST CÉLÈBRE DANS TOUTE LA RÉGION POUR SA SPÉCIALITÉ. LAQUELLE ? DE **AUCUN TOURISTE À DES MILLIERS DE TOURISTES.**

3 POUR RELANCER LA DÉMOGRAPHIE DE VOTRE VILLAGE, VOUS DÉCIDEZ DE CRÉER UN LIEU POUR LES AMOUREUX AU CENTRE DE LA VILLE, UN ENDROIT IDÉAL POUR DÉCLARER SA FLAMME. DÉCRIVEZ VOTRE PROJET, DE **PAS SI ROMANTIQUE À ULTRA ROMANTIQUE.**

4 POUR FINANCER VOTRE JOLI PROJET (VOTRE RÉPONSE ★), VOUS DEVEZ PRENDRE UN COMMANDITAIRE. UNE SEULE MARQUE ACCEPTE, À CONDITION QUE VOUS L'INCORPORIEZ DANS LE DESIGN. QUEL EST CE PRODUIT ? DE **PAS CHIC À TRÈS BEAU.**

5 C'EST DÉJÀ LA FIN DE VOTRE MANDAT ET C'EST L'HEURE DU BILAN. RAPPELEZ AUX AUTRES LA PROMESSE QUE VOUS AVEZ FAITE (VOTRE RÉPONSE ★) PUIS DÉCRIVEZ COMMENT VOUS L'AVEZ GÉRÉE. DE **TRÈS RATÉ À AU-DELÀ DES ESPÉRANCES.**



MOI, MAIRE DE ST-ANDRÉ-DU-BROCHET,
JE NE TOLÉRERAI AUCUN CACA
SUR LES TROTTOIRS.



LA VISITE IMMOBILIÈRE

VOUS ÊTES AGENT IMMOBILIER ET FAITES
VISITER UN APPARTEMENT À DES CLIENTS.

1 CES CLIENTS ONT 5 ENFANTS. PITCHEZ L'APPART, DE **NUL À IDÉAL**
QUAND ON A 5 ENFANTS.

2 LEUR PRIORITÉ EST D'ÊTRE PROCHES DES COMMERCEs ET DES
TRANSPORTS. CONTINUEZ À PITCHER L'APPART, DE L'APPART
LOIN DES COMMERCEs À TRÈS PROCHE DES COMMERCEs.

3 MAIS LEUR VRAIE PRIORITÉ, C'EST D'AVOIR UN LOGEMENT TRÈS
ORIGINAL, SUPER ATYPIQUE. CONTINUEZ À PITCHER L'APPART.
DE L'**APPART BANAL À L'APPART TRÈS ORIGINAL.**

4 VOS CLIENTS SONT TRÈS PARTAGÉS... ILS SONT SUR LE POINT
DE PARTIR, ALORS VOUS DÉCIDEZ DE TENTER LE TOUT POUR LE
TOUT : RACONTEZ CE QU'IL S'EST PASSÉ DANS CE LOGEMENT
PRÉCÉDEMMENT. DE **ILS FUIENT SUR-LE-CHAMP À ILS ACHÈTENT**
SUR-LE-CHAMP.

5 C'EST BON, ILS ONT SIGNÉ, L'APPART EST VENDU ! MAIS ILS N'ONT
PAS LU LES PETITES LIGNES EN BAS DU CONTRAT...
QUELLE SURPRISE LEUR AVEZ-VOUS CACHÉE ? DE **PAS TRÈS**
EMBÊTANTE À TRÈS EMBÊTANTE.

CONCERNANT L'ORIENTATION,
ON EST PLUTÔT SUR...

LES TOILETTES
SONT PLEIN SUD.



BACK IN 2020

ON EST EN MARS 2020,
ET VOUS N'ÊTES PAS PRÊT(E) POUR LE CONFINEMENT !

1

SUITE À LA PANIQUE GÉNÉRALE, IL Y A DÉJÀ PÉNURIE DE PAPIER TOILETTE AU SUPERMARCHÉ ! QU'ACHETEZ-VOUS EN REMPLACEMENT ? DU **MOINS EFFICACE** AU **PLUS EFFICACE**.

2

VOUS DÉCOUVREZ LE TÉLÉTRAVAIL. VOUS ÊTES EN RÉUNION CHEZ VOUS AVEC UN CLIENT IMPORTANT. QUE SE PASSE-T-IL DERRIÈRE VOUS ? DE **PAS GÊNANT** À **TRÈS GÊNANT**.

3

LES PÉNURIES SE MULTIPLIENT. VOUS ALLEZ DEMANDER DE QUOI MANGER À VOTRE VOISIN. QU'EST-CE QU'IL VOUS DEMANDE CONTRE UN PAQUET DE PÂTES ? DE **VOUS Y PERDEZ** À **VOUS Y GAGNEZ**.

4

POUR NE PAS PÉTER LES PLOMBS, VOUS RÉALISEZ UNE ANIMATION TOUS LES JOURS SUR VOTRE BALCON POUR DIVERTIR LES VOISINS. QUE FAITES-VOUS ? DE **LES VOISINS VOUS DÉTESTENT** À **ILS VOUS ADORENT**.

