

ΠΑΡΑΛΛΑΓΗ ΟΜΑΔΩΝ (ΜΟΝΟ ΜΕ 4 Ή 6 ΠΑΙΚΤΕΣ)

Εφαρμόστε τις ακόλουθες αλλαγές στους παραπάνω κανόνες:

ΠΡΟΕΤΟΙΜΑΣΙΑ

- Σχηματίστε ομάδες των 2 παικτών: 2 ομάδες αν παίζουν 4 παίκτες και 3 αν παίζουν 6. Καθήστε απέναντι από τον συνεργάτη σας, όχι ο ένας δίπλα στον άλλο.



6



- Ανακατέψτε και μοιράστε **όλες** τις κάρτες κλειστές. Δεν τοποθετούνται κάρτες στο κέντρο του τραπέζιού.
- Αφού βάλετε στη σειρά τις κάρτες σας, μπορείτε να **ανταλλάξετε** μια με τον συνεργάτη σας. Όλες οι ομάδες μπορούν να το κάνουν αυτό ταυτόχρονα.

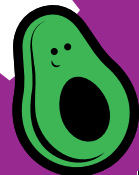
Ανταλλαγή: Αν 2 συνεργάτες θέλουν να ανταλλάξουν κάρτες, κρυφά επιλέγουν μια από τις κάρτες τους, τις ανταλλάσσουν κλειστές ταυτόχρονα, και τις τοποθετούν διακριτικά στο σωστό σημείο στο χέρι τους.

Επικοινωνία: Η ανταλλαγή είναι η μόνη μορφή επικοινωνίας ανάμεσα στους συνεργάτες. Όλες οι άλλες μορφές επικοινωνίας απαγορεύονται (σήματα με τα μάτια, να κλωτσάτε κάτω από το τραπέζι, να δείχνετε που τοποθετήσατε την κάρτα που πήρατε κλπ).

ΠΩΣ ΠΑΙΖΕΤΑΙ

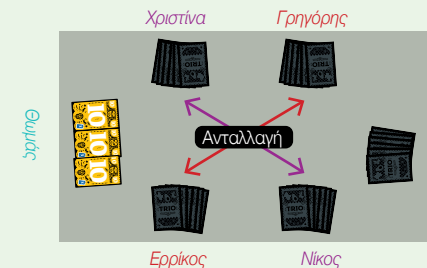
- Κάθε φορά που μια ομάδα κερδίζει μια τριάδα, η αντίπαλη ομάδα (ή ομάδες) μπορεί να κάνει μια νέα **ανταλλαγή**.
- Οι 2 συνεργάτες μοιράζονται τις τριάδες που κερδίζουν. Σας προτείνουμε να τις τοποθετείτε μαζί, μπροστά σε έναν από τους δυο παίκτες.

7



Παράδειγμα:

Ο γύρος του Θωμά: ζητάει από την Χριστίνα τον μεγαλύτερο αριθμό της (ένα 10), κατόπιν ζητάει από την συνεργάτη του Ιφιγένεια τον μεγαλύτερο αριθμό της (ένα 9) και ανοίγει τον μεγαλύτερο αριθμό του (ένα 9). Οπότε η μπλε ομάδα κερδίζει αυτή την τριάδα και οι άλλες 2 ομάδες μπορούν να κάνουν από μια ανταλλαγή.



ΤΕΛΟΣ ΤΟΥ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ

Μια ομάδα νικάει μόλις καταφέρει να κερδίσει:

- 3 τριάδες ή 2 συνδεδεμένες τριάδες ανάλογα με το είδος του παιχνιδιού (**ΑΠΛΟ** ή **ΚΑΥΤΟ**) Ή
- Την τριάδα 7!

8

Ένα παιχνίδι της **Kaya Miyano** με εικονογράφηση από την **Laura Michaud**
Για 3 έως 6 παίκτες – 7 ετών και άνω

ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΑ: 36 κάρτες και αυτό το βιβλίο κανόνων.

ΚΑΝΟΝΕΣ

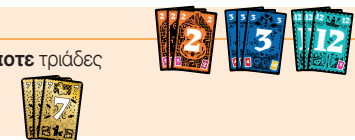
ΣΚΟΠΟΣ ΤΟΥ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ

Κερδίστε τριάδες (μια τριάδα αποτελείται από 3 ίδιες κάρτες) πριν από τους αντιπάλους σας.

ΑΠΛΗ ΕΚΔΟΧΗ

→ Είτε 3 **οποιοσδήποτε** τριάδες

→ Είτε την **τριάδα 7**



ΚΑΥΤΗ ΕΚΔΟΧΗ

→ Είτε 2 **συνδεδεμένες τριάδες** (2 από τις κερδισμένες τριάδες). Οι συνδεδεμένοι αριθμοί φαίνονται στις κάτω γωνίες των καρτών.