5

OUF, TOUT CELA EST BIEN DERRIÈRE VOUS CAR NOUS SOMMES AUJOURD'HUI EN 2030. VOUS TOMBEZ SUR VOTRE JOURNAL DE BORD DU CONFINEMENT. COMPLÉTEZ CET EXTRAIT : "CHER JOURNAL, AUJOURD'HUI J'AI...", DE **LA PAGE JOUR 1, ÇA VA ENCORE BIEN** À **LA PAGE JOUR 200, ON CRAQUE COMPLÈTEMENT**.

LE FABULEUX DESTIN D'ÉMILIE POUSSIN

VOUS ÊTES ÉMILIE POUSSIN, UNE FILLE QUE TOUT LE MONDE ADORE,
MAIS QUI EST UN PEU SPÉCIALE.

★ **PARMI VOS PETITS PLAISIRS, IL Y A CELUI DE GLISSER VOTRE MAIN DANS UN SAC DE HARICOTS BLANCS. MAIS VOUS PRÉFÉREZ ENCORE PLUS LA GLISSER DANS... COMPLÉTEZ, DE LA PIRE SENSATION À LA MEILLEURE SENSATION.**

★ **POUR ÉGAYER LA JOURNÉE D'UN AVEUGLE, VOUS DÉCIDEZ DE LE GUIDER. CRIEZ VOS INSTRUCTIONS POUR LE DIRIGER DANS LES RUES. DE IL ARRIVERA SANS DANGER À IL NE VA PAS S'EN SORTIR.**

★ **POUR DISTRAIRE VOTRE PAPA, VOUS LUI ENVOYEZ DES PHOTOS DE SON NAIN DE JARDIN DANS DES LIEUX VARIÉS. OÙ EST-IL SUR LA DERNIÈRE PHOTO ? DE PAS ÉTONNANT À TRÈS ÉTONNANT POUR UN NAIN DE JARDIN.**

★ **POUR LE PLAISIR ET POUR LA PHOTO, VOUS ENTREZ DANS UN PHOTOMATON. MIMÉZ VOTRE POSE, DE TÊTE SÉRIEUSE À GRIMACE LOUFOQUE.**

★ **DANS LE PHOTOMATON, PAR TERRE, VOUS TROUVEZ UN ENSEMBLE DE QUATRE PHOTOS. QU'Y A-T-IL SUR CETTE SÉRIE DE PHOTOS OUBLIÉES ? DE PAS SURPRENANT À TRÈS SURPRENANT.**



QUÊTE SPIRITUELLE

POUR DEVENIR GRAND MAÎTRE TOP ZEN, VOUS DEVREZ AFFRONTER LES ÉPREUVES DES 5 TEMPLES SACRÉS.

1 LE TEMPLE DE LA SÉRÉNITÉ. METTEZ-VOUS EN POSITION DE MÉDITATION ET FAITES "ÔMM". UNE MOUCHE RÔDE AUTOUR DE VOUS. RÉAGISSEZ. DE **VOUS RESTEZ IMPASSIBLE À VOUS ÊTES ÉNERVÉ(E) PAR CETTE FICHUE MOUCHE.**

2 LE TEMPLE DE LA PERSÉVÉRANCE. VOUS DEVEZ PROUVER VOTRE PATIENCE EN RÉPÉTANT UNE TÂCHE 100 FOIS. QUELLE EST CETTE TÂCHE ? DE **LA MOINS ÉPUISANTE À LA PLUS ÉPUISANTE.**

3 POSEZ LES JETONS "LICORNE" AU CENTRE DE LA TABLE. CE SONT DES BISCUITS TOUT CHAUDS. APRÈS 3 JOURS DE JEÛNE, ESSAYEZ DE RÉSISTER À LA TENTATION. DE **VOUS RÉSISTEZ JUSQU'AU BOUT À VOUS CRAQUEZ DÈS LE DÉPART.**

4 LE TEMPLE DU SACRIFICE. POUR PROUVER VOTRE FOI, VOUS DEVEZ VOUS ENGAGER À NE PLUS JAMAIS FAIRE UNE ACTION DE TOUTE VOTRE VIE. QUELLE ACTION ? DE **L'ENGAGEMENT FACILE À TENIR À L'ENGAGEMENT TRÈS DIFFICILE À TENIR.**

5 LE TEMPLE DU NUAGE DE LAIT. VOUS ARRIVEZ ENFIN AU DERNIER TEMPLE, MAIS... C'EST DEVENU UN STARBUCKS ! VOUS AVEZ TROUVÉ VOTRE VOIE : ÊTRE AU SERVICE DES AUTRES ! LA BOÎTE DE JEU EST VOTRE PLATEAU AVEC DES LATTES MACCHIATOS. APPORTEZ LE PLATEAU AU CLIENT. DE **GROS MALADROIT À SUPER PRO.**