Για παράδειγμα, το να κερδίσετε τις τριάδες 2 και 5 ή τις τριάδες 2 και 9 σας δίνει τη νίκη.

→ Είτε την **τριάδα 7**





❖ ΠΡΟΕΤΟΙΜΑΣΙΑ

- Ανακατέψτε και μοιράστε τις κάρτες κλειστές στους παίκτες, σύμφωνα με τον παρακάτω πίνακα.

Αριθμός παικτών	3	4	5	6
Αριθμός καρτών ανά παίκτη	9	7	6	5
Αριθμός καρτών στο κέντρο	9	8	6	6

Κατόπιν τοποθετήστε τις υπόλοιπες κάρτες στο κέντρο του τραπεζιού κλειστές, τη μια δίπλα στην άλλη.

- Κάθε παίκτης παίρνει τις κάρτες του και τις τοποθετεί με αριθμητική σειρά, από την μικρότερη προς την μεγαλύτερη, χωρίς να τις δείξει σε κανέναν.
- Αποφασίστε αν θα παίξετε την **ΑΠΑΗ** ή την **ΚΑΥΤΗ** έκδοχή.
- Όποιος έφαγε πιο πρόσφατα αβοκάντο παίζει πρώτος και οι υπόλοιποι ακολουθούν δεξιόστροφα.

2



❖ ΠΩΣ ΠΑΙΖΕΤΑΙ

Στο γύρο του, ο παίκτης ανοίγει κάρτες την μια μετά την άλλη: πρέπει να σταματήσει μόλις 2 αριθμοί είναι διαφορετικοί, ειδάλλως συνεχίζει μέχρι να ανοιχτούν 3 ίδιοι αριθμοί.

Ο παίκτης μπορεί να ανοίξει μια κάρτα:

A στο κέντρο του τραπεζιού.

Ανοίγει όποια κάρτα θέλει στο κέντρο του τραπεζιού.

ή

B από το χέρι ενός παίκτη, συμπεριλαμβανομένου και του ιδίου.

Ανοίγει τον **μικρότερο** ή τον **μεγαλύτερο** αριθμό ενός παίκτη: είτε από το δικό του χέρι είτε ζητώντας το από έναν αντίπαλο. Η κάρτα αυτή τοποθετείται ανοιχτή στο τραπέζι.



3



Ο γύρος ενός παίκτη τελειώνει με έναν από δυο τρόπους:

- Είτε ο παίκτης ολοκληρώνει μια τριάδα και το επικυρώνει τοποθετώντας τις 3 κάρτες ανοιχτές μπροστά του.
- Είτε ένας αριθμός που ανοίχτηκε είναι διαφορετικός από τον προηγούμενο, οπότε όλοι οι ανοιγμένοι αριθμοί επιστρέφουν στη θέση τους: κλειστοί στο κέντρο ή στο χέρι του ιδιοκτήτη τους (πάντα στη σωστή θέση).

Και στις δυο περιπτώσεις, ξεκινάει ο γύρος του επόμενου παίκτη.

Σημαντικό:

- Μπορείτε να εκτελέσετε την ίδια ακριβώς ενέργεια πολλές φορές. Για παράδειγμα: ζητήστε από έναν αντίπαλο να ανοίξει τον μεγαλύτερο αριθμό του, μετά ζητήστε ξανά να ανοίξει τον μεγαλύτερο από αυτούς που του έχουν μείνει.
- Ακόμα και όταν ένας παίκτης ανοίγει μια κάρτα από το δικό του χέρι, **πρέπει να είναι ο μικρότερος ή ο μεγαλύτερος αριθμός** (ΠΟΤΕ ένας αριθμός από το μέσο του χεριού του).
- Αν ένας παίκτης δεν έχει κάρτες όταν είναι ο γύρος του, εξακολουθεί να παίζει χρησιμοποιώντας τις κάρτες στο κέντρο και τις κάρτες των αντιπάλων του.

Παράδειγμα:

Ο γύρος του Θωμά: ζητάει από τον Νίκο τον χαμηλότερο αριθμό του (ένα 3), και μετά ζητάει από την Ιφιγένεια τον μικρότερο αριθμό της (ένα 2). Ο γύρος του τελειώνει αμέσως. Οι 2 διαφορετικές κάρτες επιστρέφονται στους ιδιοκτήτες τους και ξεκινάει ο γύρος του επόμενου παίκτη.

4



❖ ΤΟ ΤΕΛΟΣ ΤΟΥ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ

Ένας παίκτης νικάει μόλις καταφέρει να κερδίσει:

- 3 τριάδες ή 2 συνδεδεμένες τριάδες ανάλογα με το είδος του παιχνιδιού (**ΑΠΑΗ** ή **ΚΑΥΤΗ**). Ή
- Την τριάδα 7 (η οποία νικάει τα πάντα!)

5